

UNIVERSIDAD DE
MURCIA

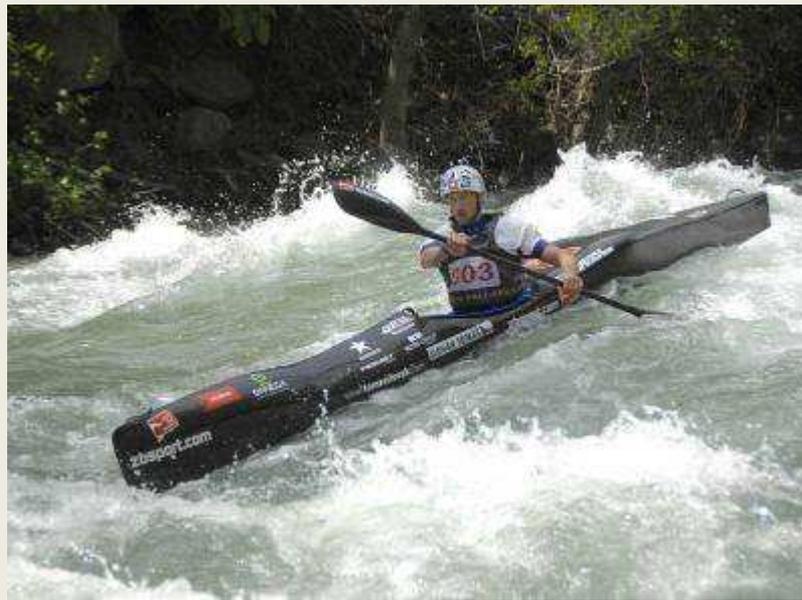


TEMA 9

ESPECIALIDAD DE AGUAS BRAVAS

GRADO EN CIENCIAS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA Y DEL DEPORTE
FUNDAMENTOS DEL PIRAGÜISMO
1º CURSO

MODALIDAD DESCENSO AGUAS BRAVAS



Downriver : Whitewater training in Pau (kayak descente)

<https://www.youtube.com/watch?v=WWWHqkYk2uQ>

DESCENSO DE AGUAS BRAVAS



- El Descenso de Aguas Bravas es una competición que tiene por objetivo que un competidor en una embarcación sobre aguas bravas, descienda por un recorrido establecido en el menor tiempo posible.
- El recorrido puede ser por un río natural, modificado o artificial y debe ser, al menos, de un nivel III de dificultad.

AGUAS BRAVAS

NIVELES DE DIFICULTAD

NIVELES DE DIFICULTAD EN AGUAS BRAVAS	
Nivel III	Navegación difícil. Es obligatorio el casco y el chaleco salvavidas. Corriente viva, rápidos francos, exigen dominio de la embarcación.
Nivel IV	Muy difícil. Pero sin peligro para palistas entrenados. Obligatorio el uso de chaleco salvavidas y casco.
Nivel V	Navegación extremadamente difícil. Peligroso. Sólo para palistas perfectamente entrenados y preparados. No apto para embarcaciones de pista o velocidad. Obligatorio el uso de chaleco salvavidas y casco.

DESCENSO DE AGUAS BRAVAS

MODALIDADES



MODALIDADES DESCENSO	
CLÁSICA	3 km. (menos de 30 minutos)
SPRINT	600 m. (entre 200 y 600 m. internacional)

MODALIDADES DESCENSO
INDIVIDUAL
POR EQUIPOS (patrullas)

DESCENSO DE AGUAS BRAVAS

CATEGORÍAS Y COMPETICIONES

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE DESCENSOS DE AGUAS BRAVAS

Individual Clásica y Sprint	KAYAK	CANOA
Mujeres: Veteranas, Senior, Junior, Cadete	K 1	C 1
Hombres: Veteranos, Senior, Junior, Cadete	K 1	C 1 – C 2
Equipos Clásica y Sprint	KAYAK	CANOA
Cadetes Hombres	3 x K1	3 x C1
Cadetes Mujeres	3 x K1	3 x C1
Hombres	3 x K1	3 x C1 / 3 x C2
Mujeres:	3 x K1	3 x C1 / 3 x C2

- Un competidor sólo puede participar en una categoría por equipo.
- Los Cadetes no podrán subir de categoría por equipos, solamente podrán competir en su categoría.

DESCENSO DE AGUAS BRAVAS CATEGORÍAS Y COMPETICIONES

CATEGORÍAS EN EL RESTO DE COMPETICIONES

Individual	KAYAK	CANOA
Mujeres Cadetes	K1	C1
Mujeres Junior	K1	C1
Mujeres Senior	K1	C1
Mujeres Veteranas	K1	C1
Hombres Cadetes	K1	C1 – C2
Hombres Junior	K1	C1 – C2
Hombres Senior	K1	C1 – C2
Hombres Veteranos	K1	C1 – C2

DESCENSO DE AGUAS BRAVAS

SISTEMA DE COMPETICIÓN

- Las competiciones serán cronometradas mediante sistema electrónico de célula fotoeléctrica y su realización según modalidad según reglamento de la FIC.

SISTEMAS DE COMPETICIÓN	
CLÁSICA (3 km.)	1 Manga
SPRINT	2 Mangas (el mejor tiempo)



DESCENSO AGUAS BRAVAS

EMBARCACIONES



MEDIDAS EMBARCACIONES

MEDIDAS EMBARCACIONES	
K1	Longitud Máxima: 4,50 m. Ancho mínimo: 0,60 m.
C1	Longitud Máxima: 4,30 m. Ancho Mínimo: 0,70 m.
C2	Longitud Máxima: 5,0 m. Ancho Mínimo: 0,80 m.

PESO

PESO	
K1	Mínimo 10 kg.
C1	Mínimo 11 kg.
C2	Mínimo 17 kg.

- Los timones están prohibidos en todas las embarcaciones.

- Los kayaks son embarcaciones cubiertas propulsados por palas de doble hoja y en ellos los competidores van sentados.
- Las canoas canadienses son embarcaciones cubiertas propulsadas por palas con una hoja y los competidores están arrodillados.

DESCENSO AGUAS BRAVAS

MEDIDAS DE SEGURIDAD

- Embarcaciones INSUMERGIBLES.
- Embarcaciones con ASAS en proa y en popa.
- AIRBAGS delante y detrás del asiento (internacional).
- CHALECO SALVAVIDAS.
- CASCO.
- ZAPATILLAS.

En el caso de que no se cumplan las normas de seguridad, el Juez de salida y el Juez árbitro, de acuerdo con sus obligaciones, pueden prohibir la salida a un competidor.

DESCENSO AGUAS BRAVAS

LLEGADAS

- La línea de llegada debe estar claramente marcada de lado a lado del recorrido y ser bien visibles.
- Un competidor se considera que ha llegado cuando cruza la línea de meta sólo una vez. Si la cruza varias veces será descalificado.
- Se considera que ha cruzado la meta cuando lo hace una parte de su cuerpo (en C2 el primer palista).
- En la categoría de equipos, todos los componentes del equipo, es decir, las 3 embarcaciones deben cruzar la línea de meta dentro de un tiempo máximo de 10 segundos entre una y otra.

Reglamento Internacional.

DESCENSO AGUAS BRAVAS

REGLAS

- El descenso es una competición contra los elementos naturales, no contra otros competidores, por tanto, es obligatorio RESCATAR A UN PALISTA EN PELIGRO durante el descenso en caso necesario. De no hacerlo quedarás descalificado de por vida.
- Un competidor adelantado por otro competidor, debe dejarle espacio libre para pasar sin obstaculizarlo, siempre que tenga espacio suficiente.
- Un competidor que ROMPA SU PALA O LA PIERDA, sólo podrá utilizar la pala de repuesto que lleve en su embarcación. En caso de equipos, un compañero de equipo podrá dejarle una pala.

Reglamento Internacional.

DESCENSO AGUAS BRAVAS PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

- Para que una competición pueda llevarse a cabo, tienen que inscribirse y tomar parte al menos 3 embarcaciones o 3 equipos de 2 clubes diferentes.
- Los tiempos se darán en minutos, segundos y décimas (ej. 1:30:05).

DESCENSO AGUAS BRAVAS

TÍTULOS (pruebas nacionales)

EN CADA COMPETICIÓN DE LA LIGA NACIONAL:

- **Por palistas** (Campeón, Subcampeón y 3º clasificado), para cada categoría y modalidad de competición.
- **Por Clubes** (Club Campeón, Subcampeón y 3º clasificado).

EN LIGA NACIONAL (sólo a Clubes):

- Club Campeón de España de la Liga Nacional de Descenso.
- Club Subcampeón de España de la Liga Nacional de Descenso.
- Club Tercer Clasificado de España de la Liga Nacional de Descenso.

DESCENSO AGUAS BRAVAS: RECLAMACIONES (pruebas nacionales)

COMPETICIONES:

- Cualquier protesta referente al derecho de participación de un Club deberá ser presentada al Juez Árbitro.
- Los Jefes de Equipo tendrán 5 minutos una vez publicados los resultados de cada categoría para manifestar su intención de reclamar. Este anuncio debe ser dado al Juez Árbitro o al Jefe de resultados en la oficina de reclamaciones o de protestas.
- Después deberán rellenar un cuestionario facilitado a tal efecto para hacer su reclamación y entregarlo no más tarde de 20 minutos después de publicados los resultados.

MODALIDAD SLALOM

(Ver Reglamento Slalom en Aula Virtual)



SLALOM AGUAS BRAVAS

- El objeto de la competición de slalom es franquear un recorrido en aguas bravas, determinado por puertas, sin cometer faltas, en el tiempo más corto posible.



SLALOM: CATEGORÍAS

INDIVIDUAL		EQUIPOS
HOMBRES	K1	3 x K1
MUJERES	K1	3 x K1
HOMBRES	C1	3 x C1
MUJERES	C1	3 x C1
HOMBRES	C2	3 x C2
MUJERES	C2	3 x C2

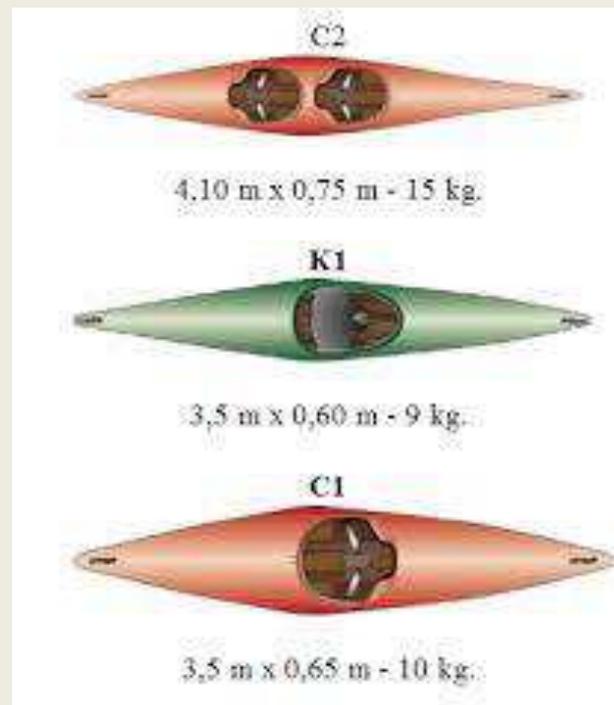
- Un competidor puede participar en más de una categoría individual.
- Un competidor puede participar en una categoría por equipos diferente a su categoría individual.
- Un competidor no puede participar en más de dos categorías por equipos.
- Los equipos solo pueden estar compuestos por competidores que hayan participado en una categoría individual.
- Se pueden hacer sustituciones en miembros individuales de un equipo entre la primera y segunda manga siempre y cuando las competiciones tengan dos mangas.
- Sólo se puede sustituir una embarcación o un competidor del equipo. Este cambio debe ser comunicado por escrito y aprobado por el Juez Árbitro.

SLALOM: EMBARCACIONES

MEDIDAS EMBARCACIONES	
K1	Longitud mínima: 3,50 m. Ancho mínimo: 0,60 m.
C1	Longitud mínima: 3,50 m. Ancho mínimo: 0,60 m.
C2	Longitud mínima: 4,10 m. Ancho mínimo: 0,75 m.

PESO	
K1-C1	Mínimo 8 kg.
C2	Mínimo 13 kg.

- Los timones están prohibidos en todas las embarcaciones.



- Los kayaks son embarcaciones cubiertas propulsados por palas de doble hoja y en ellos los competidores van sentados.
- Las canoas canadienses son embarcaciones cubiertas propulsadas por palas con una hoja y los competidores están arrodillados.

JUECES DE COMPETICIÓN: SLALOM

COMITÉ DE COMPETICIÓN	Director de la Competición
	Juez Árbitro
	Delegado Federativo

1. Director de la Competición.	8. Juez de Salida.
2. Juez Árbitro	9. Juez de Embarque.
3. Juez de vídeo	10. Juez de Llegada.
4. Asistente del Juez Árbitro	11. Jueces Cronometradores.
5. Organizador Técnico.	12. Juez de Resultados.
6. Jueces de Puerta.	13. Juez de Verificación.
7. Trazador del recorrido.	14. Responsable de Salvamento.

IDENTIFICACIÓN DORSALES

- Los números de los dorsales proporcionados por la organización tienen que ser visibles en la parte delantera y trasera del competidor.
- Deben colocarse visiblemente en el cuerpo de los competidores.
- En C-2 el dorsal lo lleva el competidor de proa o ambos
- Cada competidor es responsable de su dorsal.
- Los dorsales pueden mostrar el nombre de los patrocinadores.

MEDIDAS DE SEGURIDAD

- Embarcaciones INSUMERGIBLES.
- Embarcaciones con ASAS en proa y en popa.
- CHALECO SALVAVIDAS.
- CASCO.

En el caso de que no se cumplan las normas de seguridad, el Juez de salida y el Juez árbitro, de acuerdo con sus obligaciones, pueden prohibir la salida a un competidor.

RECORRIDOS SLALOM



DISTANCIA	Entre 200 y 400 metros.
Nº PUERTAS	Máximo: 25 puertas. Mínimo: 18 puertas. 6 de ellas deben ser de remonte.
La distancia entre la última puerta y la línea de meta no debe ser inferior a 15 metros ni superior a 25 metros.	

- El recorrido debe ser totalmente navegable y facilitar las mismas condiciones para los palistas diestros y zurdos en C-1 y C-2.
- Los recorridos deben ser comprobados y aprobados previamente por palistas (zurdos y diestros), y embarcaciones elegidas (K1, C1 y C2).
- Si se considera que el recorrido es incorrecto, las personas que lo han comprobado toman una decisión para rectificar el problema.

SEÑALIZACIÓN DE LAS PUERTAS



VERDES-BLANCAS	A favor de la corriente.
ROJAS - BLANCAS	Contra-corriente.

- Todas las puertas deben pasarse por orden numérico.
- El recorrido debe ser totalmente navegable y facilitar las mismas condiciones para los palistas diestros y zurdos en C-1 y C-2.
- Los recorridos deben ser comprobados y aprobados previamente por palistas (zurdos y diestros), y embarcaciones elegidas (K1, C1 y C2).
- Si se considera que el recorrido es incorrecto, las personas que lo han comprobado toman una decisión para rectificar el problema.

PENALIZACIÓN DE LAS PUERTAS

0 PUNTOS	Paso correcto sin faltas: Sin tocar el palo con el cuerpo, equipo, pala o embarcación.
2 PUNTOS	Paso correcto de la puerta pero tocando uno o ambos palos. Toques repetidos en uno o ambos palos sólo se penaliza una vez.
50 PUNTOS	<p>Tocar la puerta (uno o ambos palos) sin pasarla correctamente. Toque intencionado de una puerta para permitir el paso. Si la cabeza de un competidor (en C-2 uno o los dos competidores) corta el plano de puerta volcado a menos que el competidor/es franqueen de nuevo la puerta correctamente, antes de pasar la siguiente.</p> <p>Cualquier parte de la cabeza del competidor corta el plano de puerta en la dirección incorrecta durante el franqueo de la misma. Puerta omitida. Un equipo que no logra cruzar la línea de llegada en 15 segundos Parte de la cabeza corta el plano de puerta en la dirección correcta con o sin parte de la embarcación, a menos que el competidor/es franqueen de nuevo la puerta correctamente, antes de pasar la siguiente.</p>

RESULTADOS DE LAS CARRERAS

El tiempo de la mejor manga en segundos + penalizaciones en segundos = Resultado

EJEMPLO Puntuación Individual en cada manga:

Tiempo de la manga: $2'20''82 = 60 + 60 + 20,82 = 140,82$

Puntos de penalización: $2 + 2 + 50 = 54$

Total Puntos = 194,82

EJEMPLO Puntuación para una carrera de Equipos:

Tiempo entre la salida de la 1ª embarcación y la llegada de la última:

Tiempo de la manga: $2'20''82 = 60+60+20,82= 140,82$

Puntos de penalización de la 1ª embarcación: = 104

Puntos de penalización de la 2ª embarcación: = 154

Puntos de penalización de la 3ª embarcación: = 56

Total puntos = 454,82