Print &Play GAME OF PHONES

Preparación

Asegúrese de tener acceso a una impresora de alta calidad y papel con el grosor adecuado para imprimir las tarjetas. Recomendamos el uso de papel A4, cartulina o papel fotográfico con un gramaje de 80 g/m² o más.

Impresión de las tarjetas

Imprima las tarjetas en papel A4 y asegúrese de seleccionar la opción de imprimir a tamaño real o sin escalado. Esto garantizará que las tarjetas se impriman en las dimensiones correctas. Si su impresora tiene la opción de impresión a doble cara, puede seleccionarla para imprimir tanto el anverso como el reverso de las tarjetas en una sola hoja. Si no utiliza esta opción, deberá imprimir la parte delantera y trasera de las tarjetas por separado.

Corte de las tarjetas

Una vez que sus tarjetas impresas estén secas, utilice una regla y un cortador o una guillotina para recortar las tarjetas. Asegúrese de seguir las líneas de corte indicadas dentro del archivo PDF y corte con la mayor precisión posible para crear tarjetas de tamaño uniforme. Si prefiere que sus tarjetas tengan esquinas redondeadas, puede utilizar un troquelador de esquinas para darles un acabado más profesional.

Inserción de las tarjetas (opcional)

Después de recortar sus tarjetas, puede colocarlas en fundas protectoras transparentes de tamaño estándar para cartas de juego. Si ha impreso su tarjeta a doble cara, coloque una tarjeta en una funda individual. Si ha impreso la parte delantera y trasera de sus tarjetas por separado, deberá hacer coincidir la parte delantera de cada tarjeta con la parte trasera correspondiente antes de colocarlas en la funda.

ÍNDICE	
Cartas	:







tu comida rápida Busca una imagen de favorita.

Encuentra una imagen de tu sabor de helado favorito.

> tus dulces favoritos. Busca una imagen de

tu galleta favorita. Busca una imagen de

Dali 8787787

Data Liberacy for Chizonship

tu cereal favorito.

Busca una imagen de

Busca una imagen de tu comida favorita

para el desayuno.

pizza favorito.

Dall 8/8/18

Dall 8/8/18/8

Data Literacy for Chizenship

Encuentra una imagen de tu ingrediente de

tu fruta favorita. Busca una imagen de

Dall 878787 Data Literacy for Chizenship

Dall 878787 Data Literacy for Cirizenship

Dall 878787
Data Liberacy for Chizenship

Data Liveracy for Chizenship

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF













PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF











Busca una imagen de tu verdura favorita.

tu postre favorito. Busca una imagen de

tu bebida favorita. Busca una imagen de

Encuentra la página

5

Dall 878789

Dall 8707787

web de tu restaurante comida para llevar o establecimiento de

Date BROWN Broad B

tu programa de videoclip o el tráiler de televisión favorito. Encuentra un

videoclip o el tráiler de

Encuentra un

tu película favorita.

videoclip o el tráiler de tu película favorita de Encuentra un Harry Potter.

televisión favorita de tu película o serie de videoclip o el tráiler de

Marvel.

Encuentra un

favorito. Doll 878789
Data Literacy for Citizenship

Data Literacy for Chizenship

Dall 878788

Dall 8/8/10/1

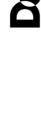
Dall 87878

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF







PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

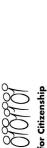
PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









videoclip o el tráiler de Star Wars. televisión favorita de tu película o serie de Encuentra un

> favorita. tu comedia romántica videoclip o el tráiler de Encuentra un

> > cine favorita. de su celebridad de **Encuentra una imagen**

su famoso favorito de Busca una imagen de la televisión.

Dall 878787

Doll 878787 Data Literacy for Chizenship

Dall 8787789
Data Literacy for Citizenship

Dall 878/78/ Data Literacy for Chizenship

Busca una imagen de hayas visto. la última película que

televisión y el cine. favorito de la momento cómico videoclip de tu Encuentra un

> de El Señor de los Busca una imagen de tu personaje favorito Anillos.

dibujos animados tu personaje de Busca una imagen de favorito.

Dall 870787
Data Literacy for Citizenship

Dal 88888

Dall 878788

Data Literacy for Citizenship

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









GAME OF



PHONES

PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF







de tu grupo o artista musical favorito. fragmento de un tema Busca y reproduce un

adolescente. cuando eras musical favorito de de tu grupo o artista fragmento de un tema Busca y reproduce un

> canción favorita. fragmento de tu Busca y reproduce un

canción que te guste. fragmento de una Busca y reproduce un

Dall 878787

Dall 878787

Data Literacy for Chizenship

Dall 878787 Data Literacy for Citizenship

extranjero favorito. artista musical canción de tu grupo o fragmento de una Busca y reproduce un

> vídeo musical favorito. un fragmento de tu **Encuentra y reproduce**

favorito. Busca una imagen de la portada de tu álbum

de tu artista musical Encuentra una imagen favorito.









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









PHONES GAME OF

PHONES

PHONES

GAME OF

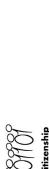
GAME OF

PHONES GAME OF











Busca una imagen de un instrumento musical que sepas o hayas intentado tocar.

Encuentra un sitio web con información sobre tu grupo favorito.

Encuentra la lista de canciones de tu álbum favorito de todos los tiempos.

Encuentra un foro de fans de tu grupo o artista musical favorito.









Busca la página web de información turística del país que hayas visitado y que más te haya gustado.

> Busca la página web de información turística del país que más te gustaría visitar.

Busca un sitio web con información sobre tu lugar favorito para pasar un día fuera.

Encuentra un sitio web con información sobre tu pueblo, ciudad o localidad favorita.









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF













PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF















galería favorita. web de tu museo o Encuentra la página

vacaciones. el que se detalle lo que durante tus más te gustaría probar Busca un sitio web en

> favorito. tu modelo de coche Busca una imagen de

> > tu playa favorita. Busca una imagen de

Dale 878788

Dall 878787 Data Literacy for Chizenship

Data Liveracy for Chizenship

Doll 878787 Data Liberacy for Chizenship

vacaciones.

que muestre el lugar

Encuentra una imagen

perfecto para tus

gustaría visitar.

un lugar ficticio que te Busca una imagen de

de tu monumento **Encuentra una imagen** local favorito.

Busca una imagen de tus aficiones. relacionada con una

Dall 878789







PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

















PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF











tu raza de perro Busca una imagen de favorita.

grande o pequeño. tu gato favorito, Busca una imagen de

> tu ave favorita. Busca una imagen de

el cielo. de tu cosa favorita en Encuentra una imagen

Date 188788

Date Literacy for Chizenship

Dali 878/78/ Data Literacy for Chizenship

Data Literacy for Chizenship

Busca una imagen de tu reptil favorito.

tu criatura marina Busca una imagen de

favorita.

tipo de flor favorito. Busca un sitio web con información sobre tu

animal favorito. web que contenga Encuentra una página información sobre tu

Dall 8787787

Dall 878787 Data Literacy for Cirizenship





PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF





PHONES GAME OF

PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF











Encuentra una página web que contenga información sobre tu dinosaurio favorito.

Busca un sitio web con información sobre el animal salvaje que más te gustaría tener como mascota.

Encuentra un sitio web que contenga información sobre la mascota más extraña que hayas tenido.

Encuentra una página web que contenga información sobre tu objeto favorito en el espacio.

Dall 878789
Data Literacy for Chizenship

Dall 8/8/18/

Dali 878788

Dali 88878

Busca una imagen de alguien practicando tu deporte favorito.

Encuentra una imagen de tu personalidad deportiva favorita.

Busca una imagen relacionada con un deporte extremo que te gustaría probar.

Encuentra una imagen relacionada con un deporte extremo que te dé demasiado miedo probar.









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









GAME OF

PHONES GAME OF

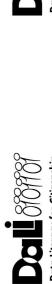
PHONES

PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF











deporte olímpico de verano favorito. practicando tu de alguien Encuentra una imagen

deporte olímpico de practicando tu de alguien Encuentra una imagen invierno favorito.

> web de tu equipo deportivo favorito. Encuentra la página

> > información sobre tu que contenga Encuentra un sitio web

deportiva favorita. personalidad

Dall 878789

Dali 878/188

Data Literacy for Chizenship

Data Literacy for Chizenship

compitiendo. deportiva favorita personalidad de vídeo de tu **Encuentra secuencias**

de vídeo de tu equipo

Encuentra secuencias

deportivo favorito

compitiendo.

practicado gustaría haber deporte que te que contenga profesionalmente. Encuentra un sitio web información sobre un

> tabla de clasificación. de fútbol favorito en la posición de tu equipo que muestre la última **Encuentra un sitio web**



Dall 878787
Data Literacy for Citizenship







PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES

PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF









Encuentra tu canción formato de texto o infantil favorita en Internet. leída en voz alta en

> favorito. televisión infantil tu programa de Busca una imagen de

infancia. de mesa favorito de la que muestre tu juego Encuentra un sitio web

> de tu juguete favorito Encuentra una imagen

Dali 878788

Dali 878/18/

Dall 8787789
Data Liberary for Citizenship

Data Literacy for Chizenship

tus dulces favoritos de Busca una imagen de la infancia.

que contenga

héroe favorito de la

información sobre tu

intancia.

Encuentra un sitio web

sobre tu libro, cómic o revista favoritos de la Encuentra un sitio web infancia.

> te gusta de la escuela. muestre lo que menos Busca una imagen que

de la infancia.

Dall 878788

Dall 8/8/18/1

Dall 878787 Data Liberacy for Chizenship

Dall 87878

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF







PHONES GAME OF

PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF









Encuentra un sitio web que contenga información sobre tu videojuego favorito de la infancia.

Busca una imagen que muestre lo que más te gusta de la escuela.

Encuentra información en Internet sobre tu cuento de hadas favorito.

Busca una imagen del mejor regalo que te hicieron de niño/a.

Dall 878789

Dali 8878

Dall 8189787 Data Liveracy for Chizanahip

Dali 878788

Encuentra la página web de tus grandes almacenes favoritos.

Encuentra una imagen de tu lugar favorito para ir de compras.

Encuentra la página web de tu marca de zapatos favorita.

Encuentra una imagen de tu perfume/ colonia favorito.







PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF







PHONES GAME OF



GAME OF

PHONES

PHONES

GAME OF









Encuentre la página web de tu marca de lujo favorita.

Busca una imagen de alguien con tu color de pelo favorito.

Encuentra tu tienda online favorita.

Busca una imagen de un peinado que te gustaría probar.

Dall 878787

Dali 878786

Dall 889787 Data Liberacy for Chizanahip

Dall 878/78/ Data Literacy for Chizenship

Double 188998

Encuentra una imagen de alguien vestido con un estilo de ropa que te gustaría ser lo suficientemente valiente para llevar.

Encuentra en Internet un artículo de joyería que te gustaría poseer.

Busca una imagen de alguien que lleve ropa que te parezca pasada

de tus marcas de ropa

Encuentra el sitio web

favoritas.

de moda.

Dall 8088

Dale 878788

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF



web favorita. Encuentra tu página

que evoque tu día favorito de la semana. Encuentra una imagen

hayas hecho en las muestre algo que

Dall 878787
Data Literacy for Chizenship

tu tipo de casa ideal. Busca una imagen de

de algo que te anime.

como regalo.

te gustaría practicar. sobre una afición que contenga información Busca un sitio web que

que te gustaría recibir Busca en Internet algo

Encuentra una imagen

Data Literacy for Chizenship

Data Literacy for Chizenship

Dall 878787 Data Literacy for Citizenship

últimas 24 horas.

Busca una imagen que

Dall 88988

Dall 68707 Data Literacy for Chizenship

Data Literacy for Citizenship

Dall 878787
Data Literacy for Chizenship

Encuentra tu vídeo favorito de YouTube.

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF











de algo que sea de tu **Encuentra una imagen** color favorito.

> de tu número favorito. **Encuentra una imagen**

web que contenga Encuentra una página favorito. personaje histórico información sobre tu

> preciada. posesión más que evoque tu Encuentra una imagen

Dall 878788

Dall 878787

Data Literacy for Chizenship

Dall 870787

elige el siguiente jugador o jugadora de Determina quién es el más edad. Esa persona

siguiente tema. jugador elige el jugador más joven, ese Determina quién es el

siguiente tema. en el alfabeto, ese jugador elige al la inicial que va antes Determina de quién es

elige el siguiente alfabeto, ese jugador Determina de quién es la inicial más tardía del









PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF











PHONES GAME OF













Determina quién tiene más vocales en su nombre completo, ese jugador elige el siguiente tema.

Determina quién tiene menos vocales en su nombre completo, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién tiene el pelo más largo, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién tiene el pelo más corto, ese jugador elige al siguiente tema.

Data Literacy for Citizenship

Data Literacy for Citizenship

Dale 878787

Determina quién nació más lejos de su ubicación actual, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina quién nació más cerca de su ubicación actual, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina de quién es el cumpleaños más reciente, ese jugador elige al siguiente tema.

Determina el jugador cuyo cumpleaños es el siguiente en el calendario, ese jugador elige al siguiente tema.

Dall 8/8/18/

Dali 88888

Dall 878787 Data Literacy for Criticanship

Dall 878787

Data Literacy for Citizenship

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF













PHONES

PHONES

GAME OF

GAME OF













REGLAS RÁPIDAS

- Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida
- Baraja las cartas y colócalas boca abajo en e centro del área de juego.
- 3. El/la juez/a saca la primera carta de la parte superior del montón y lee su contenido.
- Cada uno de los demás participantes debe etc. para encontrar el objeto solicitado en la utilizar su teléfono móvil, ordenador portáti
- 5. Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a ha encontrado. cada jugador, por turnos, que muestre lo que
- 6. El/la juez/a selecciona su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
- 7. Dicha persona que ha ganado coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la
- 8. El juego continúa hasta que alguien gana 5 ganador/a del juego. rondas, momento en el que es declarado

REGLAS RÁPIDAS

- Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida
- **2. Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
- **3. El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido
- Cada uno de los demás participantes debe etc. para encontrar el objeto solicitado en la utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil
- 5. Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
- 6. El/la juez/a selecciona su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
- 7. Dicha persona que ha ganado coge la carta siguiente ronda. usada y se convierte en el/la juez/a de la
- 8. El juego continúa hasta que alguien gana 5 ganador/a del juego. rondas, momento en el que es declarado

- Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida
- 2. Baraja las cartas y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
- 3. El/la juez/a saca la primera carta de la parte
- Cada uno de los demás participantes debe etc. para encontrar el objeto solicitado en la utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil
- cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
- 6. El/la juez/a selecciona su respuesta favorita
- 7. Dicha persona que ha ganado coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la
- 8. El juego continúa hasta que alguien gana 5 ganador/a del juego. rondas, momento en el que es declarado

REGLAS RÁPIDAS

- superior del montón y lee su contenido.
- 5. Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a
- y declara quien gana la ronda.

REGLAS RÁPIDAS

 Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.

33

- **2. Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
- **4. Cada uno de los demás participantes** debe **3. El/la juez/a saca la primera carta** de la parte superior del montón y lee su contenido. utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil

etc. para encontrar el objeto solicitado en la

- Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
- El/la juez/a selecciona su respuesta favorita y declara quien gana la ronda
- 7. Dicha persona que ha ganado coge la carta usada y se convierte en el/la juez/a de la
- 8. El juego continúa hasta que alguien gana 5 ganador/a del juego. rondas, momento en el que es declarado

REGLAS RAPIDAS

- Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
- **2. Baraja las cartas** y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
- 3. El/la juez/a saca la primera carta de la parte superior del monton y lee su contenido.
- 4. Cada uno de los demás participantes debe etc. para encontrar el objeto solicitado en la utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil
- 5. Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
- El/la juez/a selecciona su respuesta favorita y declara quien gana la ronda.
- Dicha persona que ha ganado coge la carta siguiente ronda usada y se convierte en el/la juez/a de la
- 8. El juego continúa hasta que alguien gana 5 rondas, momento en el que es declarado ganador/a del juego.

REGLAS RAPIDAS

- 1. Elige a una persona para que sea el/la juez/a en el 1er turno de la partida.
- Baraja las cartas y colócalas boca abajo en el centro del área de juego.
- 3. El/la juez/a saca la primera carta de la parte superior del monton y lee su contenido.
- Cada uno de los demás participantes debe etc. para encontrar el objeto solicitado en la utilizar su teléfono móvil, ordenador portátil
- 5. Transcurrido 1 minuto, el/la juez/a pide a cada jugador, por turnos, que muestre lo que ha encontrado.
- El/la juez/a selecciona su respuesta favorita y declara quien gana la ronda
- **7. Dicha persona que ha ganado** coge la carta siguiente ronda. usada y se convierte en el/la juez/a de la
- . **El juego continúa** hasta que alguien gana 5 ganador/a del juego. rondas, momento en el que es declarado

PHONES GAME OF

PHONES GAME OF

PHONES

GAME OF





PHONES GAME OF

PHONES GAME OF



