

DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN

La aplicación web objeto de este proyecto está incluida en un fichero WAR (*Web Archive, Archivo Web*). En este fichero están incluidos los fuentes, las clases compiladas y las librerías necesarias para la correcta ejecución de la plataforma en un Contenedor de Aplicaciones Web Java. Este contenedor debe disponer de una implementación de la librería para Servlets 2.0 o superior y para JSP 2.0.

Además, acompañando al fichero WAR, se encuentran una serie de scripts SQL basados en el gestor de bases de datos MySQL en su versión 5.0 o superior. Los scripts katext, reglas y etiqueta son necesarios para el correcto funcionamiento del módulo KAText, que como se comenta en la memoria del proyecto, es la encargada de realizar el Procesamiento del Lenguaje Natural introducido por el usuario al hacer una consulta. El otro script, llamado Jena, contiene la información ontológica que es necesaria para el módulo de introducción de texto guiada por la ontología, empleado en OWLPath. En esta versión de la bases de datos se dispondrá de una ontología sobre turismo. Acompañando a este script también encontramos la ontología de turismo en formato OWL que es necesaria para poder gestionar la información almacenada en la base de datos.

Por último, en este CD, dentro del directorio Goals, pueden encontrar una serie de ficheros de texto que definen objetivos en lenguaje WSMML. Este directorio constituirá el almacén de Goals que hemos usado en este proyecto.

Antes de comenzar con el despliegue, es necesario instalar un entorno de ejecución de Servicios Web Semánticos basado en tecnología WSMX. Dicho entorno puede ser descargado desde: <http://www.wsmx.org/>.

A continuación listamos los pasos a seguir para realizar la instalación completa de GODO en un contenedor de aplicaciones Web:

1. Ejecutar los scripts de bases de datos en el sistema gestor de bases de datos basado en tecnología MySQL que vayamos a emplear.
2. Copiar en un directorio del servidor el fichero OWL correspondiente a la ontología que nos guiará en la introducción de texto.
3. Copiar en un directorio del servidor los ficheros de texto que describen objetivos en lenguaje WSMML.
4. Desplegar el archivo WAR en un contenedor de aplicaciones Java.
5. Una vez desplegada la aplicación Web debemos realizar las siguientes tareas:
 - a. Ir al fichero web.xml que se encuentra dentro del directorio WEB-INF que se encuentra en el raíz de la aplicación y modificar los valores de dos parámetros:
 - i. **goalRepository**. El valor de este parámetro debe coincidir con el directorio del servidor donde se hayan almacenado los Goals en el paso 3.
 - ii. **wsmxAddress**. El valor de este parámetro debe ser la URL del servicio *WSMXEntryPoint* de la instalación del entorno WSMX. Por ejemplo: `http://localhost:8050/axis/services/WSMXEntryPoint`

- b. Ir al fichero *conf.properties* que se encuentra dentro del directorio WEB-INF que se encuentra en el raíz de la aplicación y modificar los valores de estos parámetros:
- i. **applicationOntology.** El valor de este parámetro debe coincidir con la ruta en la que se haya almacenado la ontología OWL (Paso 2) que se emplea en el módulo OWLPath para la introducción de texto guiada por la ontología.
 - ii. **NAMESPACE_MODELO.** El valor de este parámetro debe coincidir con la URI que identifica de forma unívoca a la ontología que se emplea en el módulo OWLPath.
 - iii. **PREFIJO_MODELO.** El valor de este parámetro es el NAMESPACE_MODELO seguido del carácter #, que será el prefijo con el que se acceda a los diferentes elementos de la ontología empleada en OWLPath.
 - iv. **DB_URL.** El valor de este parámetro será la URL de conexión con la base de datos.
 - v. **DB_USER.** El valor de este parámetro será el usuario de la base de datos con privilegios de acceso.
 - vi. **DB_PASSWORD.** El valor de este parámetro será la clave de acceso a la base de datos del usuario anterior.
 - vii. **uriOntologia.** El valor de este parámetro debe coincidir con la URI que identifica de forma unívoca a la ontología que se emplea en el módulo OWLPath.
 - viii. El resto de parámetros no es necesario modificarlo para su correcto funcionamiento.
6. Acceder a la siguiente URL: <http://tusevidor/Godo/>, cambiando *tusevidor* por el nombre del servidor y el puerto donde hayas desplegado GODO.
7. Si consigue ver esta pantalla habrá instalado GODO satisfactoriamente en su servidor.

