

# TERUGBY



**MANUAL DE OBSERVACIÓN, CODIFICACIÓN Y  
REGISTRO DE LAS ACCIONES TÉCNICO –  
TÁCTICAS EN LAS FASES DE POSESIONES DEL  
BALÓN EN RUGBY INTERACIONAL (TERUGBY)**

**[VERSIÓN 1.0]**

**Villarejo, D.**



# TERUGBY



**MANUAL DE OBSERVACIÓN, CODIFICACIÓN Y  
REGISTRO DE LAS ACCIONES TÉCNICO –  
TÁCTICAS EN LAS FASES DE POSESIONES DEL  
BALÓN EN RUGBY INTERACIONAL (TERUGBY)  
[VERSIÓN 1.0]**

**Villarejo, D.**

Las fotos fueron cedidas por OFF LOZADA Y PATO OTERO.

Primera edición, 2015

El presente documento tiene licencia copyleft/creative commons  
(Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual de C).

(C) Villarejo, D.

ISBN: 978-84-695-6491-2

## ÍNDICE

|                                                                                                                          |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1. INTRODUCCIÓN.....                                                                                                     | 3  |
| ¿Qué se pretende con este manual?.....                                                                                   | 3  |
| ¿Qué información se recoge en la observación?.....                                                                       | 3  |
| ¿Cómo se ha confeccionado este manual? .....                                                                             | 4  |
| ¿Qué información recoge el manual? .....                                                                                 | 4  |
| 2. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS.<br>INFORMACIÓN GENERAL DE LA FASE DE POSESIÓN.....        | 7  |
| 2.1. Competición (Comp).....                                                                                             | 7  |
| 2.2. Género (Gen).....                                                                                                   | 8  |
| 2.3. Partido (Par) .....                                                                                                 | 8  |
| 2.4. Resultado (Res).....                                                                                                | 9  |
| 2.5. Parte (Part) .....                                                                                                  | 9  |
| 2.6. Puntuación equipo 1 (Punt 1) .....                                                                                  | 10 |
| 2.7. Puntuación equipo 2 (Punt 2) .....                                                                                  | 10 |
| 2.8. Equipo 1 (Equip 1) .....                                                                                            | 11 |
| 2.9. Equipo 2 (Equipo 2) .....                                                                                           | 11 |
| 2.10. Lugar del campo .....                                                                                              | 12 |
| 3. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS.<br>INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (INICIO) ..... | 17 |
| 3.1. Tiempo de inicio de la posesión (hs/mm/ss) .....                                                                    | 17 |
| 3.2. Número de fases (Nº Fase) .....                                                                                     | 17 |
| 3.3. Primera Fase (1º Fase).....                                                                                         | 18 |
| 3.4. Segunda fase (2º Fase) .....                                                                                        | 20 |
| 3.5. Balón recuperado .....                                                                                              | 21 |

|                                                                                                                              |    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 4. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS.<br>INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (DESARROLLO) ..... | 25 |
| 4.1. Número de jugadores en ataque (Nº Jugadores).....                                                                       | 25 |
| 4.2. Tipo de jugadores .....                                                                                                 | 26 |
| 4.3. Canales de juego.....                                                                                                   | 26 |
| 5. REGISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE EL RESULTADO FINAL DE LAS<br>ACCIONES.....                                                  | 31 |
| 5.1. Eficacia .....                                                                                                          | 31 |
| 5.2. Tipo de final .....                                                                                                     | 32 |
| 5.3. Tiempo de finalización (T_F) .....                                                                                      | 34 |
| 6.1. Referencias bibliográficas .....                                                                                        | 37 |
| 6.2. Glosario.....                                                                                                           | 39 |

## ÍNDICE DE ILUSTRACIÓN

|                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Planilla de observación. ....                                        | 4  |
| Información general.....                                             | 7  |
| Competición (Comp). ....                                             | 7  |
| Género. ....                                                         | 8  |
| Partido.....                                                         | 8  |
| Resultado. ....                                                      | 9  |
| Parte.....                                                           | 9  |
| Puntuación equipo 1.....                                             | 10 |
| Puntuación equipo 2.....                                             | 10 |
| Equipo 1. ....                                                       | 11 |
| Equipo 2. ....                                                       | 11 |
| Lugar del campo.....                                                 | 12 |
| Zonas del campo diferenciadas en la variable "lugar del campo". .... | 14 |
| Posesión del balón. ....                                             | 17 |
| Tiempo de inicio de la posesión. ....                                | 17 |
| Número de fase.....                                                  | 18 |
| Primera fase.....                                                    | 19 |
| Segunda fase. ....                                                   | 20 |
| Balón recuperado.....                                                | 21 |
| Desarrollo.....                                                      | 25 |
| Número de jugadores.....                                             | 25 |
| Tipo de jugadores.....                                               | 26 |
| Canales de juego. ....                                               | 27 |
| Final. ....                                                          | 31 |
| Eficacia.....                                                        | 31 |
| Final. ....                                                          | 33 |
| Tiempo de finalización.....                                          | 34 |



# 1. INTRODUCCIÓN





## **1. INTRODUCCIÓN**

### **¿Qué se pretende con este manual?**

El objeto de este manual es explicar las características de un instrumento de observación (Anguera, 1988; Anguera, 1990; Anguera, 1993. Anguera, 2003; Anguera, Blanco, Hernández-Mendo, y Losada, 2011) y de la hoja de registro creada para el estudio de las fases de posesión del balón en rugby de alto rendimiento. Este instrumento está diseñado para recoger la información de acciones técnico – tácticas en de posesión del balón a partir de las grabaciones de partidos de rugby. Se considera fase de posesión del balón la acción de juego que ocurre cuando el balón está en posesión de un equipo y el balón y los jugadores están en movimiento.

### **¿Cuál es la finalidad de la observación?**

La observación y el posterior análisis técnico-táctico de los partidos persiguen conocer las características más relevantes del juego en ataque. La relevancia del análisis técnico y táctico reside en que afianza y desarrolla el conocimiento general y particular del deporte, obtiene datos objetivos, tanto de acciones de juego como de resultados en competiciones y entrenamientos, cuantifica y valora objetivamente la influencia del entrenamiento dentro de la competición, permite cotejar la eficacia de los planteamientos tácticos del equipo en función del equipo adversario, permite un control de errores técnicos y tácticos individuales y colectivos, y permite comparar la eficacia de equipos ganadores y equipos perdedores (Hernández – Mendo y Molina 2002).

Concretamente, la información que se obtenga de este manual permitirá conocer las diferencias entre equipos ganadores y perdedores, comparar el rendimiento de los equipos exitosos y no exitosos, determinar puntos fuertes y debilidades en el juego de ataque y validar un sistema de observación en rugby para analizar el juego en posesión del balón.

### **¿Qué información se recoge en la observación?**

Se recoge la información relacionada con el contexto (equipos, torneo, año, etc.) características generales de la posesión del balón (lugar del campo, tiempo de juego, forma de inicio de la posesión, etc.) y la información técnico – táctica sobre las posesiones de balón (jugadores, pases, puntapiés, etc.).

### ¿Cómo se ha confeccionado este manual?

Este manual fue realizado por los autores en colaboración con entrenadores de la Federación Española de Rugby y la Unión Cordobesa de Rugby (Córdoba-Argentina). Se ha tomado como referencia para la realización del mismo, el manual del instrumento de observación, TEVOL (Palao y Manzanares, 2009).

### ¿Qué información recoge el manual?

El manual explica las categorías del instrumento de observación y la planilla de observación. La planilla se divide en dos grandes partes (Ilustración 1):

- a) Información general. La primera parte de la planilla (INF\_GRL) agrupa la macro categoría información general de la fase de posesión (Ilustración 1). Esta a su vez se divide en 10 categorías. Estas categorías contienen las variables a registrar, en relación al nombre del equipo que inicia la posesión del balón, el rival, el resultado del partido, el lugar de campo de inicio de la posesión, etc.
- y b) posesión del balón. La segunda parte de la planilla (POSESIÓN DEL BALÓN) agrupa el grupo de macro categorías posesión del balón (Ilustración 1). En este grupo de macro categorías se registra la información técnico – táctica de la posesión del balón. Éste grupo de macro categorías se divide en tres macro categorías (inicio, desarrollo, y final), que a su vez están divididos en categorías, las cuales contienen las variables a registrar.

| INF_GRL |     |      |     |      |        |        |         |          |     | POSESIÓN DEL BALÓN |         |            |         |               |              |                   |                  |          |
|---------|-----|------|-----|------|--------|--------|---------|----------|-----|--------------------|---------|------------|---------|---------------|--------------|-------------------|------------------|----------|
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     | INICIO             |         | DESARROLLO |         |               |              |                   |                  |          |
| Comp    | Gen | Part | Res | Part | Punt 1 | Punt 2 | Equip 1 | Equipo 2 | L_C | ms/mm/ss           | Nº Fase | 1ª Fase    | 2ª Fase | Balón recuper | Nº Jugadores | Tipo de jugadores | Canales de juego | Eficacia |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |                    |         |            |         |               |              |                   |                  |          |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |                    |         |            |         |               |              |                   |                  |          |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |                    |         |            |         |               |              |                   |                  |          |

**Ilustración 1.** Planilla de observación.

## **2. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN GENERAL DE LA FASE DE POSESIÓN**





## 2. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN GENERAL DE LA FASE DE POSESIÓN

En la primera parte de la planilla se anota la información general sobre la posesión.  
(INF\_GRL). Ésta ha sido ordenada en 10 bloques de categorías (Ilustración 2).

| INF_GRL |     |      |     |      |        |        |         |          |     |
|---------|-----|------|-----|------|--------|--------|---------|----------|-----|
| Comp    | Gen | Part | Res | Part | Punt 1 | Punt 2 | Equip 1 | Equipo 2 | L_C |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |
|         |     |      |     |      |        |        |         |          |     |

**Ilustración 2.** Información general.

### 2.1. Competición (Comp)

*Definición de la categoría:* competición a la que pertenece el partido observado de dicha competición. Si todos los equipos analizados pertenecen a la misma categoría esta información puede omitirse.

*Registro:* En el caso de que en la observación se analicen varias competiciones, esta variable se registra como categórica nominal, dándose un valor numérico a cada una de las competiciones analizadas, tal y como se hace en el ejemplo que se muestra a continuación (Ilustración 3). Esta variable será tratada como categórica.

| Comp | Gen | Part | Res |
|------|-----|------|-----|
|      |     |      |     |
|      |     |      |     |
|      |     |      |     |
|      |     |      |     |
|      |     |      |     |

**Competición**  
1- Seis Naciones  
2- Tres Naciones  
4- Copa del Mundo  
5- Heineken Cup  
6- Challenge Cup  
7- Liga Local

**Ilustración 3.** Competición (Comp).

## 2.2. Género (Gen)

*Definición de la categoría:* género del equipo observado.

*Registro:* Esta variable será tratada como categórica nominal. Género femenino será registrado como “1”, género masculino como “2” (Ilustración 4).

| Gen | Part | Res |
|-----|------|-----|
|     |      |     |

**Genero**  
1- Masculino  
2- Femenino

**Ilustración 4.** Género.

## 2.3. Partido (Par)

*Definición de la categoría:* código identificativo del partido disputado.

*Registro:* Esta variable en función del tipo de análisis será de control o de análisis. Para el establecimiento del código del partido se emplea normalmente el código asignado por la propia competición (número identificativo del partido). Este código se puede obtener normalmente en el calendario de la competición, en el acta del partido, o en el informe del partido. En caso de que no se pueda acceder a dicha codificación o que no exista (caso de entrenamiento), se asigna un código por parte del investigador/res o del observador/res. En algunos casos también es recomendable la inclusión de la fecha de realización del partido o del entrenamiento. El formato que se utiliza para el registro de la fecha será: día, seguido del mes y del año (dd/mm/aaaa) (Ilustración 5).

|  |  | Part | R |
|--|--|------|---|
|  |  |      |   |
|  |  |      |   |
|  |  |      |   |

**Ilustración 5.** Partido.

## 2.4. Resultado (Res)

*Definición de la categoría:* resultado final del partido para el equipo analizado.

*Registro:* Esta variable es tratada como categórica nominal. Los partidos perdidos serán registrados como “1” (“ganador”), los partidos ganados serán registrados como “2” (“perdedor”), y los partidos empatados serán registrados como “3” (“empate”). En caso de no conocer el resultado del partido esta información se rellenará a posteriori o se dejará en blanco (Ilustración 6).

|      |  |     | Res |
|------|--|-----|-----|
| Part |  | Par |     |
|      |  |     |     |
|      |  |     |     |
|      |  |     |     |
|      |  |     |     |

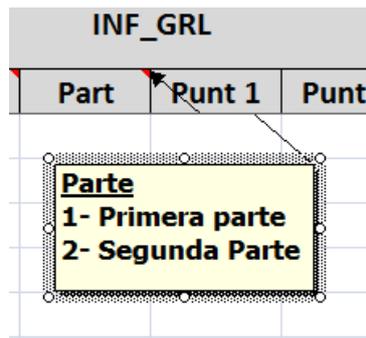
**Resultado**  
**1- Ganador**  
**2- Perdedor**  
**3- Empate**

**Ilustración 6.** Resultado.

## 2.5. Parte (Part)

*Definición de la categoría:* periodo de juego analizado.

*Registro:* Esta variable es tratada como categórica nominal. La primera parte del partido será registrada como “1” y la segunda parte del partido será registrada como “2” (Ilustración 7).

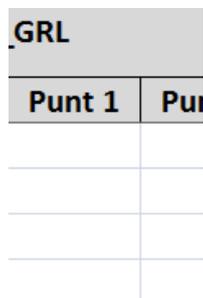


**Ilustración 7. Parte.**

## 2.6. Puntuación equipo 1 (Punt 1)

*Definición de la categoría:* puntos obtenidos por el equipo “1” en el momento de registrar cada variable.

*Registro:* Esta variable es tratada como categórica ordinal. En caso de no conocer el resultado del set esta información se rellenará a posteriori o se dejará en blanco (Ilustración 8).



**Ilustración 8. Puntuación equipo 1.**

## 2.7. Puntuación equipo 2 (Punt 2)

*Definición de la categoría:* puntos obtenidos por el equipo “2” en el momento de registrar cada variable.

*Registro:* Esta variable es tratada como categórica ordinal. En caso de no conocer el resultado del set esta información se rellenará a posteriori o se dejará en blanco (Ilustración 9).

| Punt 2 | Eq |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |

**Ilustración 9. Puntuación equipo 2.**

## 2.8. Equipo 1 (Equip 1)

*Definición de la categoría:* equipo que posee la posesión del balón. Esta variable será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada equipo en la columna “Equip 1” (Ilustración 10).

*Ejemplo:* 1-Argentina; 2- Australia; 3- Canadá; 4- Inglaterra; 5- Fiji; 6- Francia; 7- Georgia; 8- Irlanda; 9- Italia; 10- Japón; 11- Namibia; 12- Nueva Zelanda; 13- Portugal; 14- Samoa; 15- Escocia; 16- Sud África; 17- Tonga; 18- Estados Unidos; 19- Gales; 20- Rumania.

| Equip 1 | Eq |
|---------|----|
|         |    |
|         |    |
|         |    |

**Ilustración 10. Equipo 1.**

## 2.9. Equipo 2 (Equipo 2)

*Definición de la categoría:* nombre del equipo contra el que se enfrenta el equipo considerado como “1”.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada equipo en la columna “Equipo 2” (Ilustración 11).

*Ejemplo:* 1-Argentina; 2- Australia; 3- Canadá; 4- Inglaterra; 5- Fiji; 6- Francia; 7- Georgia; 8- Irlanda; 9- Italia; 10- Japón; 11- Namibia; 12- Nueva Zelanda; 13- Portugal; 14- Samoa; 15- Escocia; 16- Sud África; 17- Tonga; 18- Estados Unidos; 19- Gales; 20- Rumania.

|          |  |
|----------|--|
| Equipo 2 |  |
|          |  |
|          |  |

**Ilustración 11.** Equipo 2.

## 2.10. Lugar del campo

*Definición de la categoría:* Por "Lugar del campo" se entiende el área de juego donde comienza la posesión del balón. Esta categoría será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada parte del campo en la columna "Lugar del Campo" (Ilustración 12). La codificación es la siguiente:

*1-Defensa derecha; 2- Defensa centro; 3- Defensa izquierda; 4- Medio campo defensivo derecho; 5- Medio campo defensivo centro; 6- Medio Campo defensivo izquierdo; 7- Medio campo ofensivo derecho; 8- Medio campo ofensivo centro; 9- Medio campo ofensivo izquierdo; 10- Ataque derecho; 11- Ataque centro; 12- Ataque izquierdo; 13- Zona de marca rival; 14- Zona de marca propia.*

| INF_GRL |             | IN       |         |    |
|---------|-------------|----------|---------|----|
| Equipo  | Lugar campo | hs/mm/ss | Nº Fase | 1º |
|         |             |          |         |    |

**Lugar de inicio**

- 1- Defensa derecha
- 2- Defensa centro
- 3- Defensa izquierda
- 4- Medio campo defensivo derecho
- 5- Medio campo defensivo centro
- 6- Medio Campo defensivo izquierdo
- 7- Medio campo ofensivo derecho
- 8- Medio campo ofensivo centro
- 9- Medio campo ofensivo izquierdo
- 10- Ataque derecho
- 11- Ataque centro
- 12. Ataque izquierdo
- 15- zona de marca rival
- 16- zona de marca propia

**Ilustración 12.** Lugar del campo.

*Definiciones de los niveles de la categoría "lugar del campo":*

*Defensa derecha:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la derecha) y la línea discontinua de 15 mts. (a la izquierda), por delante la línea de 22 mts. y por detrás la línea de marca.

*Defensa centro:* Zona del campo delimitada lateralmente por las líneas discontinuas de 15 mts. (a la izquierda y a la derecha), por delante la línea de 22 mts. y por detrás la línea de marca.

*Defensa izquierda:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la izquierda) y la línea discontinua de 15 mts. (a la derecha), por delante la línea de 22 mts. y por detrás la línea de marca.

*Medio campo defensivo derecho:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la derecha) y la línea discontinua de 15 mts. (a la izquierda), por delante la línea de centro. y por detrás la línea de 22 mts.

*Medio campo defensivo centro:* Zona del campo delimitada lateralmente por las líneas discontinuas de 15 mts. (a la izquierda y a la derecha), por delante la línea de centro. y por detrás la línea de 22 mts.

*Medio Campo defensivo izquierdo:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la izquierda) y la línea discontinua de 15 mts. (a la derecha), por delante la línea de centro. y por detrás la línea de 22 mts.

*Medio campo ofensivo derecho:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la derecha) y la línea discontinua de 15 mts. (a la izquierda), por delante la línea de 22mts. y por detrás la línea de centro.

*Medio campo ofensivo centro:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea discontinua de 15 mts (a la derecha y a la izquierda), por delante la línea de 22 mts. y por detrás la línea de centro.

*Medio campo ofensivo izquierdo:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la izquierda) y la línea discontinua de 15 mts. (a la derecha), por delante la línea de 22mts. y por detrás la línea de centro.

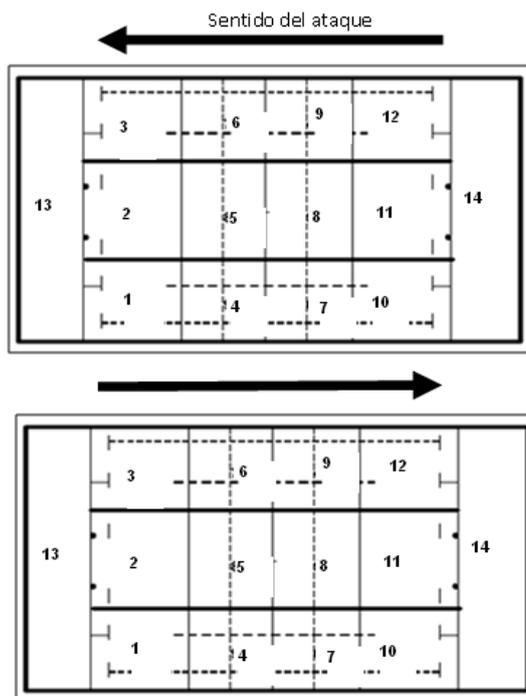
*Ataque derecho:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la derecha) y la línea discontinua de 15 mts. (a la izquierda), por delante la línea de marca y por detrás la línea de 22 mts.

*Ataque centro:* Zona del campo delimitada lateralmente por las líneas discontinuas de 15 mts. (a la izquierda y a la derecha), por delante la línea de marca y por detrás la línea de 22 mts.

*Ataque izquierdo:* Zona del campo delimitada lateralmente por la línea de touch (a la izquierda) y la línea discontinua de 15 mts. (a la derecha), por delante la línea de marca y por detrás la línea de 22 mts.

*Zona de marca rival:* Zona del campo delimitada lateralmente por las líneas de touch (izquierda y derecha), por delante la línea de marca, y por detrás la línea de balón muerto.

*Zona de marca propia:* Zona del campo delimitada lateralmente por las líneas de touch (izquierda y derecha), por delante la línea balón muerto, y por detrás la línea de marca.



**Ilustración 13.** Zonas del campo diferenciadas en la variable "lugar del campo".

### **3. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (INICIO)**





### 3. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (INICIO)

En la segunda parte de la planilla se registra la información técnico – táctica sobre la posesión del balón. Está dividida en tres macro categorías: Inicio, desarrollo y final. (Ilustración 14). En esta primera macro categoría de la plantilla se registra la acción técnico – táctica que da inicio a la posesión del balón. Esta organizada en cinco categorías donde se agrupan distintos tipos de variables.

| POSESIÓN DEL BALÓN |         |         |         |             |              |                   |                 |          |             |       |          |
|--------------------|---------|---------|---------|-------------|--------------|-------------------|-----------------|----------|-------------|-------|----------|
| INICIO             |         |         |         |             | DESARROLLO   |                   |                 | FINAL    |             |       |          |
| hs/mm/ss           | Nº Fase | 1ª Fase | 2ª Fase | Balon recup | Nº Jugadores | Tipo de jugadores | Canal de ataque | Eficacia | Metros Gan. | Tip_F | hs/mm/ss |
|                    |         |         |         |             |              |                   |                 |          |             |       |          |
|                    |         |         |         |             |              |                   |                 |          |             |       |          |
|                    |         |         |         |             |              |                   |                 |          |             |       |          |

**Ilustración 14.** Posesión del balón.

#### 3.1. Tiempo de inicio de la posesión (hs/mm/ss)

*Definición de la categoría:* momento en que cualquier jugador del equipo analizado juega el balón. El balón es jugado cuando es pasado, transportado, o pateado por un jugador.  
*Registro:* El formato que se utilizará para el registro del tiempo de inicio de la posesión será: horas, seguido de minutos seguido de los segundos, sin separación entre caracteres y puntos intermedios (hm.mm.ss) en la columna “hs/mm/ss” (Ilustración 15).

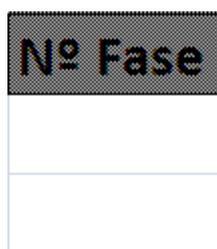
| hs/mm/ss |
|----------|
| 01.16.46 |
|          |
|          |

**Ilustración 15.** Tiempo de inicio de la posesión.

#### 3.2. Número de fases (Nº Fase)

*Definición de la categoría:* cantidad de veces que dentro de una secuencia de juego se produce un ruck o maul y se aplica la regla de juego 11 (offside en el juego general). La secuencia de juego son las acciones de juego que transcurren desde que el árbitro

ordena el juego del balón, hasta que el árbitro ordena detener el juego. Esta variable será tratada como categórica. Nota: Las acciones que se ponen en juego desde una fase de conquista o lanzamiento hasta que se llega a un punto de encuentro (ruck o maul) se denominan juego en primera fase. A partir de este punto de encuentro puede haber otras fases de juego. Estas empiezan y terminan con otros puntos de encuentros. *Registro:* En este bloque se registrará el número de fase a que corresponda la posesión analizada. El registro será el número de la fase de juego. Primera, segunda tercera, etc. según corresponda. Se registrarán en la columna “Nº Fase” (Ilustración 16).



| Nº Fase |
|---------|
|         |
|         |

**Ilustración 16.** Número de fase.

### **3.3. Primera Fase (1º Fase)**

*Definición de la categoría:* acciones técnicas, tácticas y reglamentarias que se ponen en juego desde una fase de conquista o lanzamiento. Esta variable será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta variable se realizará según la codificación numérica asignada a cada tipo de inicio en la columna “1º Fase” (Ilustración 17). La codificación es la siguiente:

*1-Melé; 2-Touche; 3- Saque de 22 metros; 4- Saque de centro; 5- Golpe de castigo; 6- Golpe franco; 7- Combinación.*

| 1º Fase                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 2º Fase | Balon recup | Nº Ju |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------------|-------|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;">           1-Melé<br/>           2-Touche<br/>           3- Saque e 22 metros<br/>           4- Saque de centro<br/>           5- Golpe de castigo<br/>           6- Golpe franco<br/>           7- Combinación (ej: Touch<br/>           + ruck + maul)         </div> |         |             |       |

**Ilustración 17.** Primera fase.

*Definiciones de los niveles de la categoría "Primera Fase":*

*Melé:* Una melé se forma en el campo de juego cuando ocho jugadores de cada equipo, agarrados en tres líneas por cada equipo, se juntan con sus oponentes de modo que las cabezas de las primeras líneas quedan intercaladas. Así se forma un túnel al cual el medio melé introducirá el balón para que los jugadores de las primeras líneas puedan disputar la posesión taloneando el balón con cualquiera de sus pies. Nota: Las meles que sean derrumbadas y vuelta jugar no serán registradas.

*Saque lateral:* El saque de lateral es la formación fija que se utiliza para reiniciar el juego, después de que el balón ha salido al lateral, con un lanzamiento entre dos hileras de jugadores o un saque lateral rápido.

*Saques de 22 metros:* Se utiliza un saque de 22 metros para reiniciar el juego después de que un jugador atacante ha puesto o llevado el balón a la zona de marca, sin infracciones y, allí, un jugador defensor ha hecho muerto el balón, o se ha ido al lateral de marca o sobre o más allá de la línea de balón muerto. Un saque de 22 metros es un puntapié de botepronto efectuado por el equipo defensor. Puede ser realizado desde cualquier punto sobre o detrás de la línea de 22 metros.

*Saques de centro:* El saque de centro se efectúa en el comienzo del partido, en el reinicio del mismo después del descanso o después de haber marcado un tanto o un anulado.

*Golpe de castigo:* Los puntapiés de castigo se otorgan al equipo no infractor cuando el equipo contrario infringe ciertas reglas.

*Golpe golpes francos:* Los golpes francos se otorgan al equipo no infractor cuando el equipo contrario infringe ciertas reglas.

*Combinación:* Una combinación es cuando después de un saque lateral se juega un maul o un ruck.

### 3.4. Segunda fase (2º Fase)

*Definición de la categoría:* fase de relanzamiento del juego por la cual se inicia la posesión del balón. Esta categoría será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta variable se realizará según la codificación numérica asignada a cada tipo de inicio en la columna "2º Fase" (Ilustración 18). La codificación es la siguiente:

1- Ruck; 2- Maul.

| 1º Fase | 2º Fase |
|---------|---------|
|         |         |

segunda fase

- 1- Ruck
- 2- Maul

**Ilustración 18.** Segunda fase.

*Definiciones de los niveles de la categoría "Segunda Fase":*

*Ruck:* Un ruck es una fase del juego donde uno o más jugadores de cada equipo, sobre sus pies, en contacto físico, se agrupan alrededor del balón que está en el suelo. El juego general ha terminado.

*Maul:* Un maul se produce cuando un jugador portador del balón es sujetado por uno o más oponentes, y uno o más compañeros del portador del balón se agarran al mismo. Un maul por tanto se forma con al menos tres jugadores, todos de pie; el portador del balón y un jugador de cada equipo. Todos los jugadores involucrados deben estar dentro o agarrados al maul y deben estar sobre sus pies y moviéndose hacia una de las líneas de marca.

### 3.5. Balón recuperado

*Definición de la categoría:* cuando el equipo sin posesión del móvil pasa a poseerlo estando el balón vivo. Las recuperaciones de balón pueden darse en el juego abierto o en las fases de conquistas, lanzamientos o fases dinámicas. Esta categoría será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada tipo de recuperación del balón en la columna "Balón Recup" (Ilustración 19). La codificación es la siguiente:

*1- Intercepción del balón; 2- Balón suelto; 3- Balón robado en un punto de encuentro; 4- Balón recuperado después de un puntapié contrario; 5- Balón recuperado después de un puntapié propio; 6- Balón recuperado en un ruck; 7- Balón recuperado en un Maul; 8- Balón recuperado en un saque ½; 9- Balón recuperado en un saque de 22 mts; 10- Balón recuperado en una melé; 11- Balón recuperado en un saque lateral.*

| INICIO                                                |         |         |             |        |
|-------------------------------------------------------|---------|---------|-------------|--------|
| Fase                                                  | 1º Fase | 2º Fase | Balón recup | Nº Jug |
| Balón recuperado                                      |         |         |             |        |
| 1- Intercepción del balón                             |         |         |             |        |
| 2- Balón suelto                                       |         |         |             |        |
| 3- Balón robado en un punto de encuentro              |         |         |             |        |
| 4- Balón recuperado después de un puntapié contrario. |         |         |             |        |
| 5- Balón recuperado después de un puntapié propio     |         |         |             |        |
| 6- Balón recuperado en un ruck                        |         |         |             |        |
| 7- Balón recuperado en un Maul                        |         |         |             |        |
| 8- Balón recuperado en un saque 1/2                   |         |         |             |        |
| 9- Balón recuperado en saque 22mys                    |         |         |             |        |
| 10- Balón recuperado en una melé.                     |         |         |             |        |
| 11- Balón recuperado en un saque lateral.             |         |         |             |        |

**Ilustración 19.** Balón recuperado.

*Definiciones de los niveles de la categoría "Balón recuperado":*

*Intercepción:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge el móvil y lo juega después de que un oponente ha intentado realizar un pase.

*Balón suelto:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge el móvil y lo juega estando este en el suelo.

*Balón robado en un punto de encuentro:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge el móvil y lo juega después de que esto dos producen un punto de encuentro sin que se forme un ruck o maul

*Balón recuperado por un puntapié contrario:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge el móvil y lo juega después de que un oponente ha realizado un puntapié.

*Balón recuperado por un puntapié propio:* Cualquier jugador del equipo que tiene la posesión del balón coge el móvil y lo juega después de que un jugador de su equipo ha realizado un puntapié.

*Balón recuperado en un ruck:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge y juega el balón en un ruck.

*Balón recuperado en un maul:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge y juega el balón en un maul.

*Balón recuperado en un saque 1/2:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge y juega el balón en un saque de mitad de campo.

*Balón recuperado en un saque de 22 mts:* Cualquier jugador contrario al equipo que tiene la posesión del balón coge y juega el balón en un saque de 22 metros.

*Balón recuperado en una melé:* El balón es recuperado en una mele cuando sale por cualquiera de los canales de la mele del equipo que no introdujo el balón en esta.

*Balón recuperado en un saque lateral:* El balón es recuperado en un saque lateral cuando es jugado por cualquier jugador del equipo que no introdujo el balón en el alineamiento.

## **4. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (DESARROLLO)**





#### 4. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (DESARROLLO)

En este grupo de macro categorías se describen algunas acciones técnico – táctica que ocurren cuando uno de los equipos obtiene la posesión del balón (Ilustración 20). Este grupo de macro categorías se divide en las siguientes categorías: N° Jugadores, tipo de jugadores y canal de ataque.

| DESARROLLO   |                   |                 |
|--------------|-------------------|-----------------|
| Nº Jugadores | Tipo de jugadores | Canal de ataque |
|              |                   |                 |
|              |                   |                 |
|              |                   |                 |
|              |                   |                 |

**Ilustración 20.** Desarrollo.

##### 4.1. Número de jugadores en ataque (N° Jugadores)

*Definición de la categoría:* describe la cantidad de jugadores del equipo que tiene la posesión del balón y que juegan el balón con un pase, patada, se arrojan sobre él o lo transportan después de una fase de conquista, lanzamiento o relanzamiento del juego. Estas categorías serán tratadas como categóricas.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará apuntando en la columna “N° Jugadores” la cantidad de jugadores que participan en ataque (Ilustración 21).

| Nº Jugadores |
|--------------|
|              |
|              |
|              |

**Ilustración 21.** Número de jugadores.

## 4.2. Tipo de jugadores

*Definición de la categoría:* rol en el juego de los jugadores que juegan el balón con un pase, patada, se arrojan sobre él o lo transportan después de una fase de conquista, lanzamiento o relanzamiento del juego. Esta variable será tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada tipo de jugador en la columna "Tipo de jugadores" (Ilustración 22). La codificación es la siguiente:

1- Tres cuartos; 2- Delanteros; 3- Combinado.

| Tipo de jugadores | Canal |
|-------------------|-------|
|                   |       |
|                   |       |
|                   |       |
|                   |       |

Una ventana emergente amarilla con un borde negro y puntos grises muestra el siguiente contenido:

**Tipo jugadores**  
1- 3/4  
2- Delanteros  
3- Combinado

**Ilustración 22. Tipo de jugadores.**

*Definiciones de los niveles de la categoría "Tipo de jugadores":*

*Tres cuarto:* Grupo de jugadores formados por el apertura (dorsal 10), centros (dorsales 12 y 13), alas (dorsales 11 y 14) y zaguero (dorsal 15).

*Delanteros:* Grupos de jugadores formados por los Piliere (dorsal 1 y 2), talonador (dorsal 2), segundas líneas (dorsales 4 y 5) y terceras líneas (dorsales 6, 7, y 8).

*Combinado:* Tres cuartos y delanteros.

## 4.3. Canales de juego

*Definición de la categoría:* zonas del campo que se utilizan para jugar el balón. Los canales de juego están determinados en función de la proximidad o lejanía a las fases de conquistas, fases de lanzamiento, ruck o maul previa al juego del balón. Esta categoría es tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica asignada a cada canal de juego en la columna “Canales de juego” (Ilustración 23). La codificación es la siguiente:

1- Canal 1; 2- Canal 2; 3- Canal 3.



| Canales de juego |
|------------------|
| 1- Canal 1       |
| 2- Canal 2       |
| 3- Canal 3       |

**Ilustración 23.** Canales de juego.

*Definiciones de los niveles de la categoría "Canales de juego":*

*Canal 1:* Zona del campo más cercana a las fases de conquistas, fases de lanzamiento, ruck o maul (exceptuando cuando se juega con canal cerrado) que se utiliza para avanzar con el balón. Nota: Para el registro de esta variable se tomará como referencia el espacio del campo que va desde el alineamiento hasta el apertura o jugador que ocupe su posición en el campo.

*Canal 2:* El canal 2 es la zona intermedia entre la zona 1 y zona 3 que se utiliza para avanzar con el balón. Nota: Para el registro de esta variable se toma como referencia el espacio del campo que va desde la posición que ocupa el apertura (o jugador que ocupa su posición) en el campo hasta el segundo centro (o jugador que ocupa su posición).

*Canal 3:* El canal 3 es la zona del campo más alejada de las fases de conquistas, fases de lanzamiento, ruck o maul que se utiliza para avanzar con el balón. Nota: Para el registro de esta variable se toma como referencia el espacio del campo que va desde la posición del segundo centro (o cualquier jugador que ocupe esta posición) a la línea de touche.



## 5. DEFINICIONES, FORMA DE REGISTRO DE LAS VARIABLES Y FIGURAS. INFORMACIÓN SOBRE LA POSESIÓN DEL BALÓN (FIN POSESIÓN)





## 5. REGISTRO DE INFORMACIÓN SOBRE EL RESULTADO FINAL DE LAS ACCIONES

En esta macro categoría, “Final de la posesión” se registra la acciones técnicas - tácticas y reglamentarias que dan final a la posesión del balón como también el tiempo en que finaliza la jugado y el lugar del campo donde tiene fin la jugada (Ilustración 24. **Final.**)

| FINAL    |       |          |
|----------|-------|----------|
| Eficacia | Tip_F | hs/mm/ss |
|          |       |          |
|          |       |          |

**Ilustración 24.** Final.

### 5.1. Eficacia

*Definición de categoría:* resultado final de la posesión en función de los puntos obtenidos, penalizaciones al rival, metros avanzados o/y continuidad de la posesión del balón. Esta categoría es tratada como categórica.

*Registro:* El registro de esta variable se realizará según la codificación numérica según la eficacia final de la posesión en la columna “Eficacia” (Ilustración 25). La codificación es la siguiente:

1- Ensayo; 2- Drop; 3- Golpe; 4- + mts + pos; 5- + mts – pos; 6- - mts + pos; 7- - mts – pos; 8- =mts + pos; 9- =mts –pos

| juego | Eficacia                                                                                                                                                       | Tip_I |
|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
|       | <b>Eficacia:</b><br>1- Ensayo<br>2- Drop<br>3- Golpe<br>4- + mts + pos<br>5- + mts - pos<br>6- - mts + pos<br>7- - mts - pos<br>8- =mts + pos<br>9- =mts - pos |       |

**Ilustración 25.** Eficacia.

### *Definiciones de los niveles de la categoría "Eficacia":*

*Ensayo:* El jugador atacante es el primero en apoyar la pelota en la zona de marca de los oponentes.

*Drop:* El jugador atacante realiza un puntapié de botepronto en el juego general. Por puntapié de bote pronto se entiende un puntapié que se realiza dejando caer el balón de la mano (o manos) al suelo y pateándolo al primer bote al elevarse.

*Golpe:* Sanción grave del reglamento (regla 27) pitada al equipo defensor.

+ *mts.* + *pos.*: El equipo con posesión del balón gana metros en el campo y mantiene la posesión del balón.

+ *mts.* – *pos.*: El equipo con posesión del balón gana metros en el campo pero pierde la posesión del balón.

–*mts.* + *pos.*: El equipo con posesión del balón pierde metros en el campo y mantiene la posesión del balón.

–*mts.* – *pos.*: El equipo con posesión del balón pierde metros en el campo y pierde la posesión del balón.

=*mts.* + *pos.*: El equipo con posesión del balón no gana ni pierde metros en el campo y mantiene la posesión del balón.

=*mts.* – *pos.* El equipo con posesión del balón no gana ni pierde metros en el campo y pierde la posesión del balón.

*Nota:* Se gana o pierde metros con respecto al primer jugador que inicia la posesión del balón.

## **5.2. Tipo de final**

*Definición de la categoría:* acciones técnicas, tácticas o reglamentarias que finalicen la posesión del balón.

*Registro:* El registro de esta categoría se realizará según la codificación numérica según el tipo de final que se produzca en la posesión del balón en la columna "Tip\_F" (Ilustración 26). La codificación es la siguiente:

*1-Ruck; 2-Maul; 3-Patada; 5-Error de manejo; 6-Portador del balón fuera; 9-Ensayo; 10-Golpe castigo favor; 11-Golpe castigo en contra; 12-Pierde el balón; 13-Anulado; 14-Mark; 15-Golpe franco favor; 16-Golpe franco en contra.*

| FINAL                                                                                                                                                                                                                                                                          |       |          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|----------|
| Eficacia                                                                                                                                                                                                                                                                       | Tip_F | hs/mm/ss |
| <b>TIPO FINAL:</b><br>1-Ruck<br>2-Maul<br>3-Patada<br>5-Error de manejo<br>6-Portador del balón fuera<br>9-Ensayo<br>10-Golpe castigo favor<br>11-Golpe castigo en contra<br>12-Pierde el balón<br>13-Anulado<br>14-Mark<br>15-Golpe franco favor<br>16-Golpe franco en contra |       |          |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                |       |          |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                |       |          |

**Ilustración 26.** Final.

*Definiciones de los niveles de la categoría "Eficacia":*

*Ruck:* Un ruck es una fase del juego donde uno o más jugadores de cada equipo, sobre sus pies, en contacto físico, se agrupan alrededor del balón que está en el suelo. El juego general ha terminado.

*Maul:* Un maul se produce cuando un jugador portador del balón es sujetado por uno o más oponentes, y uno o más compañeros del portador del balón se agarran al mismo. Un maul por tanto se forma con al menos tres jugadores, todos de pie; el portador del balón y un jugador de cada equipo. Todos los jugadores involucrados deben estar dentro o agarrados al maul y deben estar sobre sus pies y moviéndose hacia una de las líneas de marca.

*Patada:* Un puntapié se efectúa golpeando el balón con cualquier parte de la pierna o el pie excepto el talón, desde la rodilla a la punta del pie pero sin incluir la rodilla; un puntapié debe impulsar el balón a una distancia visible fuera de las manos o a lo largo del suelo

*Error de manejo:* Se considera error de manejo el avant y el pase adelantado.

*Portador del balón fuera:* El portador del balón esta fuera cuando el balón es portado por un jugador y toca la línea de lateral o el suelo más allá de la línea de lateral. También el portador del balón esta fuera cuando atrapa el balón y ese

jugador tiene un pie sobre la línea de lateral o sobre el suelo más allá de la línea de lateral. Nota: Si un jugador tiene un pie en el campo de juego y un pie en lateral y agarra el balón se considera portador del balón fuera.

*Ensayo:* Se ha marcado un ensayo cuando un jugador es el primero en hacer un tocado en tierra en la zona de marca de sus adversarios y el árbitro pita la acción.

*Golpe castigo atacante:* Golpe de castigo del equipo que tiene la posesión del balón y el árbitro pita la acción.

*Golpe castigo defensor:* Golpe de castigo del equipo que no tiene la posesión del balón y el árbitro pita la acción.

*Golpe franco atacante:* Golpe franco del equipo que tiene la posesión del balón y el árbitro pita la acción.

*Golpe franco defensor:* Golpe franco del equipo que no tiene la posesión del balón y el árbitro pita la acción.

*Perdida del balón:* El equipo que posee el balón pierde la posesión de él.

*Anulado:* Se ha marcado un anulado cuando un jugador es el primero en hacer un tocado en tierra en la zona de marca de su equipo y el árbitro pita la acción.

*Mark:* El jugador con posesión de balón, coge el balón directamente de un puntapié oponente, y al mismo tiempo gritar “¡Mark!” y el árbitro pita la acción.

### 5.3. Tiempo de finalización (T\_F)

*Definición de la categoría:* tiempo final de la posesión. Se contabiliza desde que el balón pasa a estar muerto. El balón esta muerto cuando momentáneamente no se puede jugar. Esto ocurre cuando el árbitro pita para detener el juego, o después de un intento de transformación sin éxito después de un ensayo.

*Registro:* El formato que se utilizará para el registro del tiempo de finalización será: horas, seguido de minutos seguido de los segundos, sin separación entre caracteres (hmmss) en la columna (hs/mm/ss) (Ilustración 27).

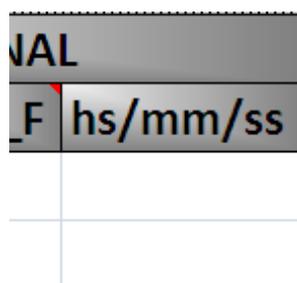


Ilustración 27. Tiempo de finalización.

## 6. ANEXOS





## 6.1. Referencias bibliográficas

- Anguera, M.T., Blanco, A., Hernández-Mendo, A., y Losada, J. (2011). Diseños observacionales: Ajuste y aplicación en psicología del deporte. *Cuadernos de Psicología del Deporte*, 2(11), 63-76.
- Anguera, M. T. (2003). Observational Methods (General). In R. Fernández-Ballesteros (Ed.), *Encyclopedia of Psychological Assessment*, Vol. 2. London: Sage
- Anguera, M.T. (1988). *Observación en la escuela*. Barcelona: Graó.
- Anguera, M.T. (1990). *Metodología observacional*. En J. Arnau, M.T. Anguera y J. Gómez (Eds.), *Metodología de la investigación en Ciencias del Comportamiento* (pp.125-236). Murcia: Secretariado de Publicaciones. Universidad de Murcia.
- Anguera, M.T. (1993). *Proceso de categorización*. En M.T. Anguera (Ed.), *Metodología observacional en la investigación Psicológica*. Vol 1: Fundamentación 1 (pp.115-167). Barcelona: PPU.
- Hérrnandez-Mendo, A. y Molina, M.I. (2002). Cómo usar la observación en la psicología del deporte: principios metodológicos. *Lecturas: Educación Física y Deportes*, 49. (En línea). <http://www.efdeportes.com/efd49/obs.htm>. (02-2-2004).
- Palao, J. M. & Manzanares, P. (2009). *Manual del instrumento de observación de las técnicas y la eficacia en voley-playa*. Murcia, España: Edición propia.



## 6.2. Glosario

**Anulado:** Acción reglamentaria que ocurre cuando un jugador que está en juego lleva el balón a la zona de marca propia, o el balón está en la zona de marca propia y lo pone en contacto con el suelo; o coloca su mano o su brazo sobre él, ejerciendo una presión vertical hacia abajo.

**Avanza con el balón:** Acción del juego que ocurre cuando el jugador portador del balón corre con el balón en la/s mano/s.

**Balón fuera:** Acción reglamentaria que ocurre cuando el balón toca una línea de lateral, o el suelo, o a una persona, o un objeto, sobre o más allá de esta línea. También es considerado balón fuera cuando lo porta un jugador y el balón o el jugador tocan una línea de lateral, o el suelo más allá de esta línea.

**Balón jugado:** Acción de juego que ocurre cuando el balón es tocado, pasado, o/y pateado por un jugador.

**Balón muerto:** Acción reglamentaria que ocurre cuando el balón, no se puede jugar. Esto sucede cuando el árbitro pita para detener el juego, o después de un intento de transformación sin éxito después de un ensayo.

**Balón perdido:** Acción de juego que ocurre cuando el equipo en ataque deja de tener la posesión del balón.

**Balón recuperado:** Acción de juego que ocurre cuando el equipo defensor pasa a obtener la posesión del balón.

**Canal de juego:** Espacios del campo usados para delimitar las

**Equipo atacante:** Se considera equipo atacante al equipo que tiene del balón.

**Equipo defensor:** Se considera equipo defensor al equipo que no tiene posesión del balón.

**Error de manejo:** Acción reglamentaria que ocurre cuando un jugador da un pase, o se le cae el balón hacia la zona de marca contraria.

**Golpe de castigo:** Acción de reglamentaria que ocurre cuando un jugador (o varios) infringen ciertas reglas de juego (regla 27.).

**Golpe franco:** Acción de reglamentaria que ocurre cuando un jugador (o varios) infringen ciertas reglas de juego (regla 28).

**Introducido o lanzado:** Acción de juego que ocurre cuando un jugador introduce el balón en la melé o lo lanza en la touche.

**Jugadores de la primera Línea:** Jugadores pilar izquierdo, talonador y pilar derecho.

**Línea de fuera de juego:** Es una línea imaginaria, paralela a las líneas de marca, que va de una línea de lateral a la otra línea de lateral; la posición de esta línea varía según la acción de juego.

**Melé:** Acción reglamentaria que se produce cuando ocho jugadores de cada equipo se juntan en una formación.

**Número de jugador:** Dorsal del jugador.

**Pase:** Acción técnica y táctica de lanzar el balón con las manos hacia un jugador de su equipo y que este lo coja. Solo se considera pase si el balón es cogido por un compañero. Si después de lanzar el pase el balón toca el suelo pero es cogido por un compañero se considera pase. Si después de lanzar el balón este toca a un rival o compañero pero no son cogidos por ellos pero el balón finalmente es cogido por un compañero se considera pase.

**Placaje:** Acción técnica, táctica y reglamentaria que ocurre cuando un jugador portador del balón es sujetado por uno o más adversarios de forma que, mientras está así sujeto, es derribado sobre el suelo o el balón entra en contacto con el suelo. Si el portador del balón está con una o ambas rodillas o sentado en el suelo, o encima de otro jugador que está en el suelo, es considerado como derribado en el suelo.

**Portador del balón:** Jugador que posee el balón en su/s mano/s.

**Posesión del balón:** Acción de juego que ocurre cuando un jugador o varios portan el balón.

**Puntapié colocado:** Acción técnica y táctica que se efectúa pateando el balón después de haber sido colocado en el suelo con ese objetivo.

**Puntapié de botepronto:** Acción técnica y táctica que se efectúa dejando caer el balón de la mano, o de las manos, al suelo y pateándolo en el primer bote al elevarse.

**Puntapié de castigo:** Acción técnica y táctica que se otorga al equipo no infractor por una infracción de sus oponentes; el Puntapié de Castigo se otorga en el lugar de la infracción salvo indicación contraria.

**Puntapié de volea:** Acción técnica y táctica que se efectúa dejando caer el balón de la/s mano/s y pateándolo antes de que toque el suelo.

**Puntapié franco:** Acción técnica y táctica que se otorga al equipo no infractor por una infracción de sus oponentes; el Puntapié Franco otorgado por una infracción se otorga en el lugar de la infracción salvo indicación contraria.

**Puntapié o patada:** Acción técnica, táctica y reglamentaria que se ocurre cuando se golpea el balón con cualquier parte de la pierna o el pie (excepto el talón), desde la rodilla a la punta del pie. Un puntapié o patada debe impulsar el balón a una distancia visible fuera de las manos o a lo largo del suelo.

**Ruck:** Acción técnica, táctica y reglamentaria que ocurre cuando el balón está en el suelo y uno o más jugadores de cada equipo, de pie y en contacto físico, se agrupan alrededor del balón que se encuentra entre ellos.

**Tarjeta amarilla:** Acción reglamentaria que ocurre cuando el árbitro muestra una tarjeta de color amarillo a un jugador. Este jugador será suspendido temporalmente durante 10 minutos de tiempo de juego.

**Tarjeta roja:** Acción reglamentaria que ocurre cuando el árbitro muestra una tarjeta de color rojo a un jugador. Este jugador será expulsado al infringir la regla 10 (Anti-juego).



### 6.3. Planilla de registro manual



#### **6.4. Planilla de recordatorio de variables y códigos**

| Información general |                | Competición (comp) |                             | Inicio de la posesión                 |                                           | Desarrollo de la posesión |               | Final de la posesión |                          |
|---------------------|----------------|--------------------|-----------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------------|---------------------------|---------------|----------------------|--------------------------|
| 1                   | Seis Naciones  | 1                  | Combinación                 | 1ª Fase                               |                                           | Tipo de jugadores         |               | 1                    | Ensayo                   |
| 2                   | Tres Naciones  | 2                  | Touche                      | 2ª Fase                               |                                           | 1                         | Delanteros    | 2                    | Drop                     |
| 3                   | Copa del Mundo | 3                  | Saque de 22 mts.            | 1                                     | Ruck                                      | 2                         | Tres cuartos  | 3                    | Golpe                    |
| 4                   | Heineken Cup   | 4                  | Saque de centro             | 2                                     | Maul                                      | 3                         | Combinación   | 4                    | + mts + pos              |
| 5                   | Challenger Cup | 5                  | Golpe de castigo            | Balón recuperado                      |                                           | 1                         | Canal 1       | 5                    | + mts – pos              |
| 6                   | Liga Local     | 6                  | Golpe franco                | 1                                     | Intercepción del balón balón.             | 2                         | Canal 2       | 6                    | - mts + pos              |
| Genero (Gen)        |                | 7                  | Combinación (touche + maul) | 2                                     | Balón suelto                              | 3                         | Canal 3       | 7                    | - mts – pos              |
| 1                   | Femenino       | 1                  | Ruck                        | Balón robado en un punto de encuentro |                                           | 4                         | Canal cerrado | 8                    | =mts + pos               |
| 2                   | Masculino      | 2                  | Maul                        | 4                                     | Balón recuperado de un puntapié contrario |                           |               | 9                    | =mts –pos                |
| Resultado (Res)     |                | 3                  | Empate                      | 5                                     | Balón recuperado de un puntapié propio    | Tipo de final             |               | 1                    | Ruck                     |
| 1                   | Ganador        | 4                  | Parte (Part)                | 6                                     | Balón recuperado de un ruck               | 1                         |               | 2                    | Maul                     |
| 2                   | Perdedor       | 5                  | Primera parte               | 7                                     | Balón recuperado de un saque de centro    |                           |               | 3                    | Puntapié                 |
| 3                   | Empate         | 6                  | Segunda parte               | 8                                     | Balón recuperado de un saque de centro    |                           |               | 4                    | Error de manejo          |
| 1                   |                | 7                  |                             | 9                                     | Balón recuperado de un saque de 22 mts.   |                           |               | 5                    | Portador del balón fuera |
| 2                   |                | 8                  |                             | 10                                    | Balón recuperado de una melé              |                           |               | 6                    | Ensayo                   |
|                     |                | 9                  |                             | 11                                    | Balón recuperado de una touche            |                           |               | 7                    | Golpe castigo favor      |
|                     |                | 10                 |                             |                                       |                                           |                           |               | 8                    | Golpe castigo en contra  |
|                     |                | 11                 |                             |                                       |                                           |                           |               | 9                    | Pierde el balón          |
|                     |                | 12                 |                             |                                       |                                           |                           |               | 10                   | Anulado                  |
|                     |                | 13                 |                             |                                       |                                           |                           |               | 11                   | Mark                     |
|                     |                |                    |                             |                                       |                                           |                           |               | 12                   | Golpe franco a favor     |
|                     |                |                    |                             |                                       |                                           |                           |               | 13                   | Golpe franco en contra   |





Diego Hernán Villarejo García. Doctor en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte. Entrenador Nacional de Rugby.



**ISBN 978-84-695-6491-2**