

Print & Play ¡PROTEGE Y CONOCE TUS DATOS!

Preparación

Asegúrese de tener acceso a una impresora de alta calidad y papel con el grosor adecuado para imprimir las tarjetas. Recomendamos el uso de papel A4, cartulina o papel fotográfico con un gramaje de 80 g/m² o más.

Impresión de las tarjetas

Imprima las tarjetas en papel A4 y asegúrese de seleccionar la opción de imprimir a tamaño real o sin escalado. Esto garantizará que las tarjetas se impriman en las dimensiones correctas. Si su impresora tiene la opción de impresión a doble cara, puede seleccionarla para imprimir tanto el anverso como el reverso de las tarjetas en una sola hoja. Si no utiliza esta opción, deberá imprimir la parte delantera y trasera de las tarjetas por separado.

Corte de las tarjetas

Una vez que sus tarjetas impresas estén secas, utilice una regla y un cortador o una guillotina para recortar las tarjetas. Asegúrese de seguir las líneas de corte indicadas dentro del archivo PDF y corte con la mayor precisión posible para crear tarjetas de tamaño uniforme. Si prefiere que sus tarjetas tengan esquinas redondeadas, puede utilizar un troquelador de esquinas para darles un acabado más profesional.

Inserción de las tarjetas (opcional)

Después de recortar sus tarjetas, puede colocarlas en fundas protectoras transparentes de tamaño estándar para cartas de juego. Si ha impreso su tarjeta a doble cara, coloque una tarjeta en una funda individual. Si ha impreso la parte delantera y trasera de sus tarjetas por separado, deberá hacer coincidir la parte delantera de cada tarjeta con la parte trasera correspondiente antes de colocarlas en la funda.

Tablero de juego

El tablero de juego consta de dos partes separadas, una en cada página de papel A4. Deberá utilizar cinta adhesiva para unir las dos partes y evitar que se deslicen. Esto facilita el plegado del tablero por la mitad al guardarlo.

Instrucciones del juego

Puede imprimir las instrucciones en una hoja de papel A4 para usarlas como referencia al jugar, si lo desea. Sin embargo, recomendamos leerlas en formato digital para ayudar a proteger el medio ambiente.

Versiones

Hay varias versiones de ¡PROTEGE Y CONOCE TUS DATOS! Las versiones para personas mayores (Seniors) y jóvenes (Young Adults) están completas y son de diferente tamaño. La versión para personas adultas en general (General Adults) son unas cartas extras en blanco que se añaden al mazo de cartas de Young Adults (para que se puedan hacer ejemplos propios por parte de las personas que juegan).

ÍNDICE

Instrucciones	3
Cartas General Adults	9-16
Cartas Seniors	17-90
Cartas Young Adults	91-124
Tablero de juego	125
Hojas de soluciones	129



Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu







@DaLi_Citizens

¡Protege y conoce tus datos!

Introducción

¿Alguna vez has pensado en tus datos? ¿Alguna vez has tratado de comprender los datos que creas, dónde y cómo los creas? ¿Alguna vez has pensado que podrías recopilar tus datos? ¿Qué sucede si recopilas datos y tratas de que sean significativos para ti? Podrías aprender mucho sobre ti mismo/a y sobre el mundo si recopilas datos. Pero ten cuidado: debes cuidar tus datos y protegerlos lo más que puedas. Juega, recopila datos, sé ético/a y protege y conoce tantos datos como puedas. ¡Protege tus datos!

Componentes

 3 cartas de ladrón (con el logo de DALI)	 72 cartas de iconos de datos con texto en la parte posterior	 24 cartas con bombillas sin texto en la parte posterior.	 24 cartas con candados sin texto en la parte posterior	 24 cartas de prohibido sin texto en la parte posterior
Un tablero de juego 		Una ficha o figura por jugador/a	La hoja de soluciones correspondencia de cartas de datos con cartas de candado/bombilla/prohibido (Para usar al final del juego)	Un dado

Objetivo del juego:

Al avanzar por el tablero la persona que juega irá recopilando datos (cartas con la letra D), y el objetivo será recopilar la mayor cantidad de datos posible mientras aprende de ellos (cartas con el icono de la bombilla), protegiéndolos (cartas con el icono de candado) y evitar la gestión de datos poco ética (icono de prohibido)

Preparación

- 2-4 jugadores/as
- Prepara el tablero
- Reparte una ficha por persona.
- Prepara una baraja de cartas de datos
- Prepara tres mazos de cartas, uno por cada icono (bombilla/candado/prohibido)

Cómo jugar

- Todas las personas que juegan reciben cuatro cartas de datos para comenzar el juego.
- La persona que bebe más vasos de agua durante un día comienza.
- Las personas que juegan solo pueden comenzar cuando lanzan los dados y obtienen un número entre 1 y 4. Si al lanzar el dado se obtienen el número 5 o 6, se debe esperar al siguiente turno.
- La ronda comienza en la casilla de inicio (marcado con una flecha). La persona que juega avanza sin poder saltar casillas o espacios en blanco
- Si la persona que juega cae en una casilla con un icono, debe robar la carta correspondiente. Si la carta robada es una carta de datos, la muestran delante de todas las demás personas que participan. Si la carta robada es cualquier otra, pueden jugarla o guardarla en sus manos.
- Las personas que juegan ganan puntos cubriendo las cartas de datos que recogen con sus correspondientes cartas de icono. En cualquier momento de la partida, las personas que juegan pueden reflexionar sobre una situación mostrada en una carta de datos y, si creen que tienen la carta de icono correspondiente, pueden optar por cubrir dicha carta de datos con ella. Para entender estas cartas y qué tipo de carta de datos la debe cubrir, puedes dirigirte a la sección '¿Cómo entender las cartas de datos?'

- Si la ficha cae en una casilla DALI, se obtiene una carta con el logotipo de DALI (carta de ladrón). Estas cartas de ladrón se pueden usar para robar el candado o las cartas prohibidas de otros jugadores. Las cartas de datos y de aprendizaje no se pueden robar. Se pueden usar en cualquier momento. Una vez que la carta se ha utilizado, debe volver a colocarse en la baraja de cartas.
- Aunque un mazo de cartas se acabe, el juego continúa con las otras cartas.

Reglas opcionales

Antes de lanzar los dados, uno de los jugadores podría optar por intercambiar sus cartas. En este caso, ambos jugadores saltan su turno.

Fin de juego

Mientras nadie haya llegado a la casilla final del tablero, la partida continúa. Cuando una persona haya llegado al final del tablero, cada una de las personas que juegan debe contar cuántas cartas de datos ha cubierto adecuadamente. La hoja de soluciones muestra la categoría correcta de cada carta de datos. Cualquier carta no colocada adecuadamente debe ser eliminada. Se pueden revisar las cartas juntos/as, y cualquier respuesta incorrecta es una oportunidad para discutir y aprender.

Cada carta de datos cubierta adecuadamente cuenta como una respuesta buena. La persona con más respuestas buenas gana la partida.

¿Cómo entender las cartas de datos?

Las cartas de datos se emparejan con las cartas con iconos de bloqueo/bombilla/prohibido según el enfoque de la oración.

¿Cuál es el enfoque de las actividades digitales que están cubiertas por una carta de candado?

Estas oraciones reflejan acciones realizadas con entornos digitales y representan a los usuarios que se registran y usan aplicaciones junto con otras actividades en las redes sociales, como compartir y publicar su propio contenido e interactuar con el contenido de otros. Cuando usamos aplicaciones y redes sociales, estamos creando datos. Por lo tanto, es importante desarrollar nuestra actividad siendo conscientes de las cuestiones éticas y de privacidad, y por eso todas estas acciones deben llevarse a cabo con la conciencia adecuada. En el juego, esto se muestra emparejando los datos generados con un icono de candado.



¿Cuál es el enfoque de las actividades digitales que están cubiertas por una carta de una bombilla?

Estas oraciones reflejan acciones de los/as usuarios/as para conocer los metadatos de la propia actividad en entornos digitales. Entonces, en este caso, el enfoque está en la acción de buscar datos sobre las publicaciones en las redes sociales o los servicios de la plataforma de otros y nuestros propios datos. Dado que todos/as estamos generando datos, es importante que también aprovechemos nuestros propios datos y aprendamos de los metadatos, para que todos podamos aprender sobre el mundo o sobre nosotros/as mismos/as. En el juego, esto se muestra emparejando datos con una carta con el icono de una bombilla.



¿Cuál es el enfoque de las actividades digitales que están cubiertas por una carta de prohibido?

Estas oraciones representan acciones que no se llevan a cabo con un enfoque ético o representan una falta de conocimiento de los problemas de datos. Estas acciones se enfocan en comportamientos poco éticos u otras actividades que generalmente no se recomiendan, por lo que los usuarios nunca deben adoptar o solo adoptar de manera crítica. En el juego, esto se muestra emparejando datos con cartas de iconos prohibidos.



¡Protege y conoce tus datos! está bajo licencia [CC BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/).

Todas las imágenes excepto * son de <https://pixabay.com/>



dalicitizens.eu

um.es/dliteracy

[@DaLi_Citizens](https://twitter.com/DaLi_Citizens)



Co-funded by
the European Union

**Dali Data Literacy for Citizenship Project Number: 2020-1-NO01-
KA204-076492**

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

MATERIAL EXTRA

En caso de necesitar ejemplos, usa la siguiente tarjeta (versión traducida en página 89):

EXTRA MATERIAL	
In case the terms seem unfamiliar, look at this short list of examples: you will probably see that you know lots of examples for each type of social media.	
Term	Examples that have been popular at some moment...
Microblogging site	Twitter...
Networks, social media	Facebook...
Image-based social media	Instagram...
Video Streaming platforms	Youtube, Tik-Tok...
Voice assistant	Siri, Alexa, ...
Big tech companies	Google, Microsoft, Apple, Meta, ...

ADAPTACIONES

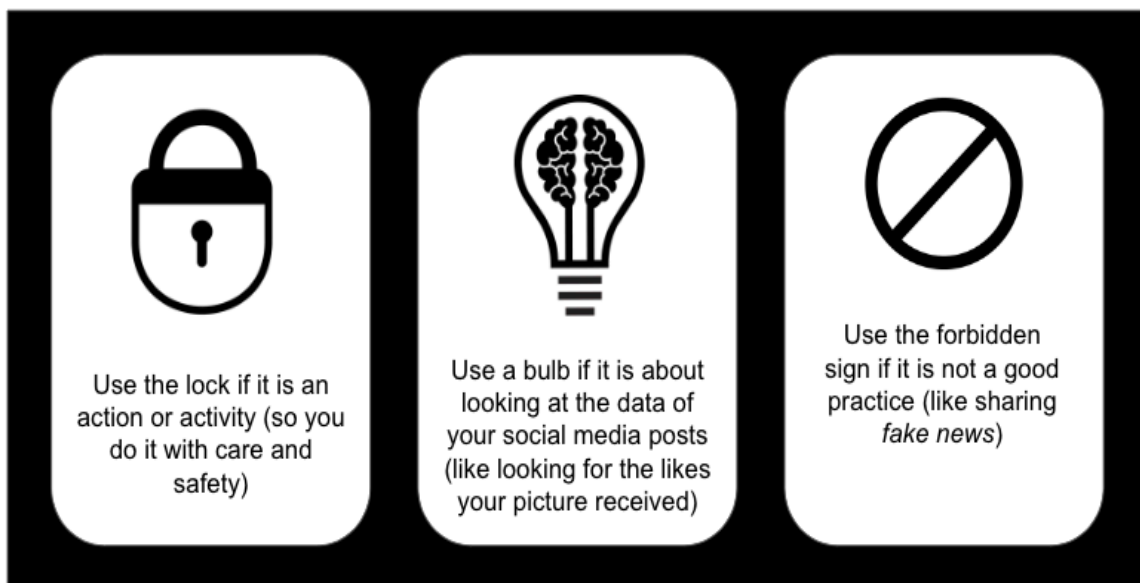
Para adultos jóvenes

Hay una versión del juego que incluye cartas de 55x85cm.

Para adultos en general

La versión para personas adultas en general incluye cartas de 55x85cm, y dos materiales extra:

- Una tarjeta más grande que explica el significado de cada icono (ver traducción en la página siguiente) .



- Se pueden imprimir cartas extra en blanco para crear nuevas cartas de datos que se tengan que emparejar con las cartas con iconos. Esto se puede hacer tantas veces como se necesite para proporcionar a los participantes con una nueva experiencia.

Para trabajadores

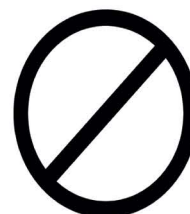
Los juegos educativos en un contexto profesional son una gran oportunidad para desarrollar tanto nuevas como existentes habilidades: siguiendo la clasificación ESCO, Protege y conoce tus datos puede ayudar a desarrollar habilidades transversales como las habilidades de pensamiento, por ejemplo resolver problemas, habilidades de autogestión así como habilidades de comunicación / sociales, colaboración o seguimiento de códigos.



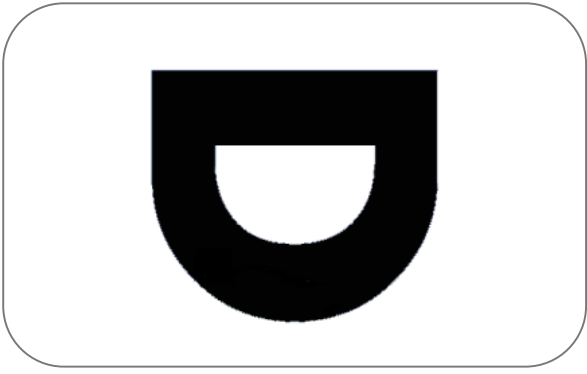
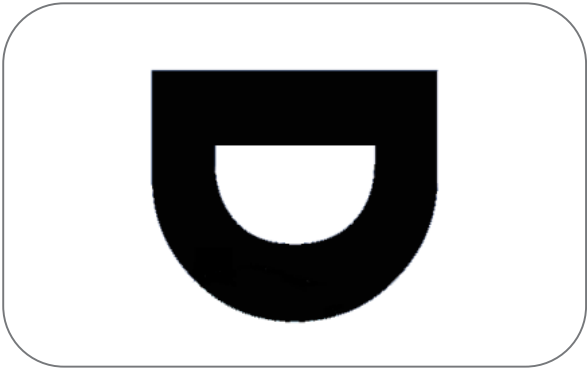
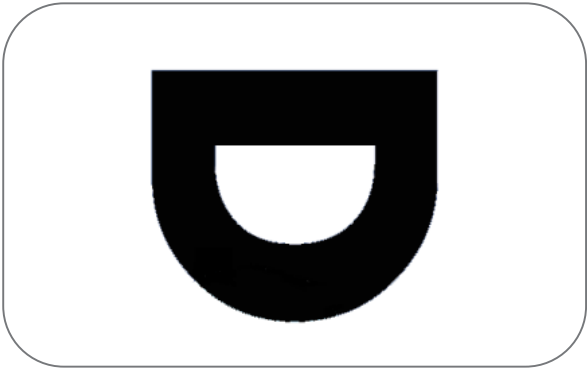
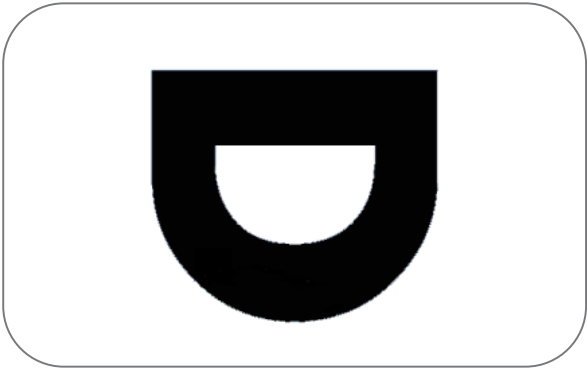
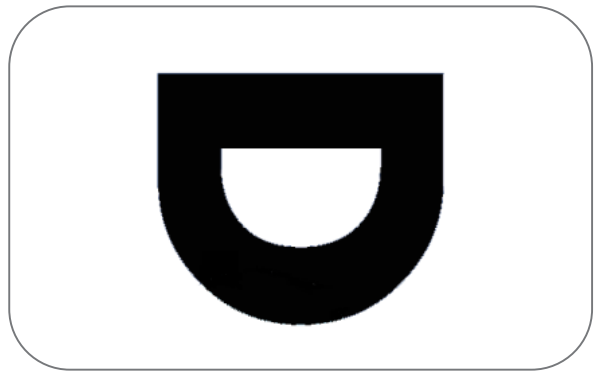
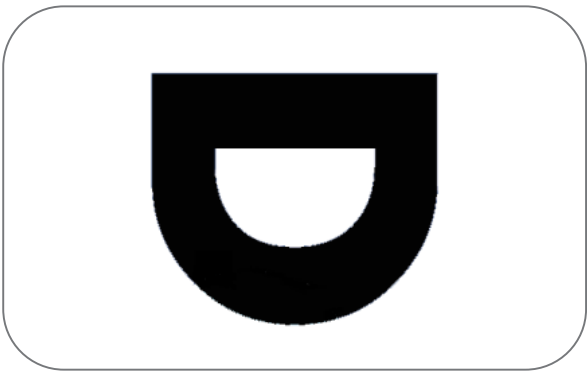
Utiliza el candado si se trata de una acción o actividad (para tener cuidado y seguridad)



Utiliza una bombilla si se trata de consultar los datos de sus publicaciones en las redes sociales (como buscar los "me gusta" que ha recibido tu foto).



Utiliza el signo de prohibido si no es una buena práctica (como compartir noticias falsas)



— | | — | — | —

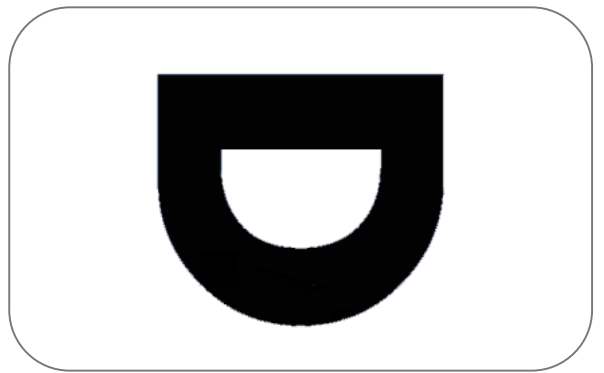
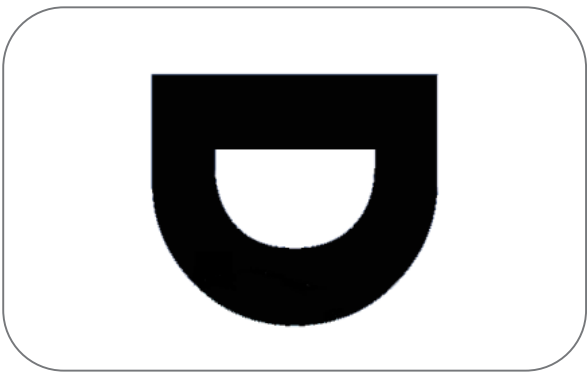
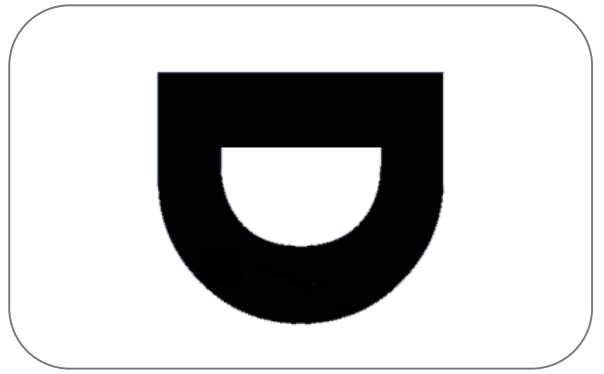
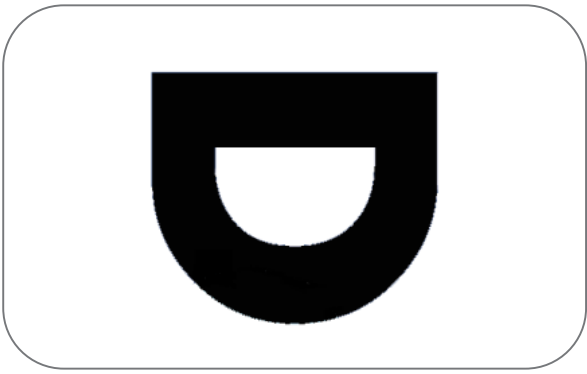
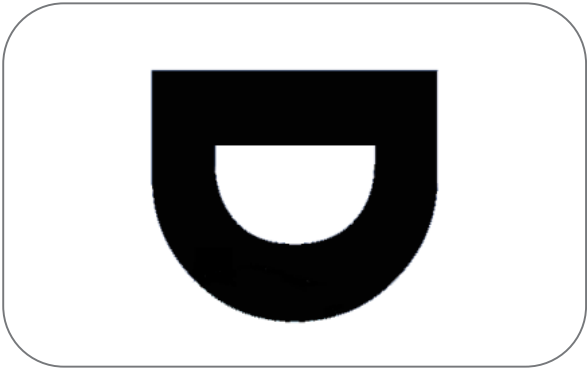
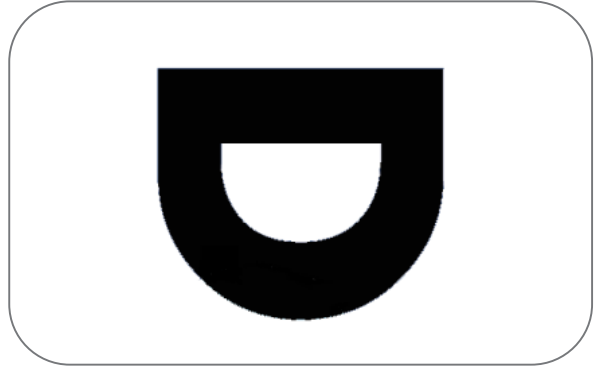
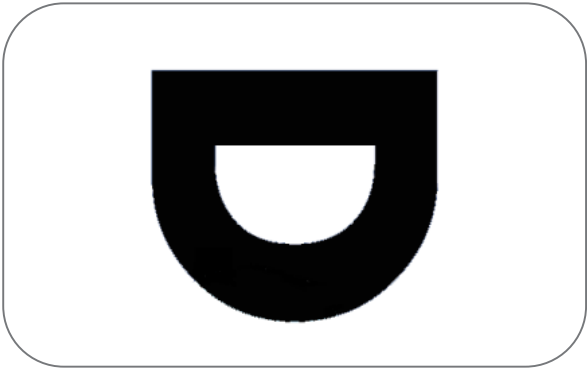
— — — — —

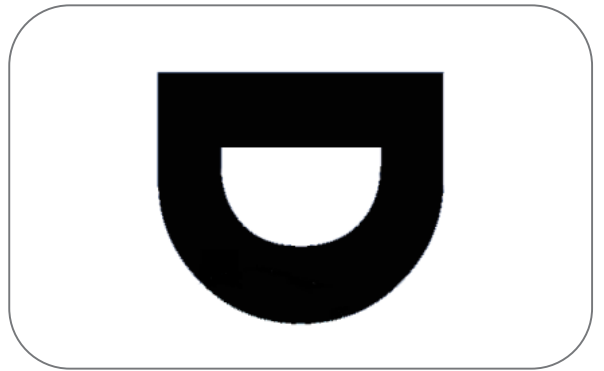
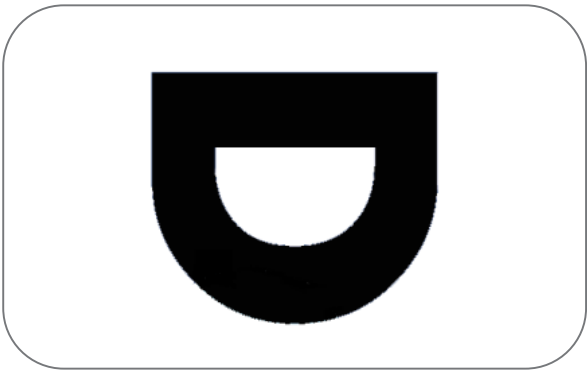
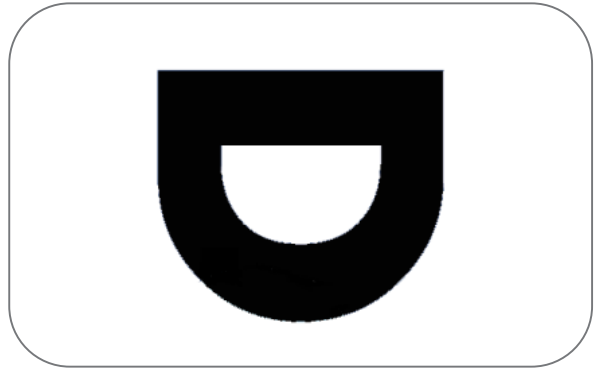
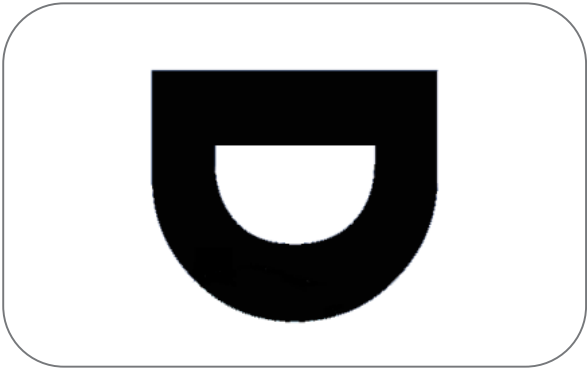
— — — — —

— — — — —

— — — — —

— | | — | — | —







— | | | —

— | | | —

— | | | —



— | | | —

— | | | —

— | | | —



— |

| |

| —

— |
—

| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

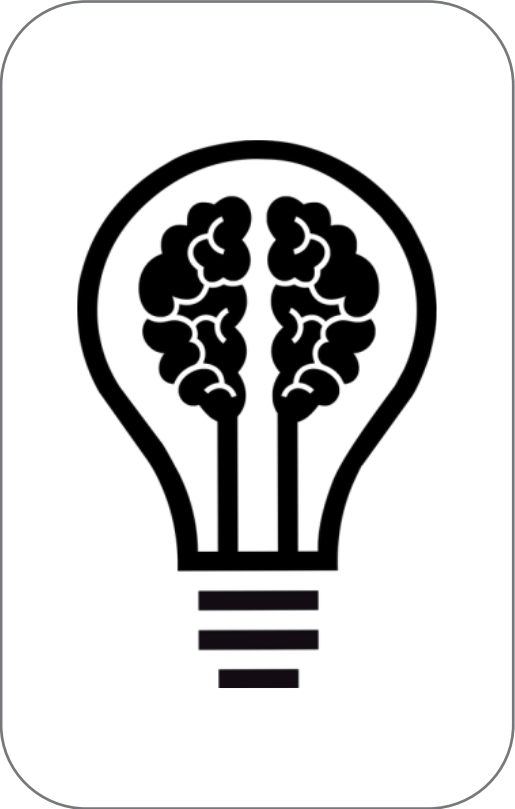
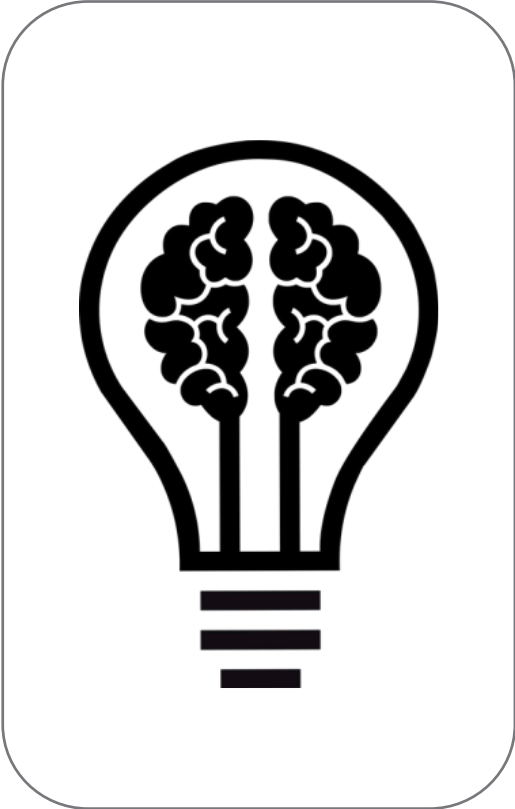
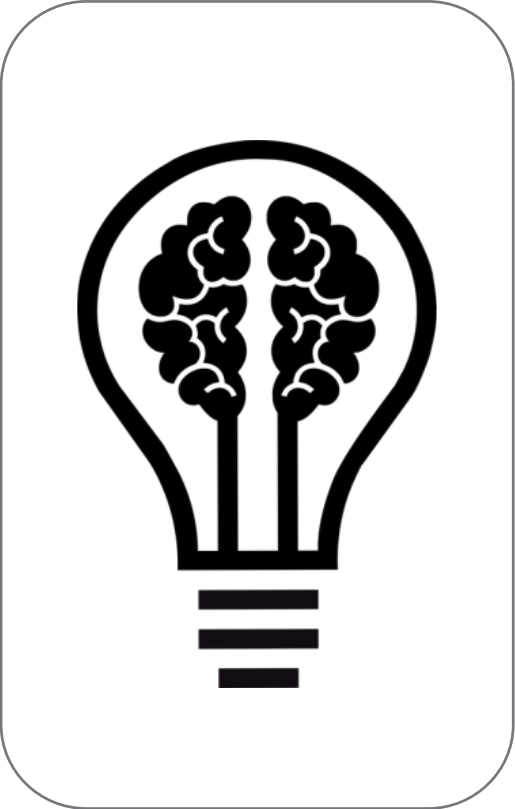
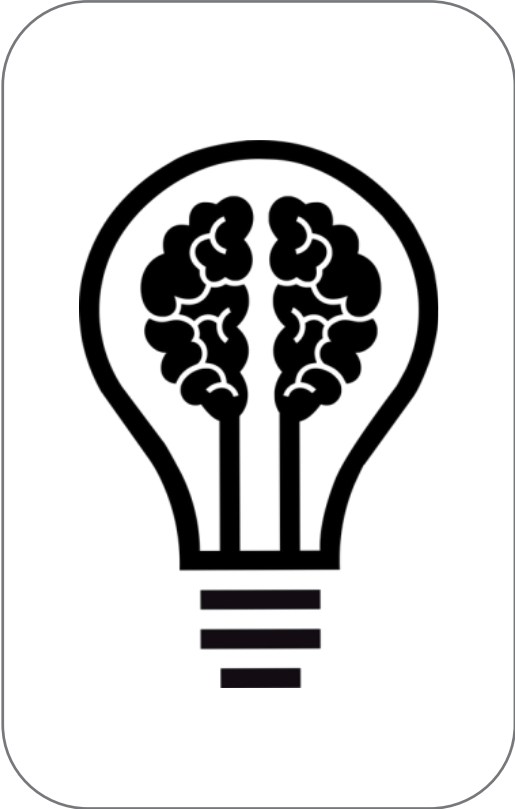
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

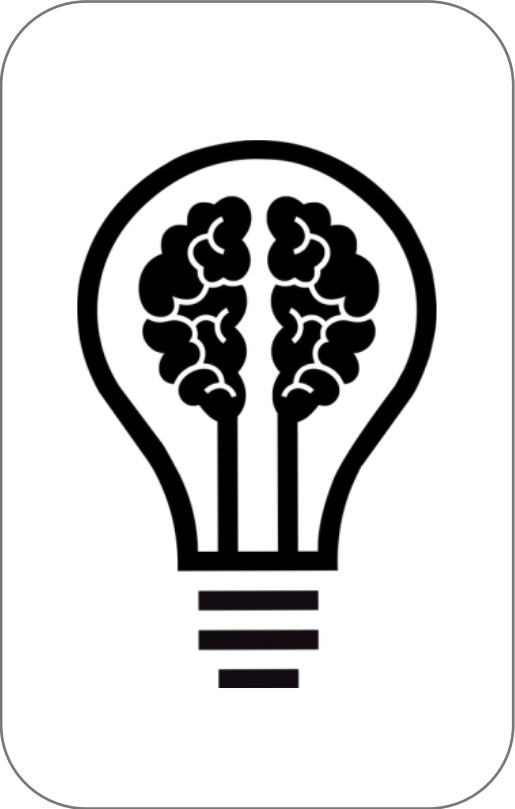
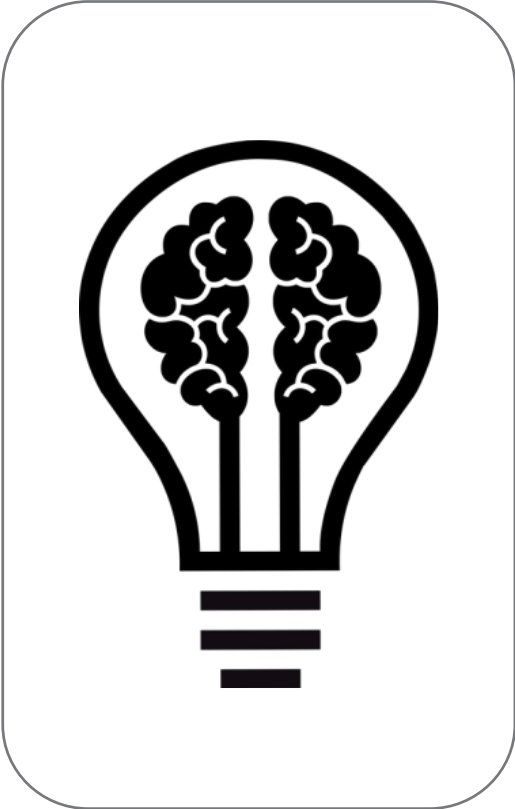
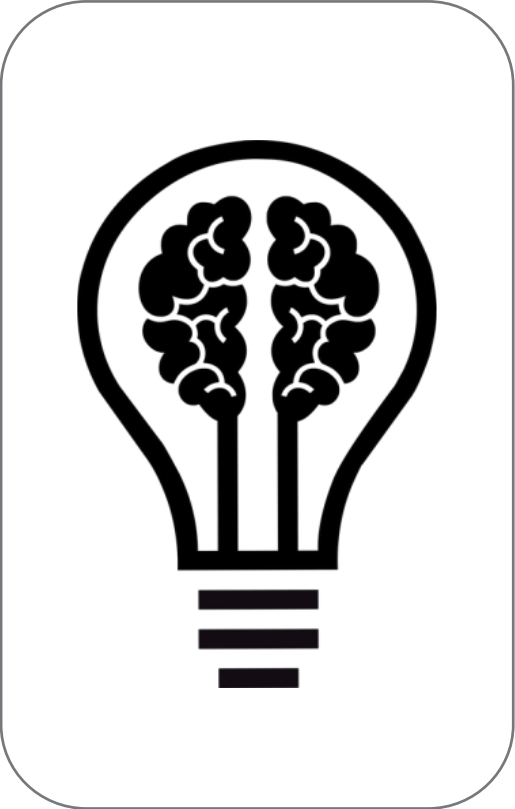
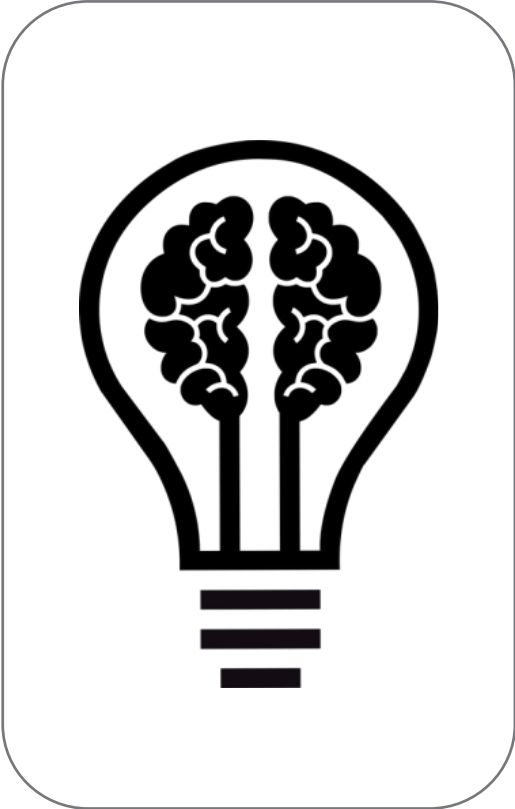
| |

| —
—

— |

| |

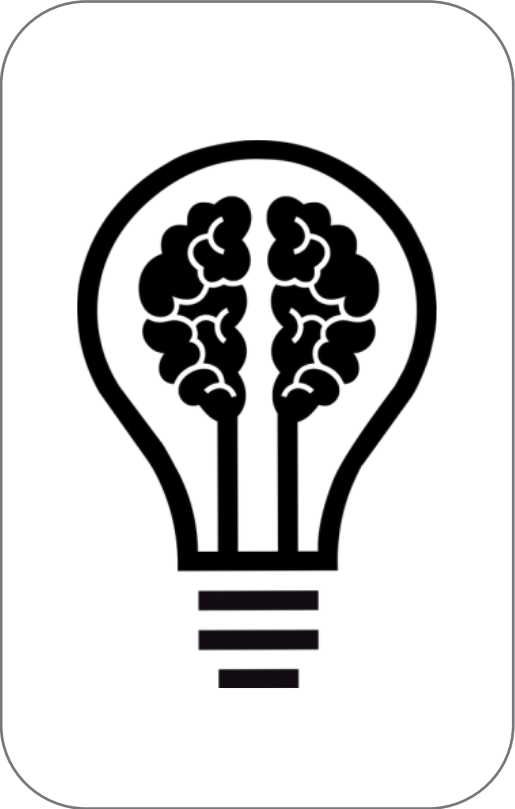
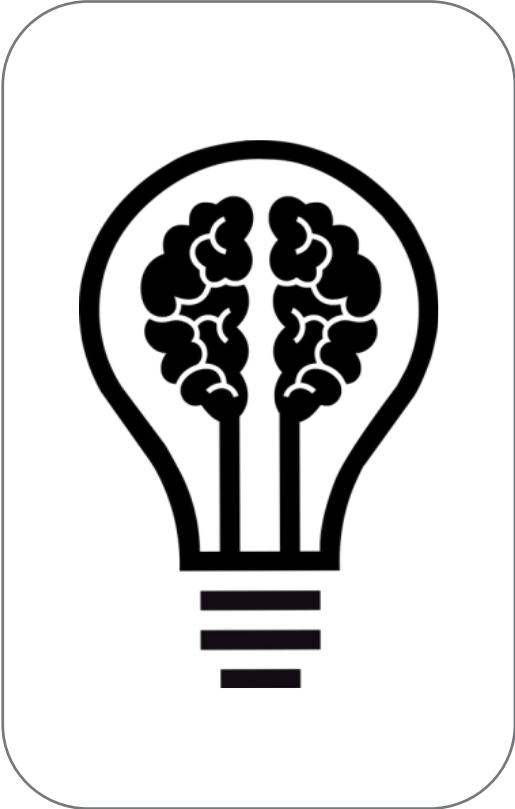
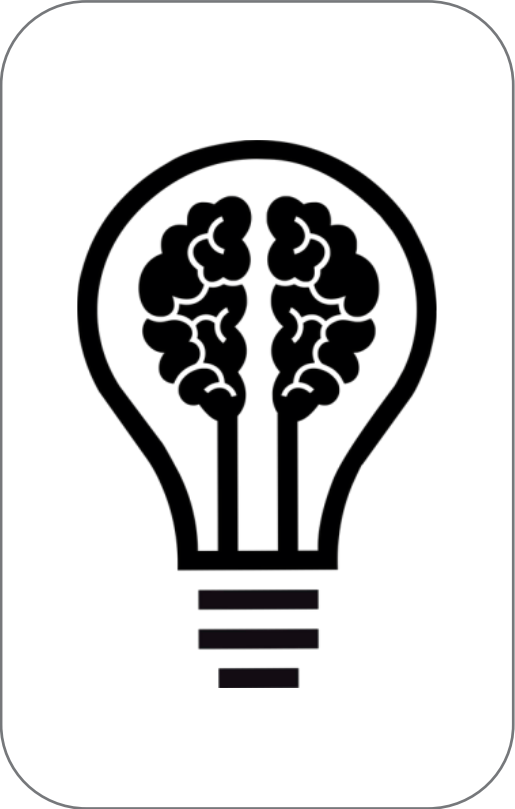
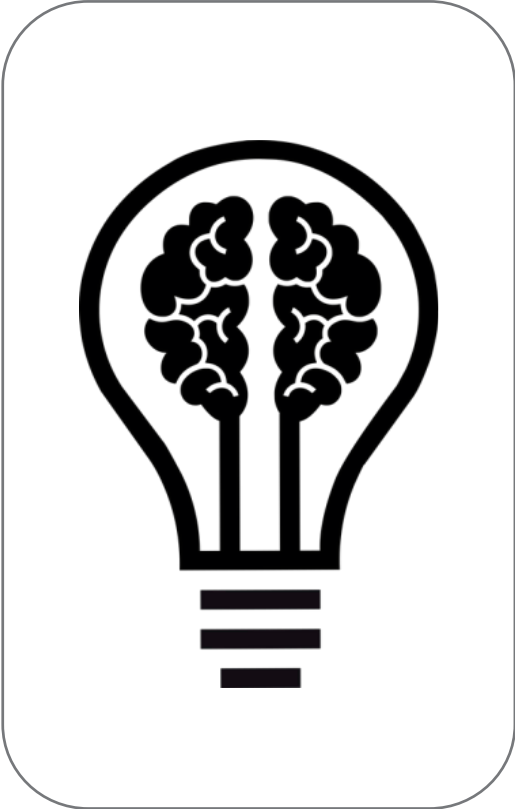
| —



— | | | —

— | | | —

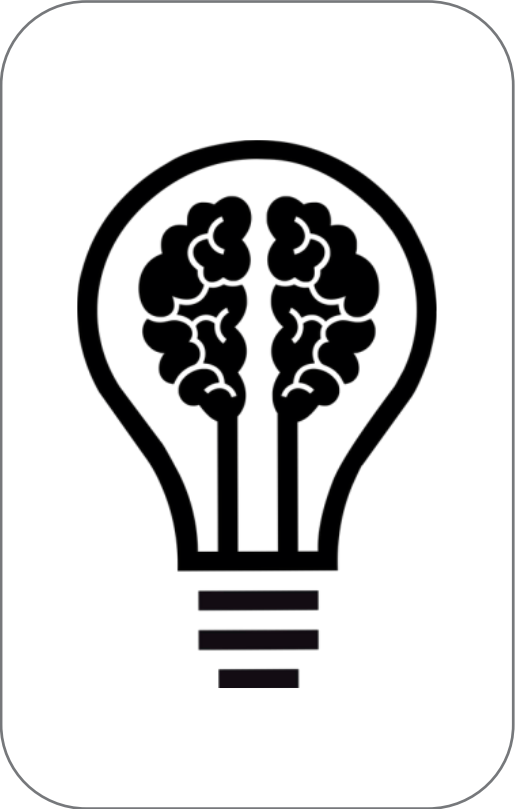
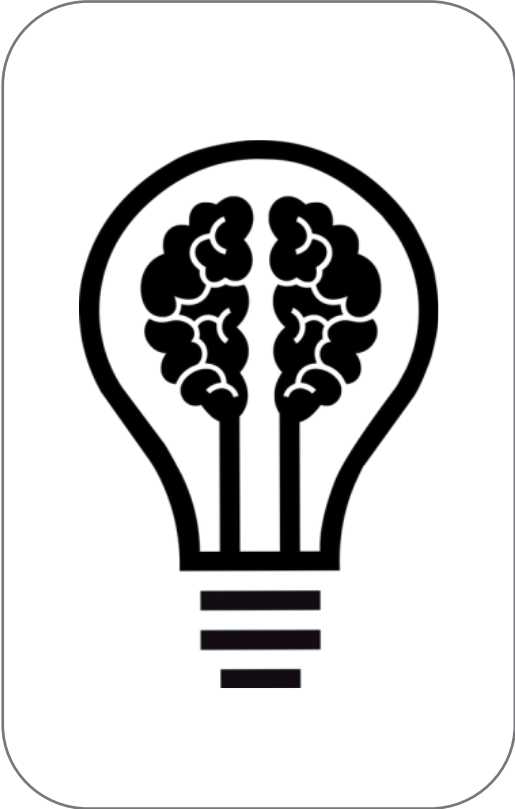
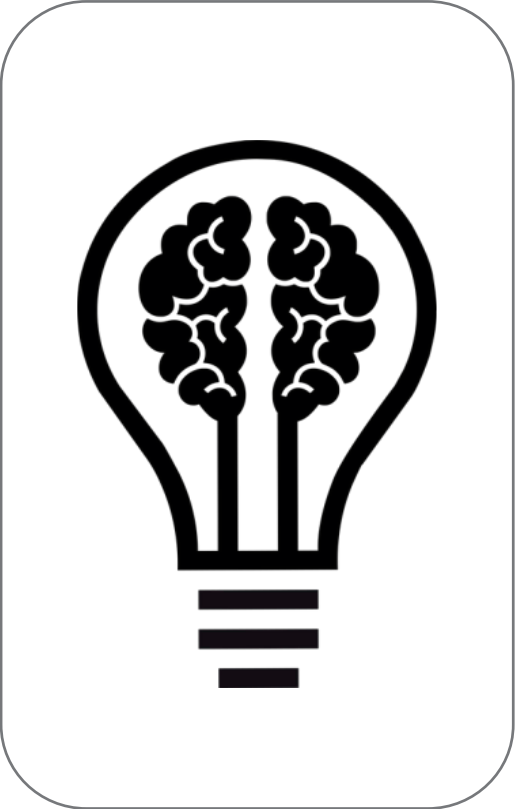
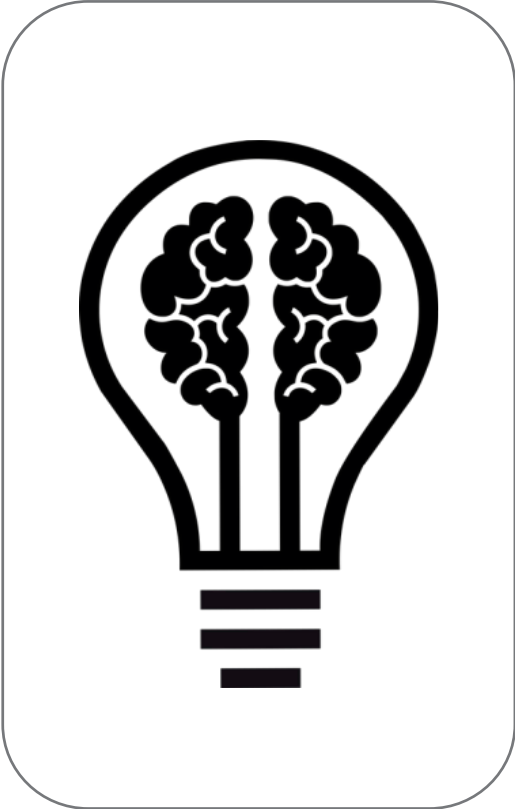
— | | | —



— | | | —

— | | | —

— | | | —



— |

| |

| —

— |
—

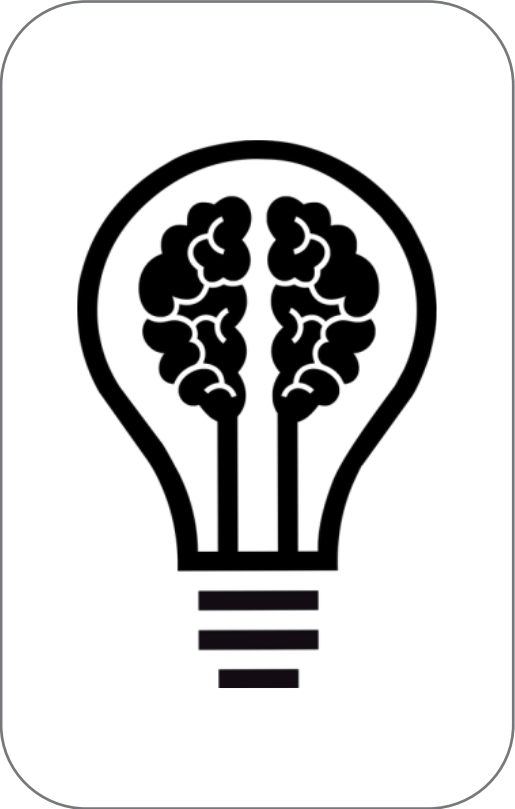
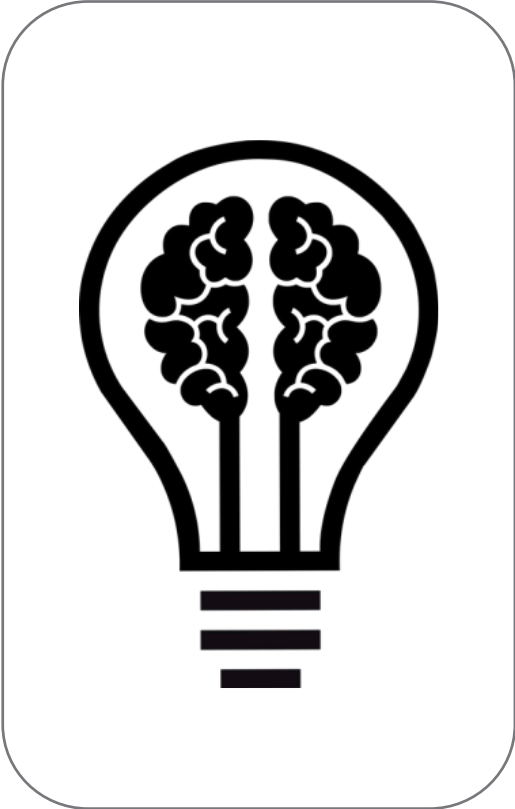
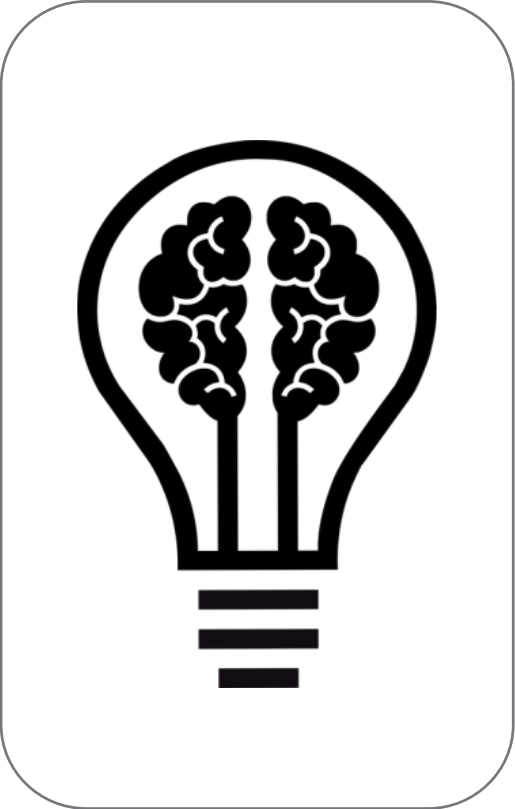
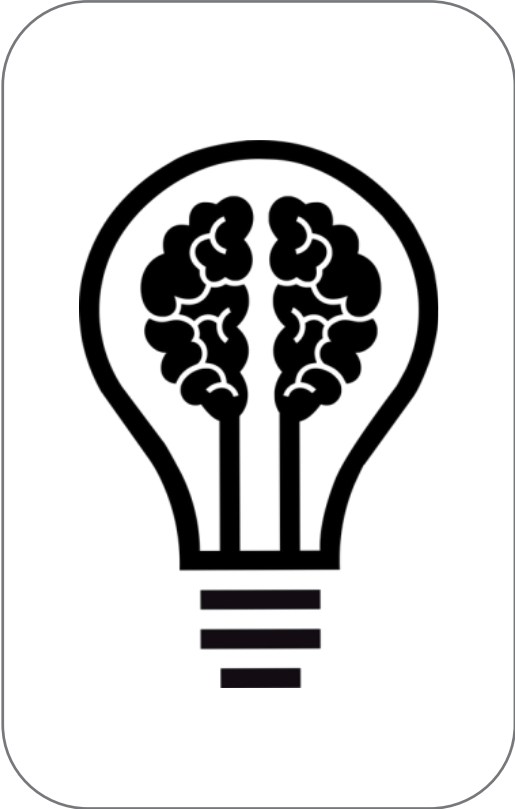
| |

| —
—

— |

| |

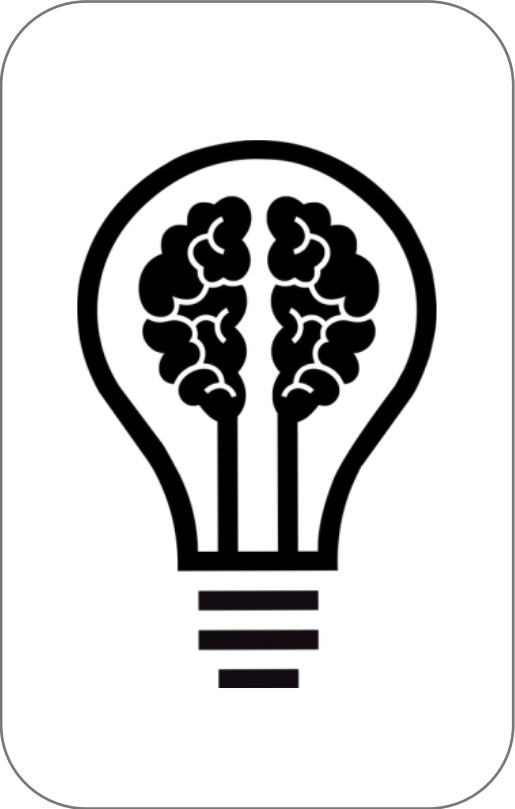
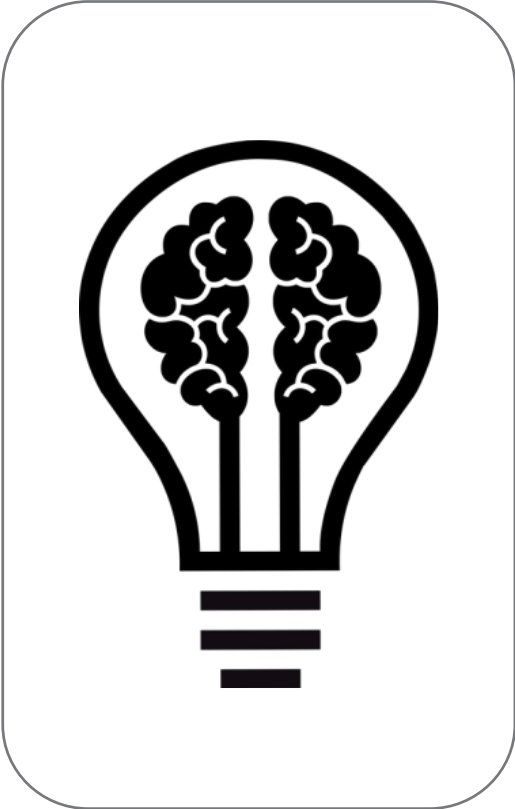
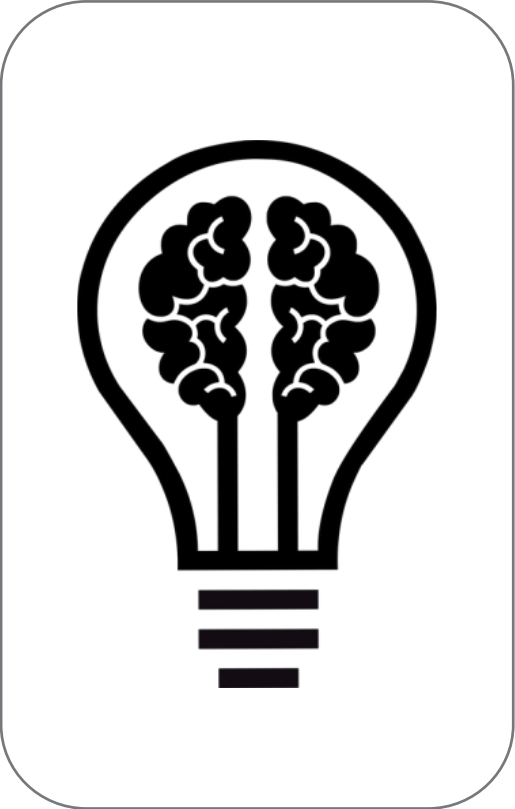
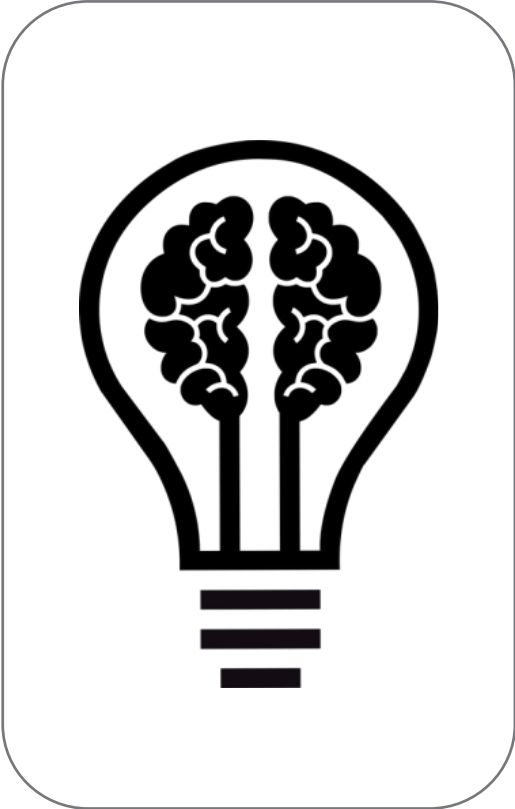
| —



— | | | —

— | | | —

— | | | —



— |

| |

| —

— |
—

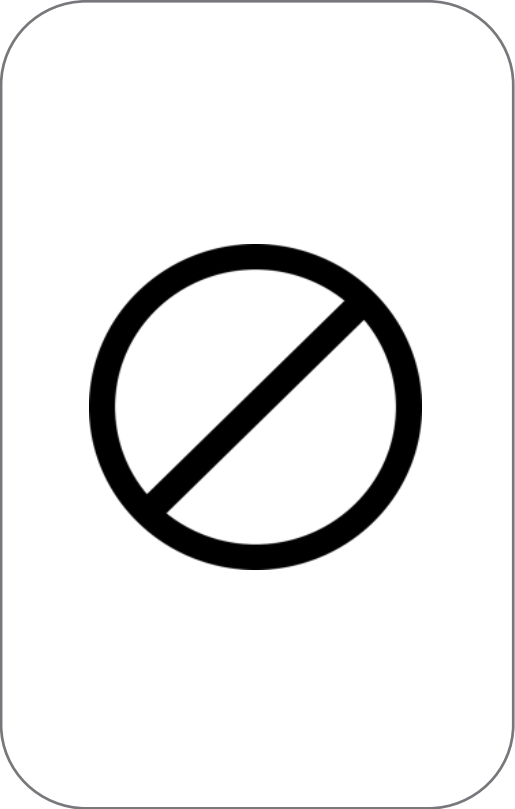
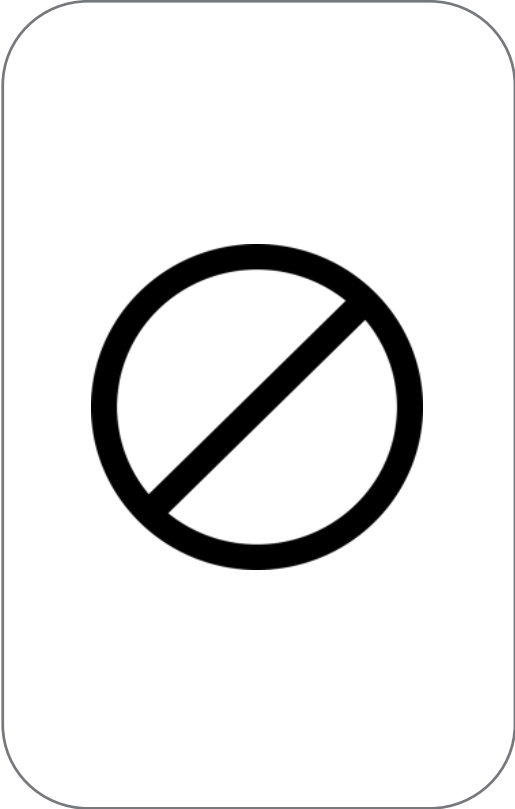
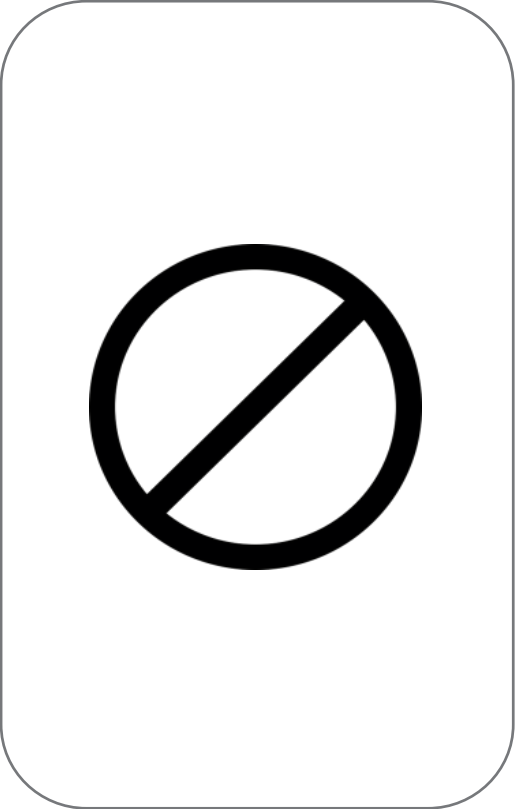
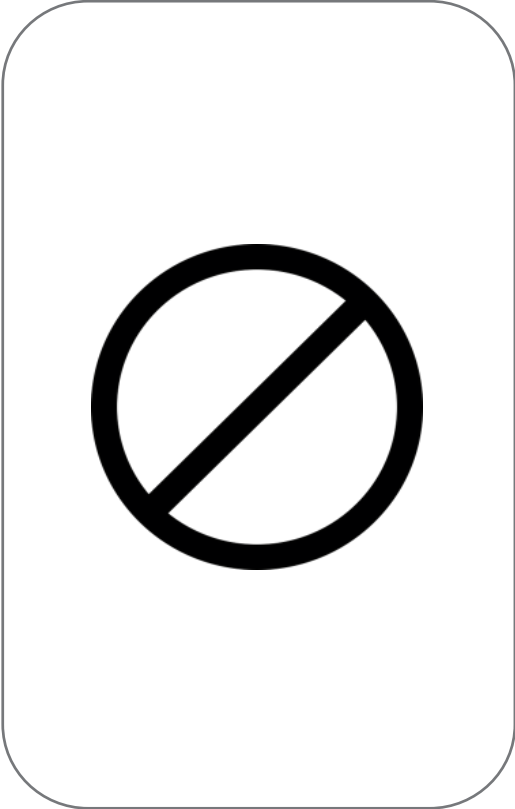
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

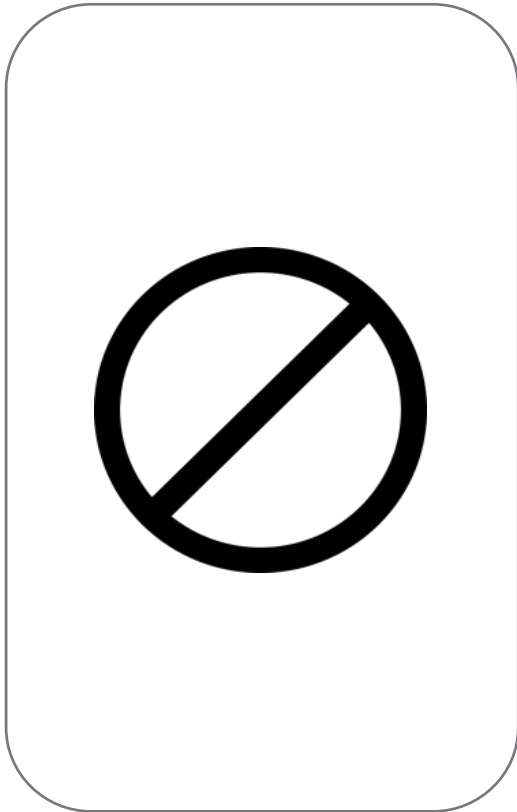
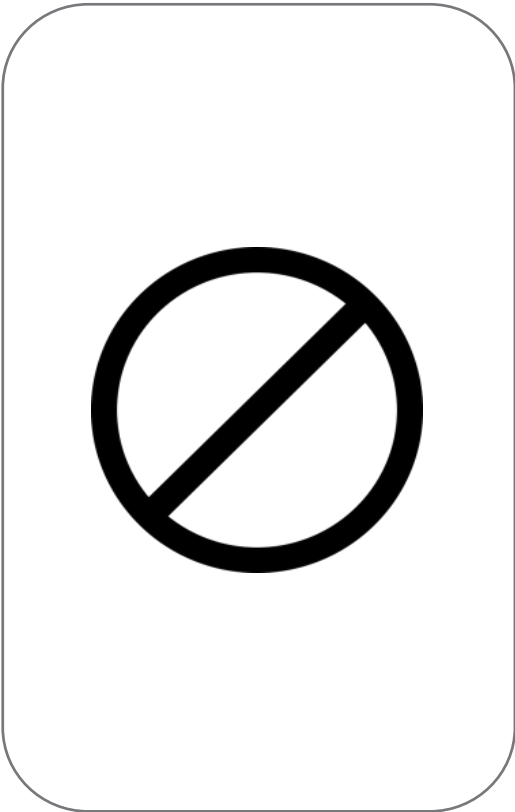
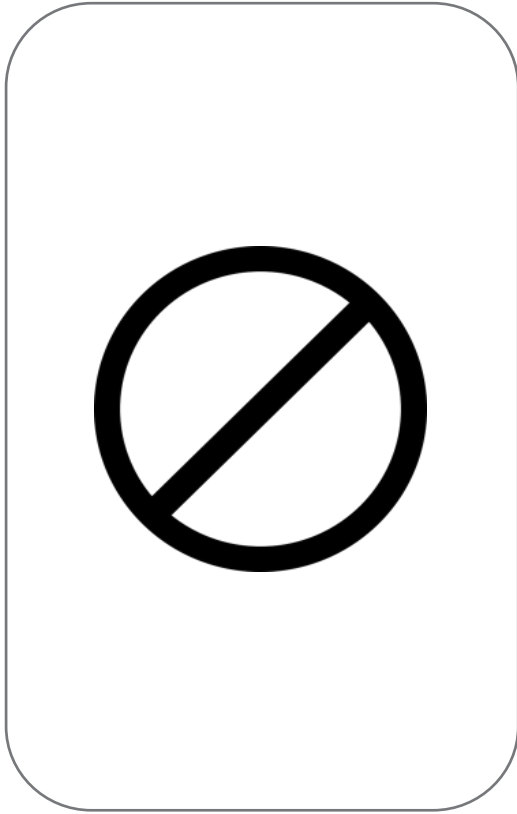
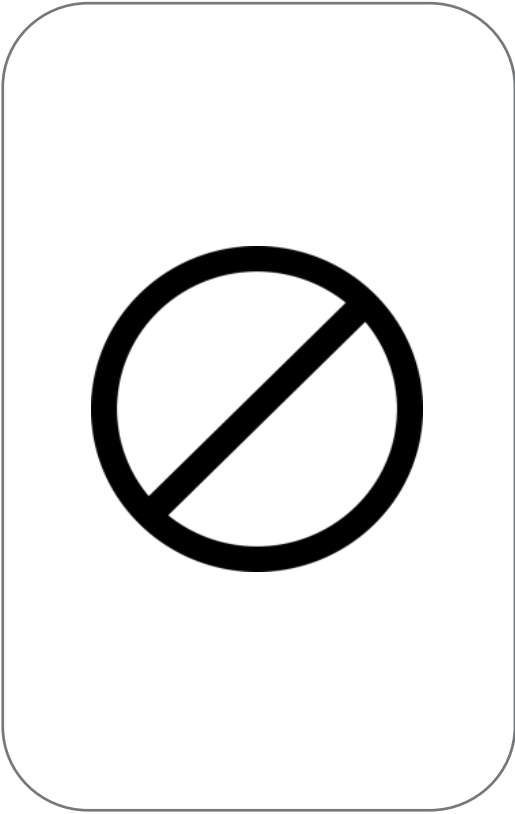
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

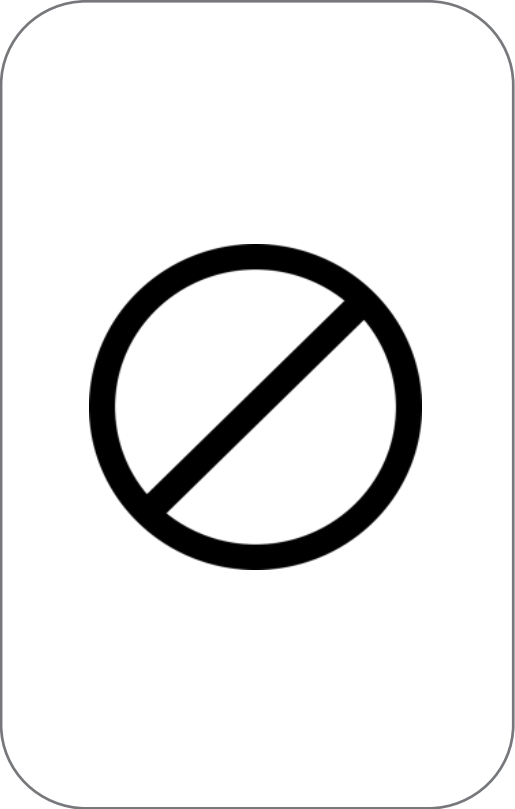
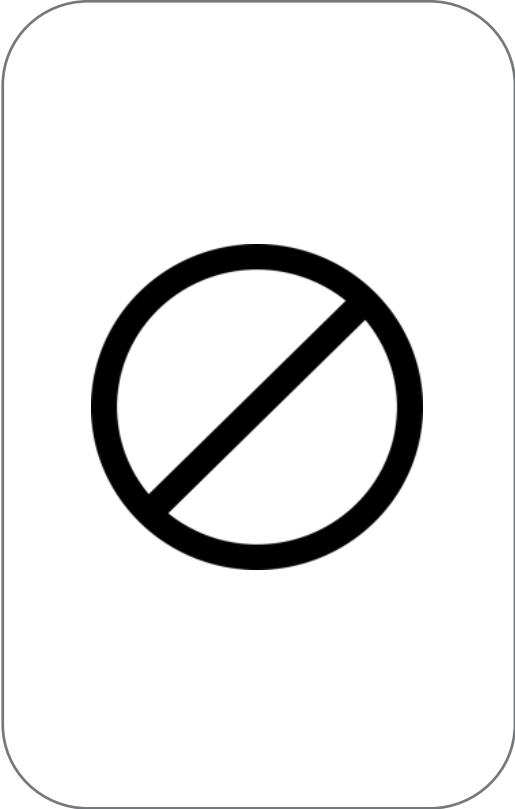
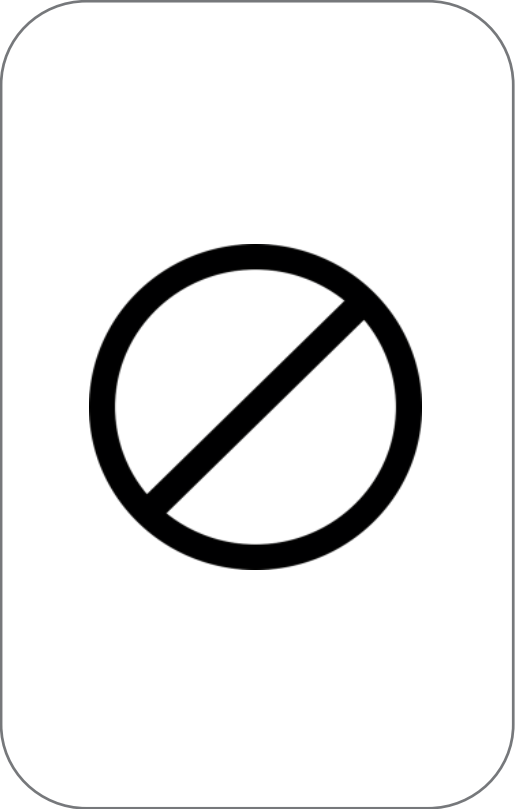
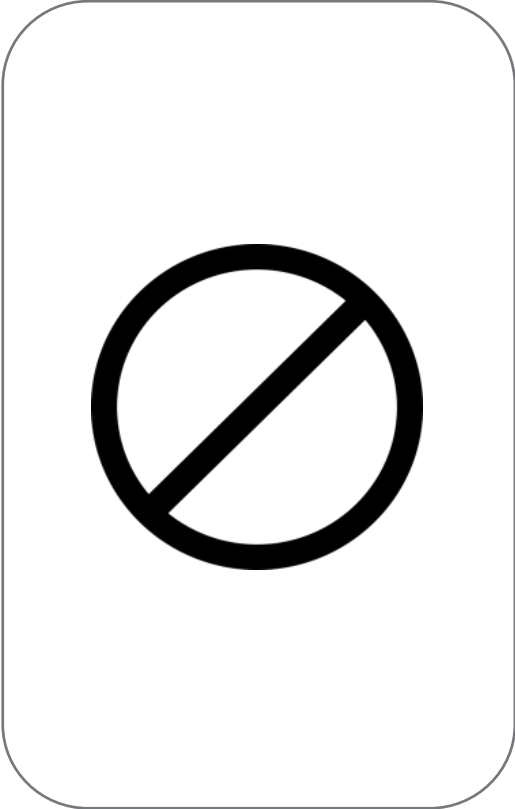
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

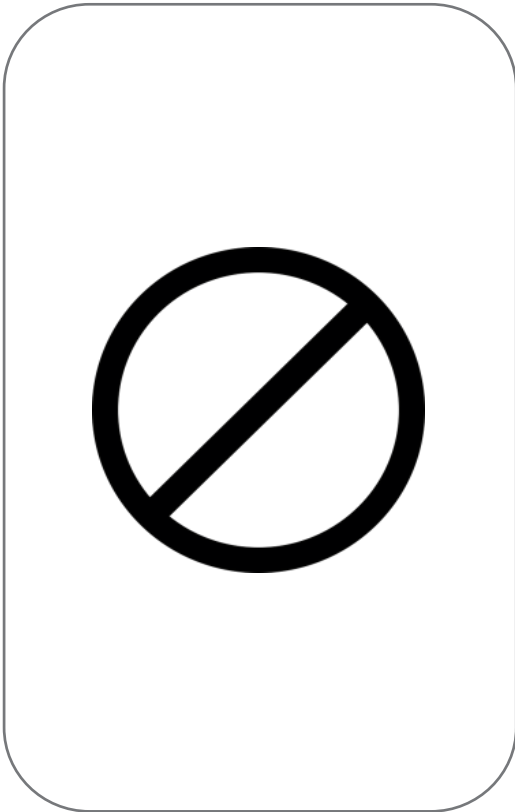
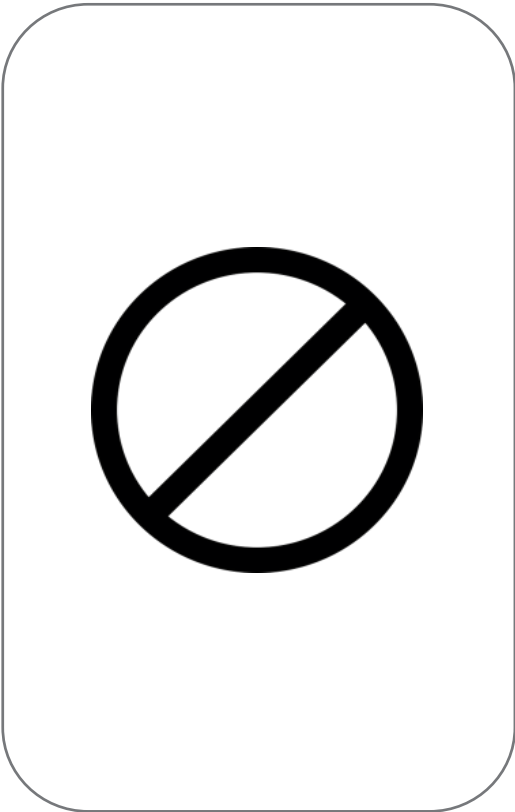
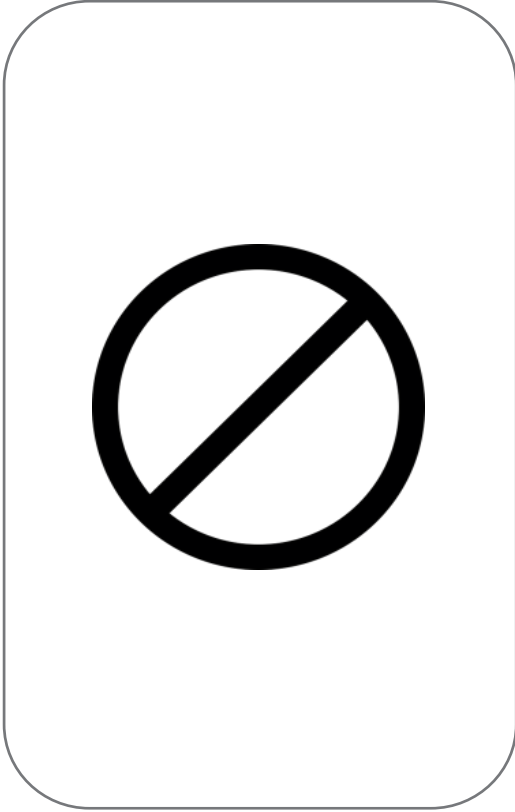
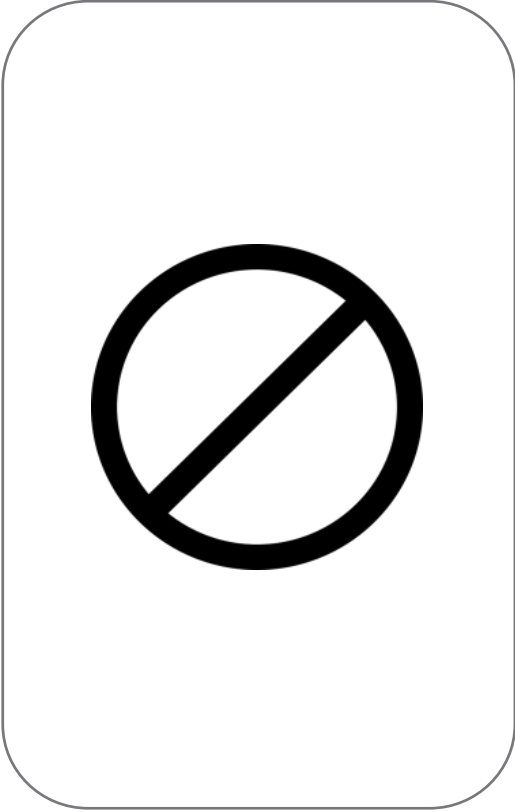
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

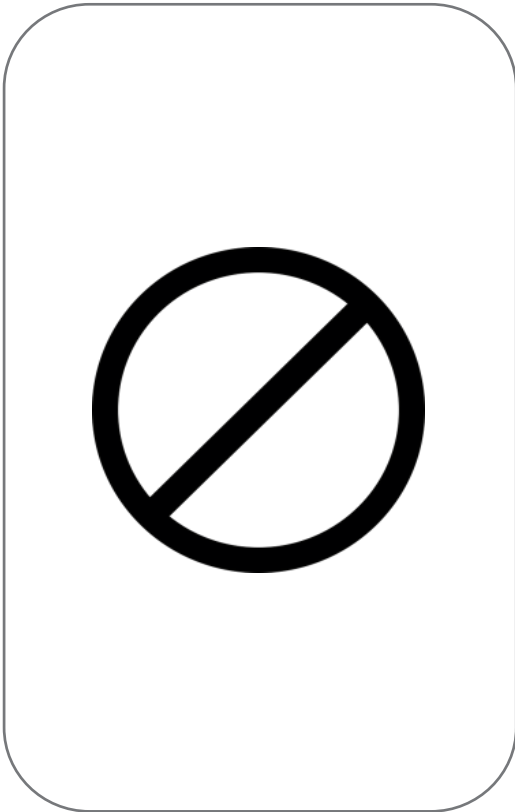
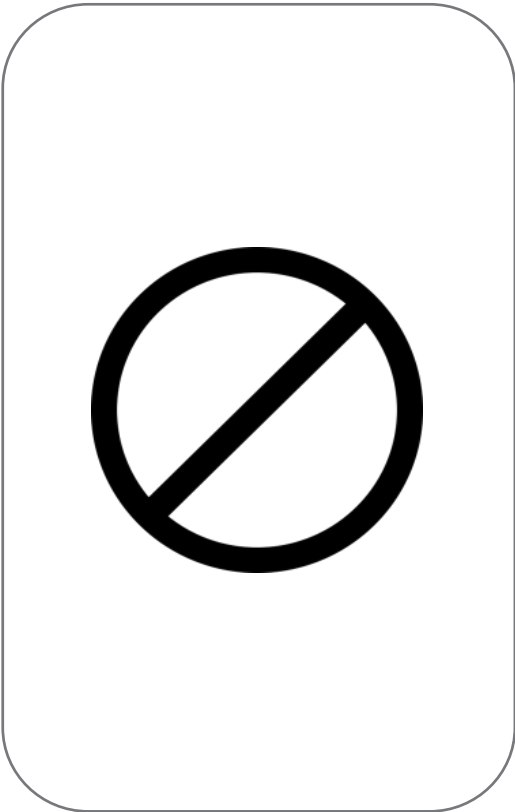
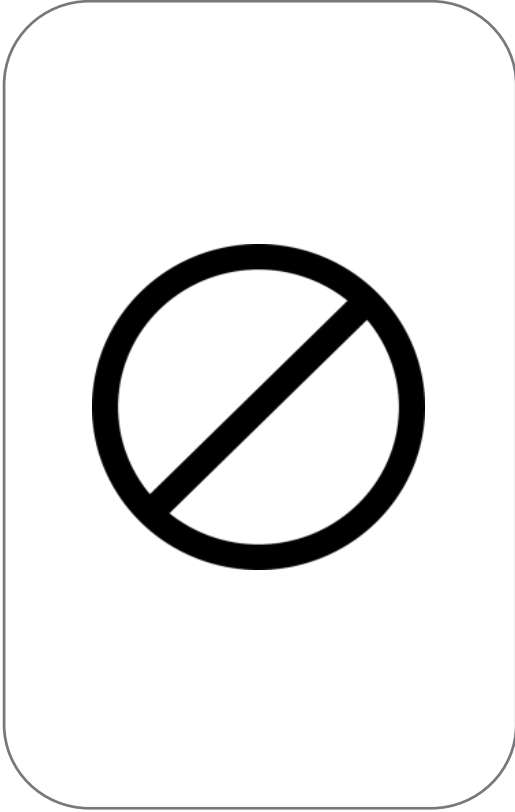
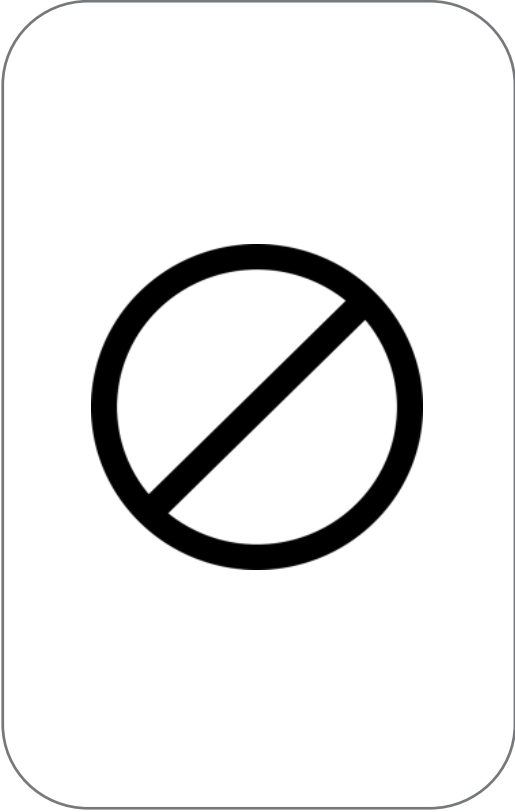
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

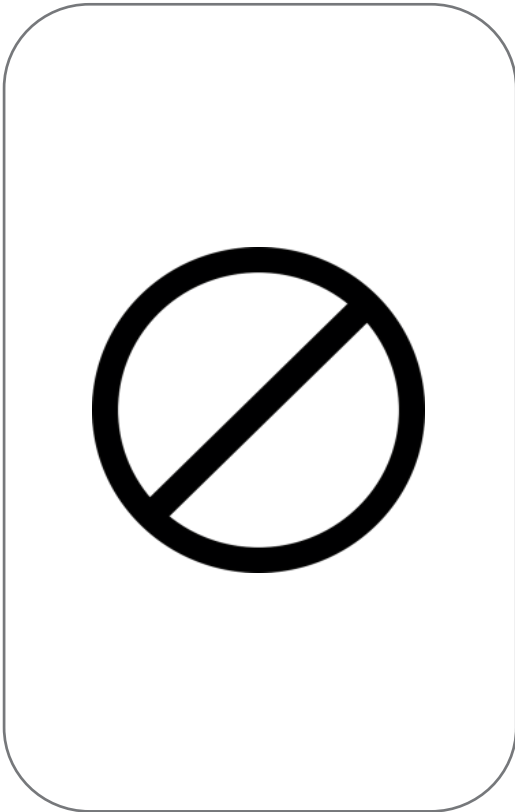
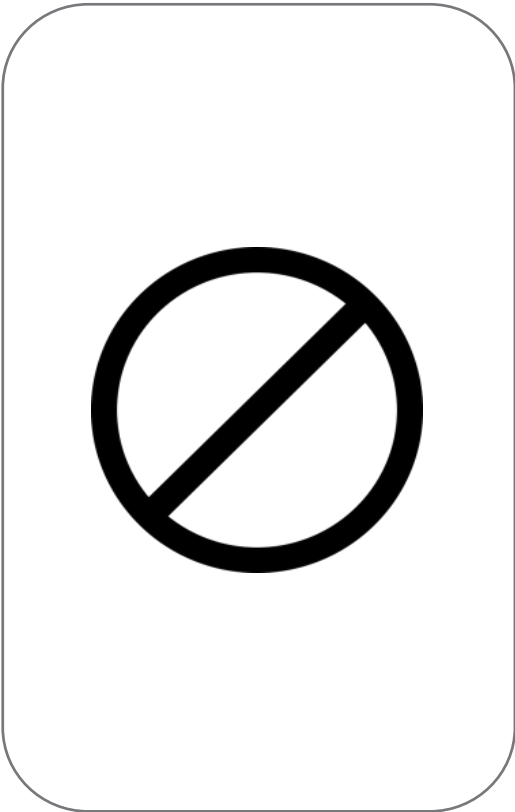
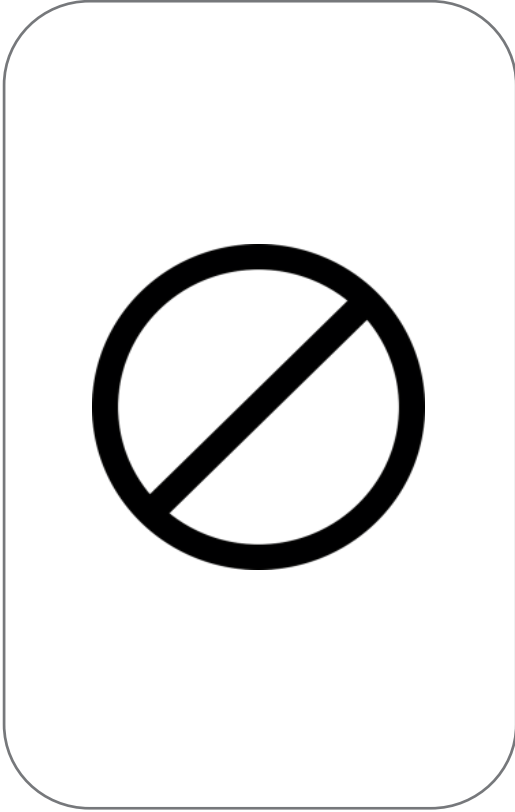
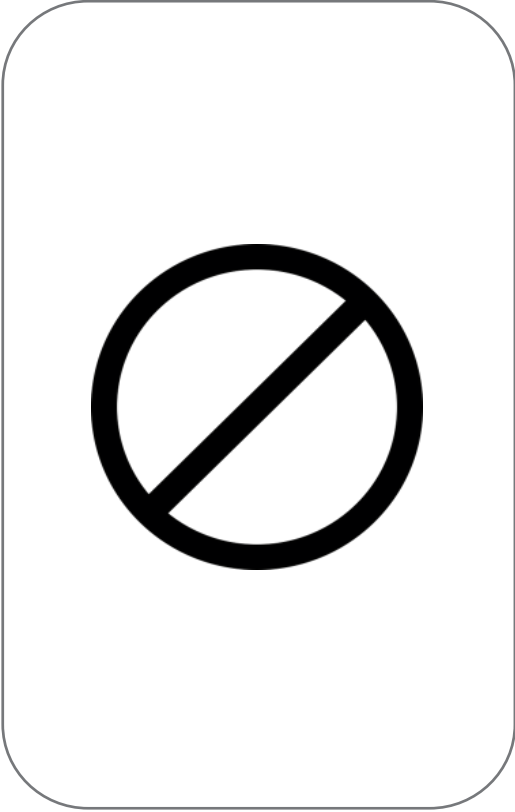
| |

| —
—

— |

| |

| —



— |

| |

| —

— |
—

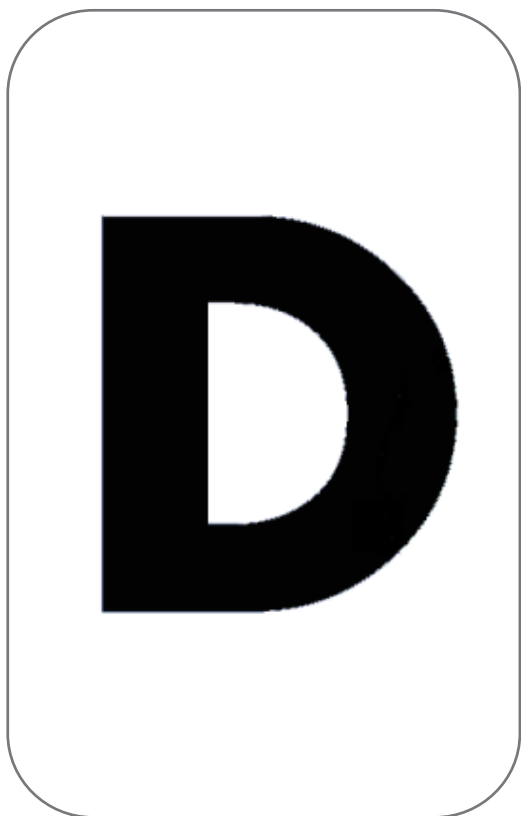
| |

| —
—

— |

| |

| —



Haces una
lista de tus
canciones
favoritas en
una
aplicación
de música

2

Te
inscribes
en una
aplicación
de salud.

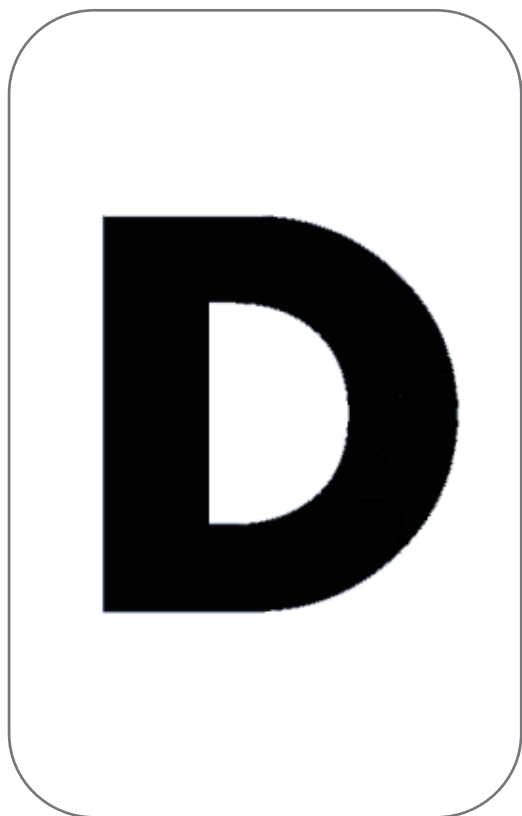
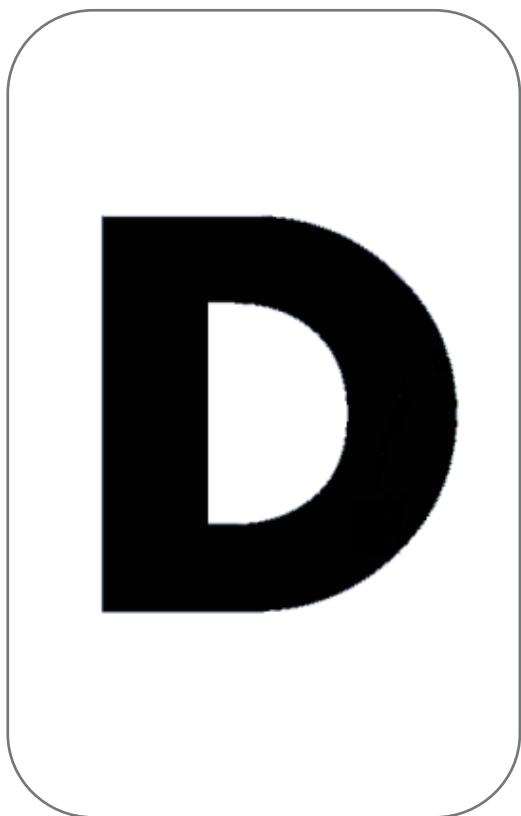
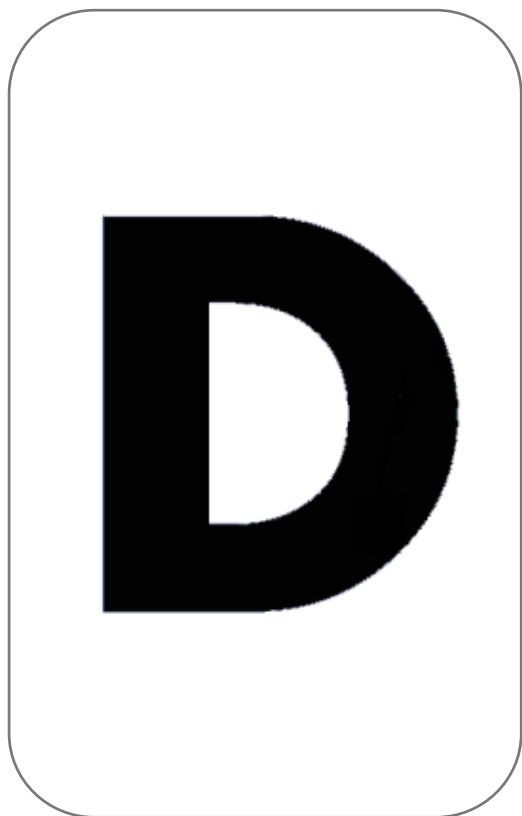
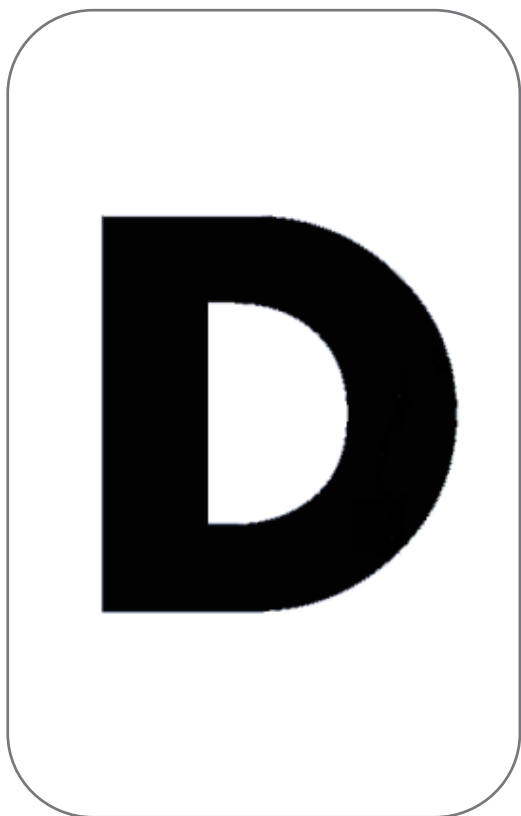
1

Ves
vídeos de
cocina

4

Lees
periódicos
en línea

3



Te registras
un viaje en
una
aplicación
de mapas

10

Juegas a
aplicaciones
de juegos

9

Lees blogs
sobre
bienestar

12

Realizas
transferencias
bancarias con
su aplicación
bancaria

11



Compartes
fotos en las
redes
sociales

18

Compartes
noticias en
línea

13

Escribes en
tu blog sobre
los libros que
 lees

20

Compartes
vídeos en
plataformas
de
streaming

19



Buscas
información
sobre las
ciudades que
visita

22

Participas en
las cuentas de
políticos/as en
los sitios de
microblogging

21

Creas
documentos
de texto en
línea

28

Reservas
tus
habitaciones
de hotel en
línea

27



**Comentas
sobre hoteles
en sitios web
para
viajeros/as**

30

**Comentas los
menús de los
restaurantes
en las redes
sociales**

**Utilizas
aplicaciones
online para la
compra y venta
de productos de
segunda mano**

36

**Utilizas una
aplicación de
aparcamiento**

35



**Descargas
hojas de trabajo
imprimibles para
aprender
idiomas
extranjeros**

48

**Utilizas una
app de
supermercado
para hacer la
compra**

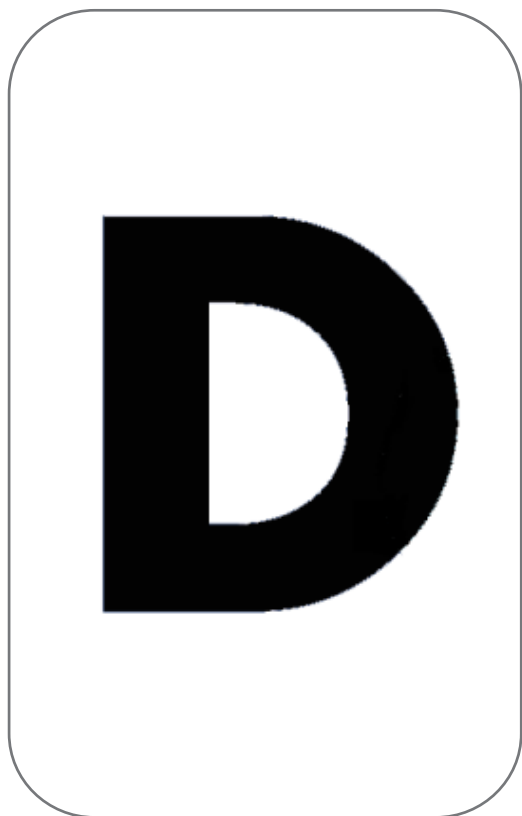
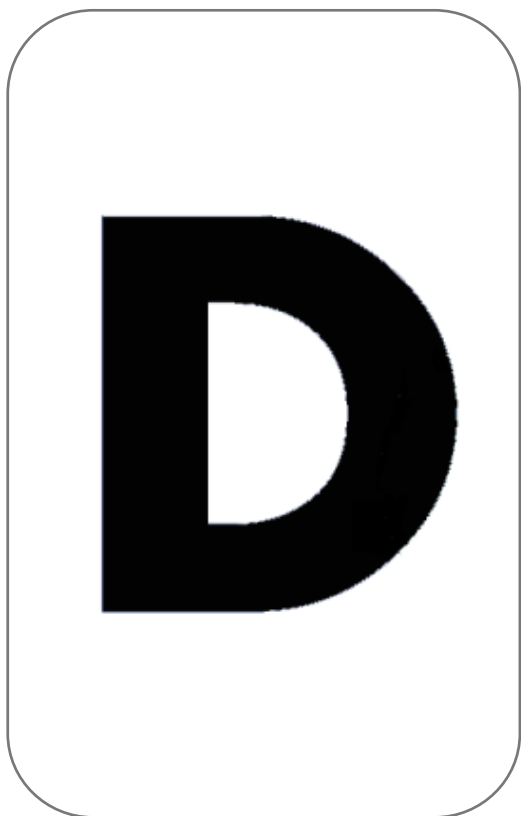
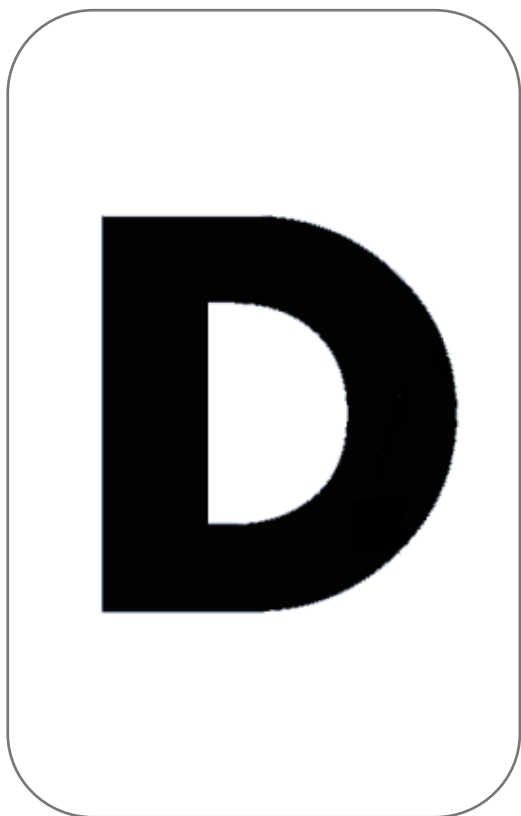
37

**Utilizas
un
asistente
de voz**

55

**Utilizas hojas de
trabajo
interactivas para
aprender
lenguas
extranjeras**

54



Mira el
momento en
que creaste
tus vídeos

6

Cuentas
cuántas fotos
has hecho

5

Miras las
estadísticas
de salud en tu
teléfono

8

Miras el perfil de
las personas que
publican en las
redes sociales

7



Miras las estadísticas de uso de tu aplicación

24

Miras las publicaciones de tus amigos/as en las redes sociales y haces comentarios

23

Miras el número de personas que han visto tu publicación

26

Miras las estadísticas de tus contenidos compartidos

25



**Sigues los
consejos de la
app para mejorar
tus hábitos y
rutinas
saludables**

39

**Miras el
número de
veces que se
ha compartido
un post de
noticias falsas**

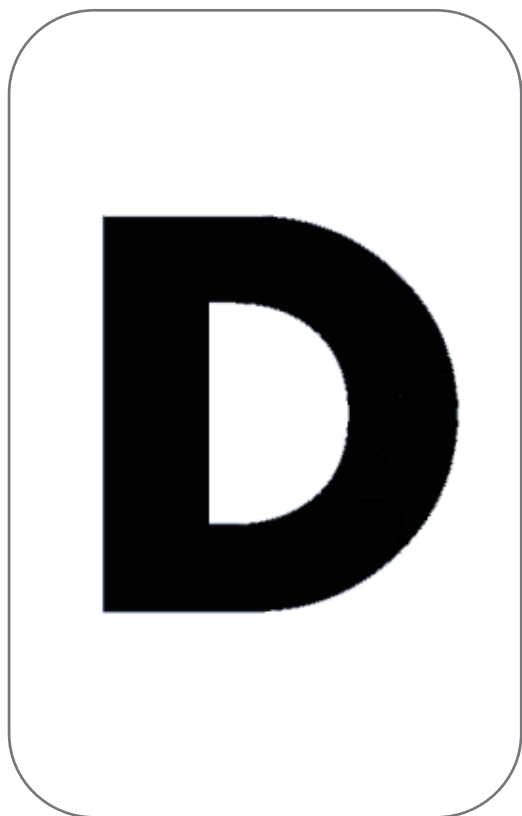
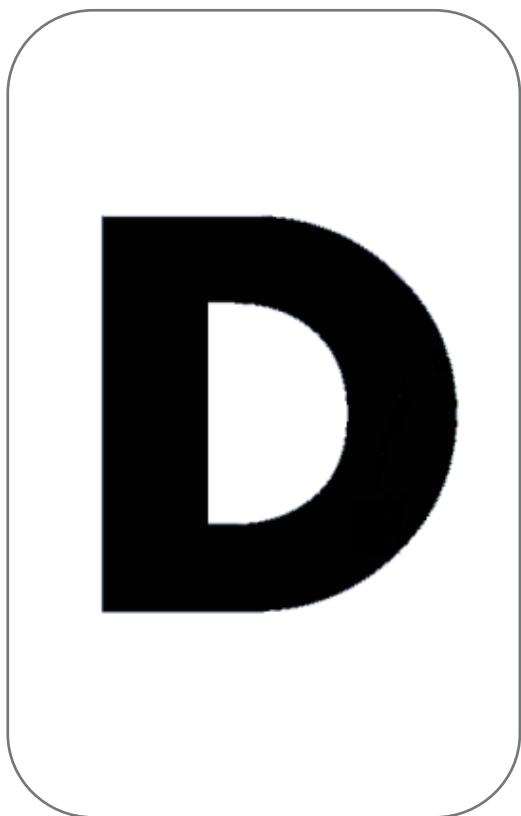
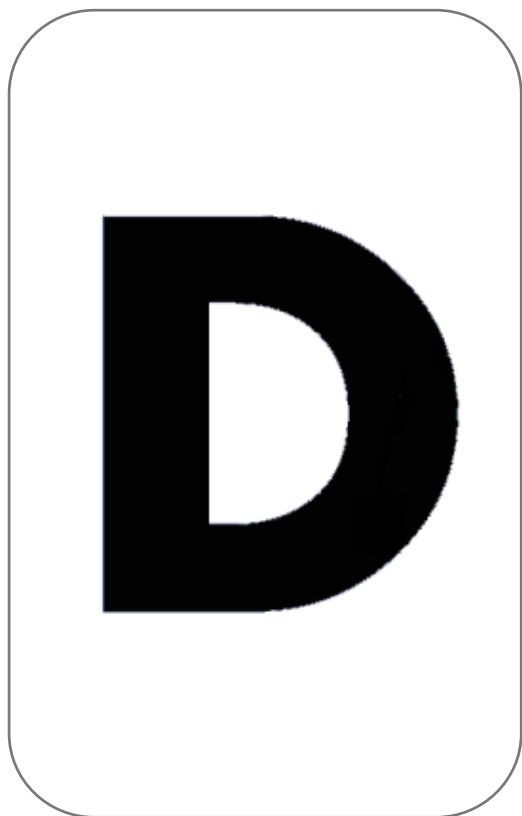
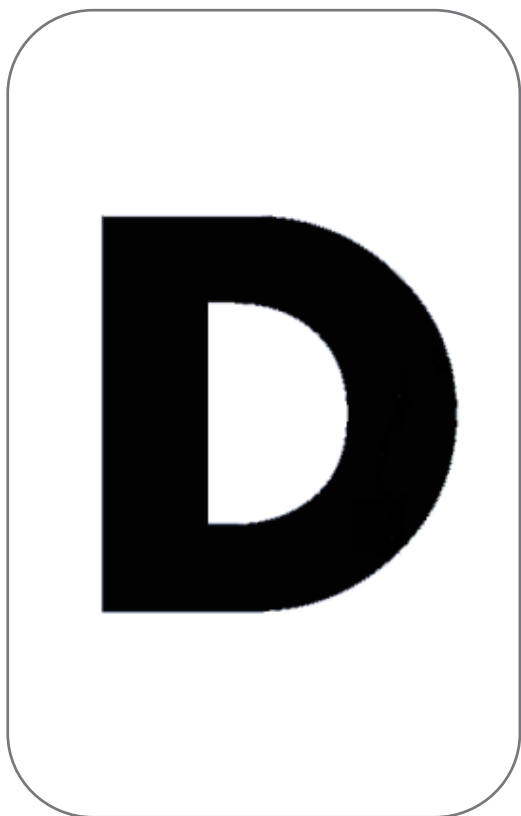
38

**Sigues las
recomendaciones
de tus redes
sociales para
vincularte con
nuevas cuentas**

41

**Sigues las
recomendaciones
de tu aplicación
de música**

40



Miras las estadísticas de tu aplicación para dormir

50

Miras las estadísticas sobre tus lugares más visitados en tu aplicación de mapas

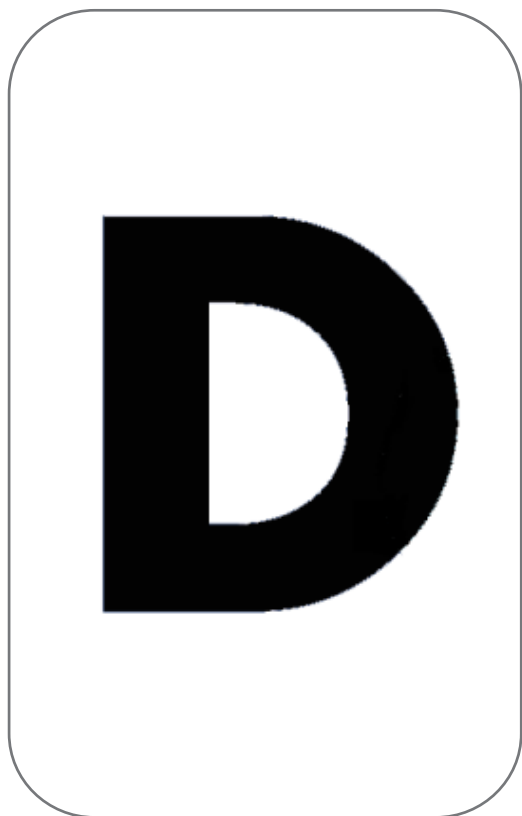
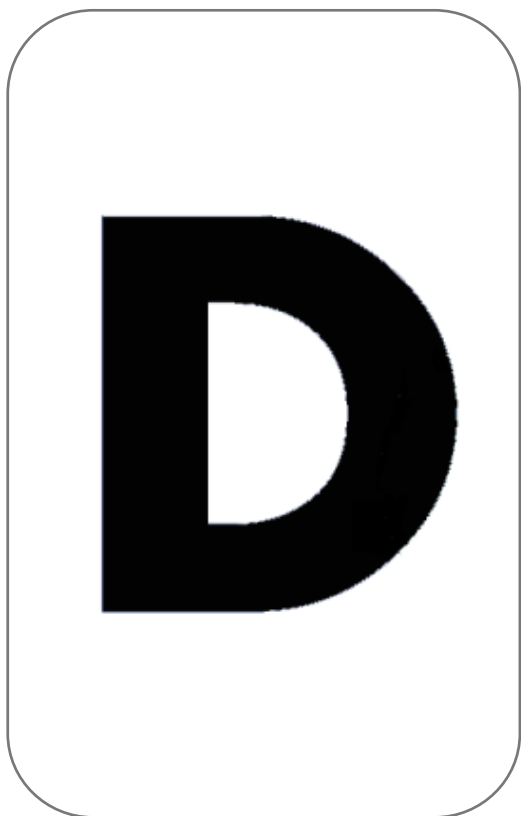
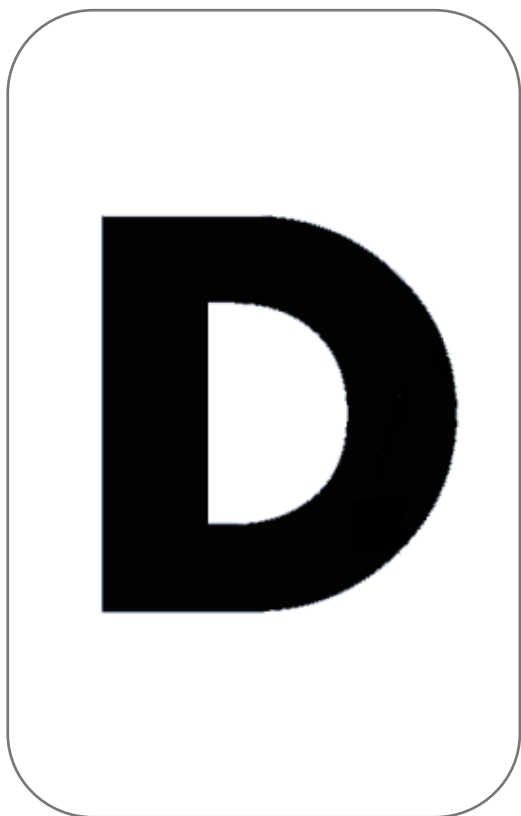
49

Miras la previsión de lluvia en tu aplicación del tiempo

52

Miras la temperatura en tu app del tiempo

51



Lees los
detalles de la
empresa
propietaria de
las aplicaciones
que descargas

56

Observa los
datos en los
comentarios
sobre productos
para confirmar
que son
honestos

53

Miras el lugar
donde se creó
una foto de
noticias falsas

58

Miras la fecha
de creación de
una noticia
falsa

57



Miras los
anuncios de
viajes en el
buscador con los
mejores precios
de billetes de
avión

63

Sigues las
recomendaciones
de las redes
sociales para
comprar productos
de moda

62

Miras las
estadísticas de
uso del teléfono
de los últimos
siete días

68

Miras las
estadísticas de
tu aplicación
para correr

67



**Comentas
noticias
falsas**

15

**Te has dado de
alta en una app y
aceptas que
recoja datos
mientras no la
usas**

14

**Compartes
noticias
falsas**

17

**No has
comprobado
las condiciones
de privacidad**

16



Compartes
contenidos sin
haber
comprobado la
fuente original

32

Nunca borras
las cookies de
tus búsquedas

31

Etiquetas a tus
amigos/as sin
haberles
pedido permiso

34

Siempre
etiquetas a
todo el mundo

33



Subes una foto
de amigos/as
sin haberles
pedido permiso

43

Subes
contenidos
inapropiados

42

No tienes en
cuenta los
sentimientos de
los demás a la
hora a hacer
una publicación.

45

Te olvidas de
ser amable y
educado/a en
tus
comentarios

44



Nunca reflexionas sobre cómo los datos que se crean de los/as niños/as podrían influir en su identidad digital

47

Nunca reflexionas sobre cómo se están generando los datos de los/as niños/as

46

Nunca miras las estadísticas de tus apps

60

Nunca reflexionas sobre cómo gestionar tus datos para controlar tu identidad digital

59



Escribes
comentarios
negativos sobre
restaurantes sin
preocuparte por el
bienestar de los/
as trabajadores/as

64

Creas las
opiniones
positivas de las
plataformas de
ventas sin
cuestionarlas

61

Te pagan por
publicar falsos
comentarios
positivos de
productos

66

Compartes
publicaciones
ofensivas de
microblogging

65



Sólo te
registras en
aplicaciones
gratuitas

70

Siempre
prefieres utilizar
los servicios
ofrecidos por las
grandes
empresas
tecnológicas

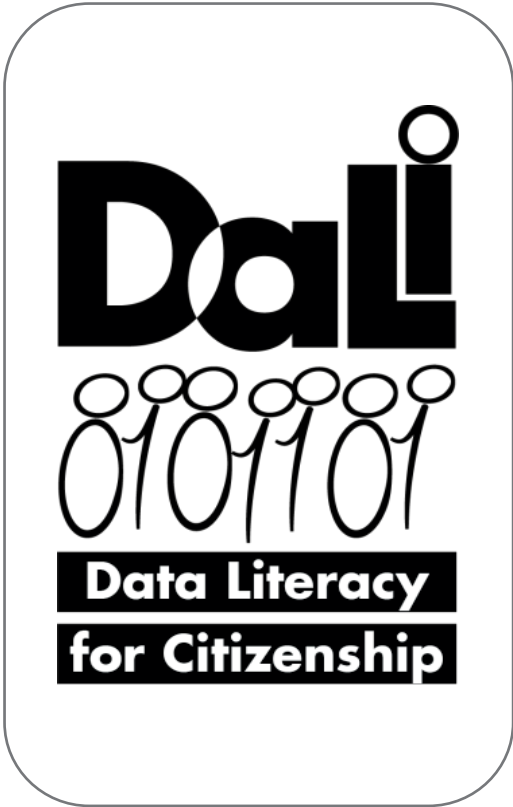
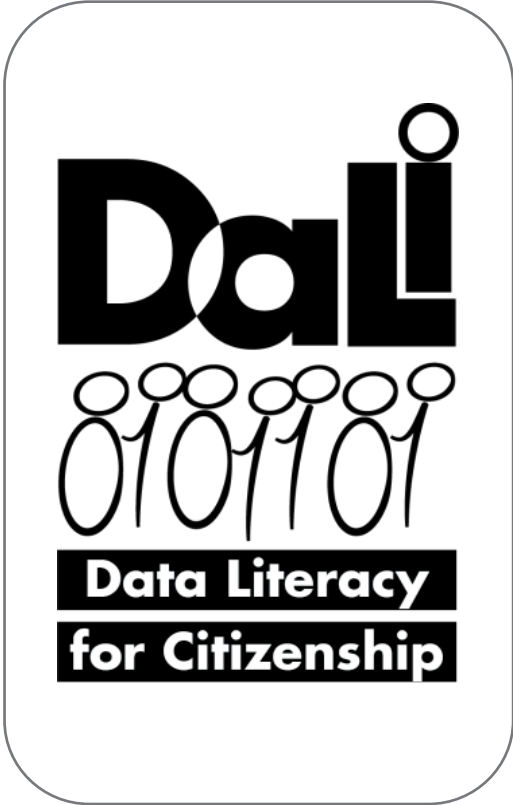
69

Nunca comparas
las aplicaciones
por sus
condiciones de
privacidad

72

Actúas como
un hater en las
redes sociales

71



MATERIAL EXTRA

En caso de que los términos le parezcan poco familiares, consulte esta breve lista de ejemplos: probablemente verá que conoce muchos ejemplos para cada tipo de medio social.

Término	Ejemplos que han sido populares en algún momento...
Sitio de microblogging	Twitter...
Redes, medios sociales	Facebook...
Medios sociales basados en imágenes	Instagram...
Streaming de vídeo platforms	Youtube, Tik-Tok...
Asistente de voz	Siri, Alexa, ...
Grandes empresas tecnológicas	Google, Microsoft, Apple, Meta, ...

— |

| |

| —

— |
—

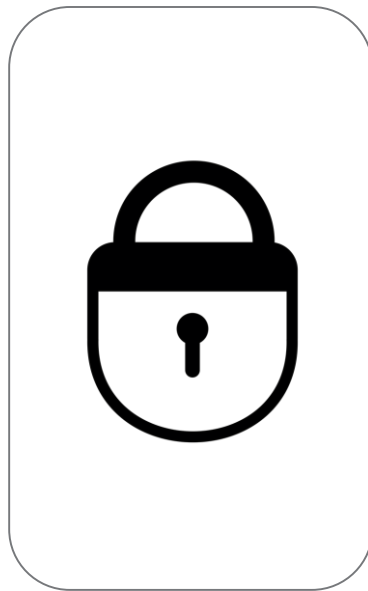
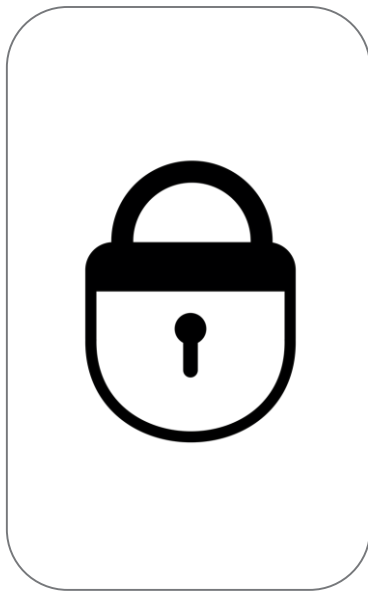
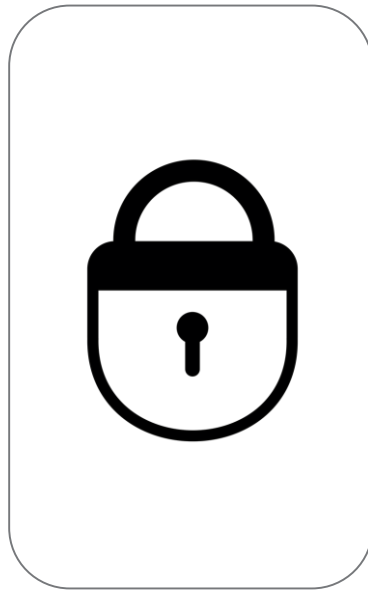
| |

| —
—

— |

| |

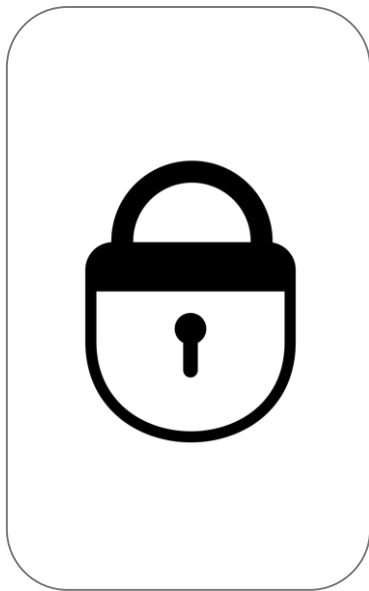
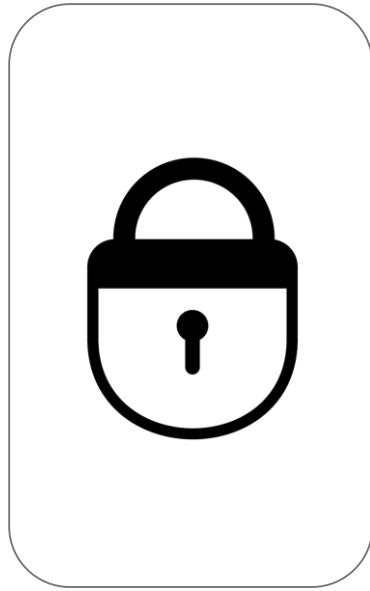
| —



— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

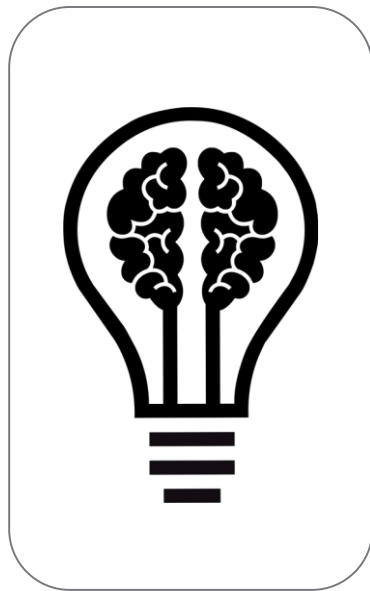
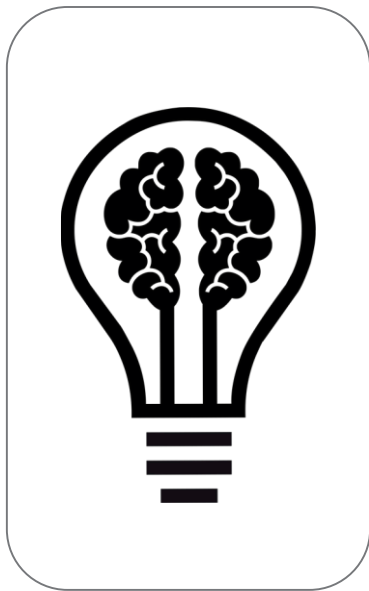
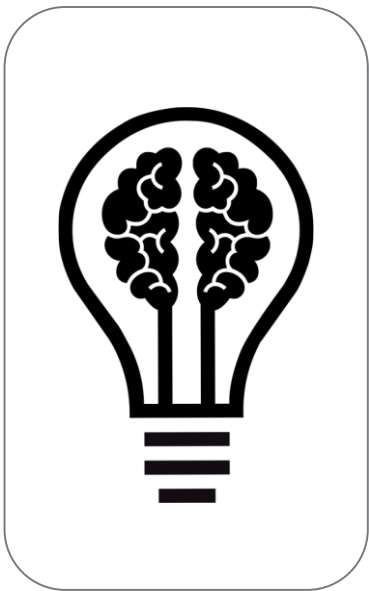
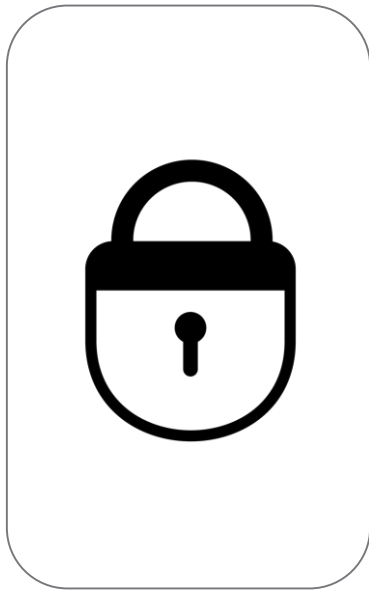
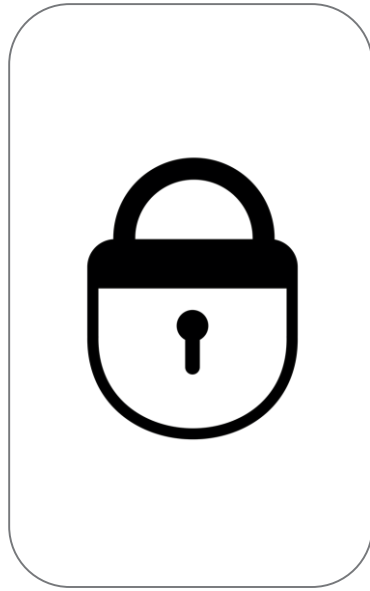


— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

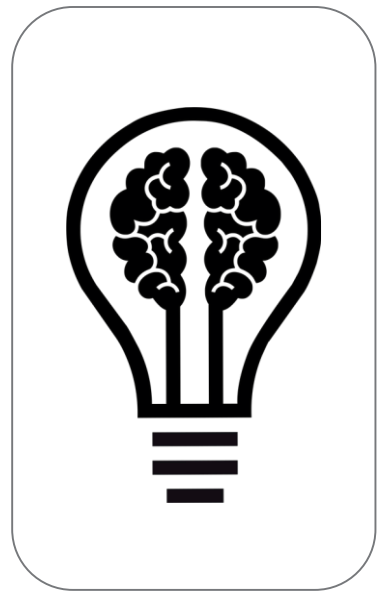
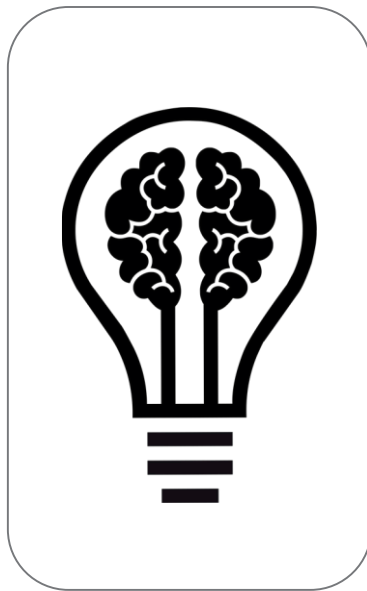
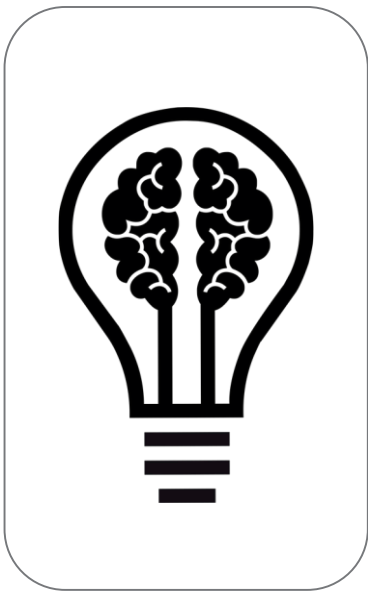
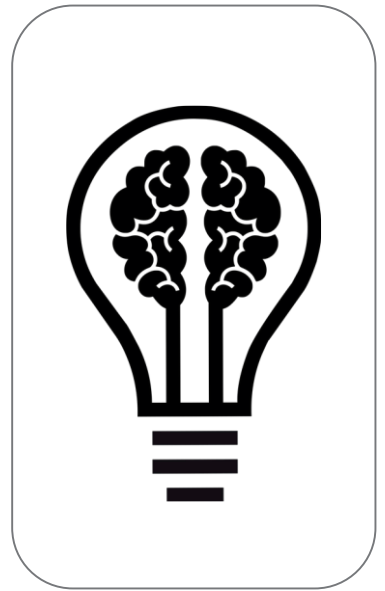
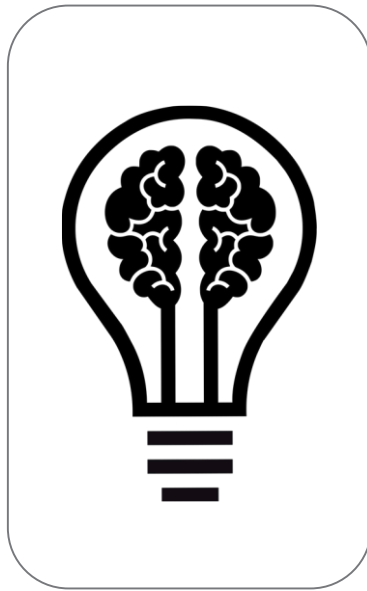
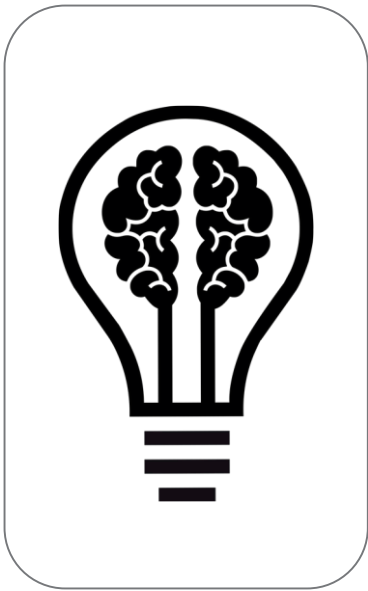
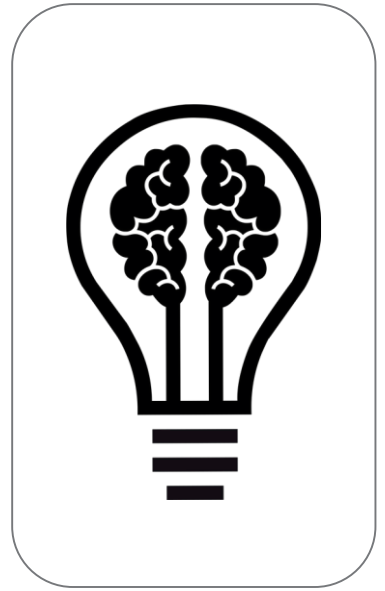
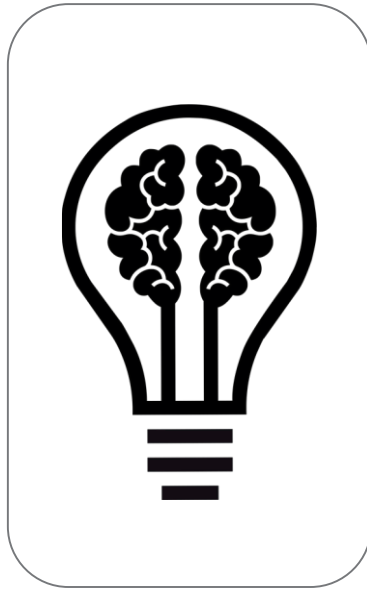
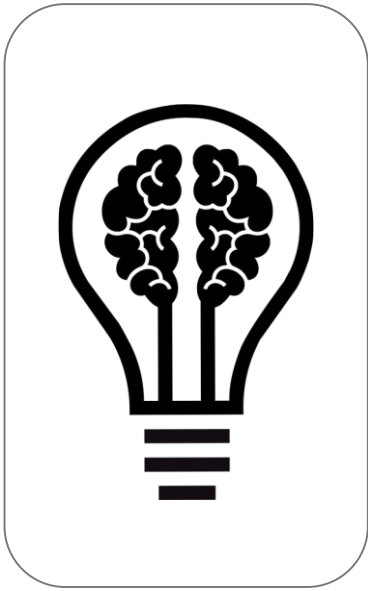
— | | | | —



— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

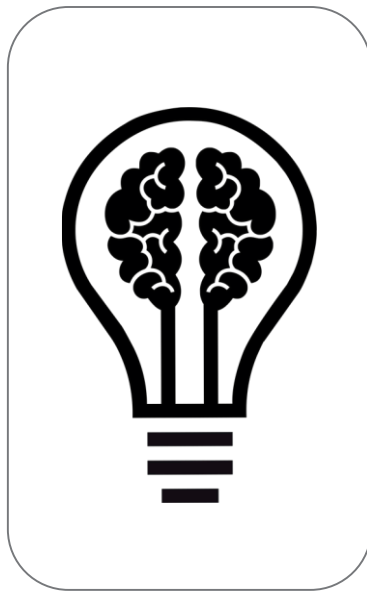
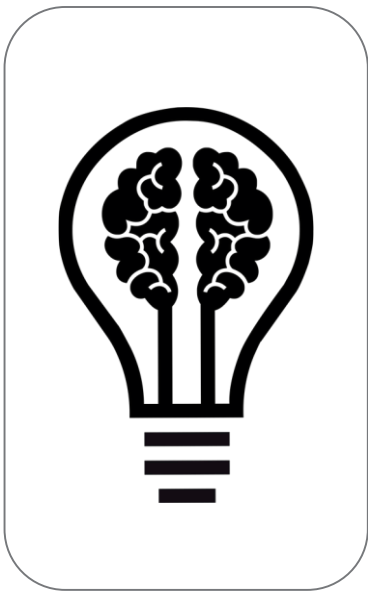
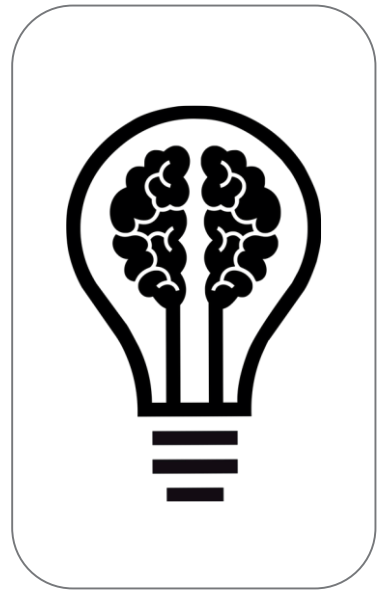
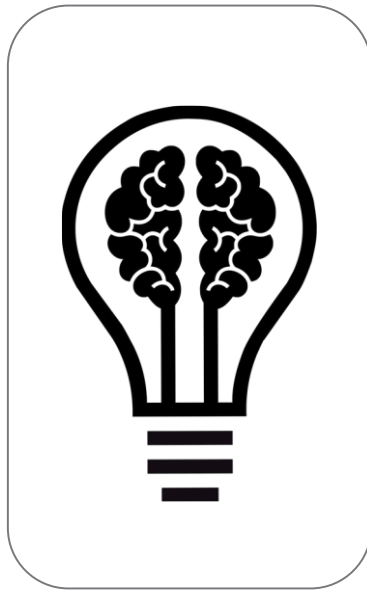
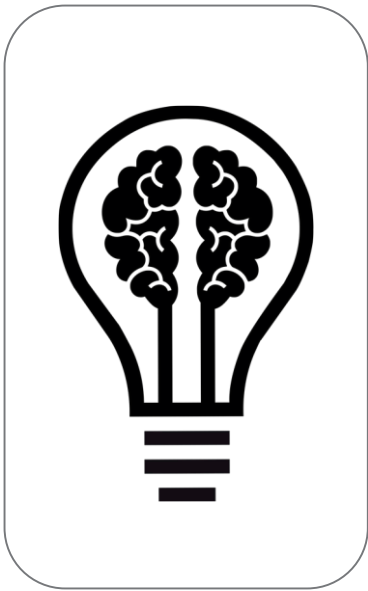
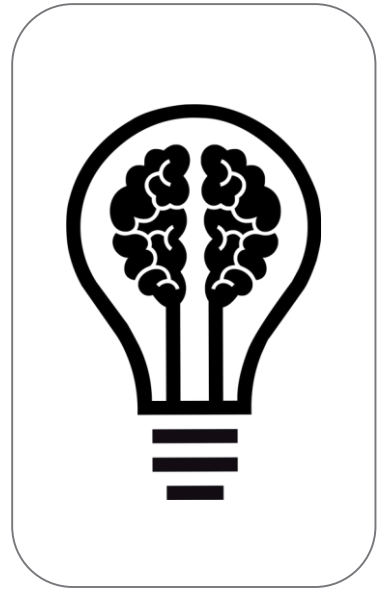
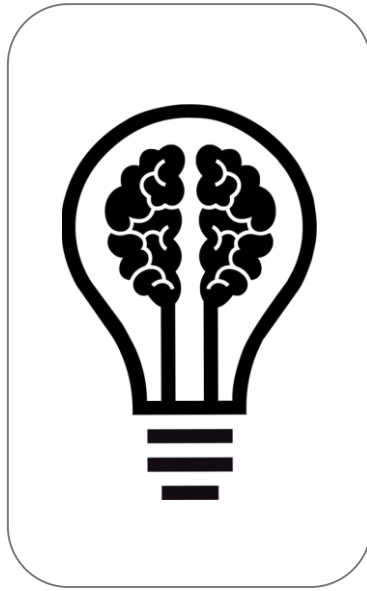
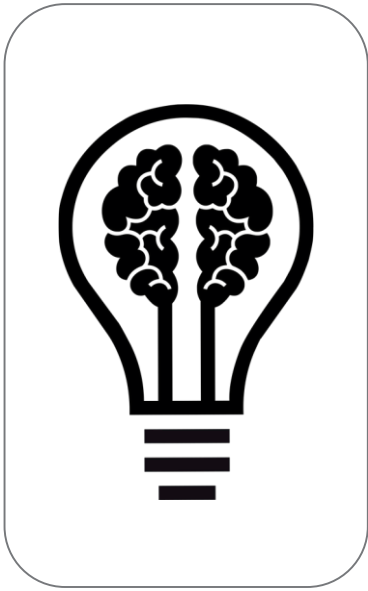


— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

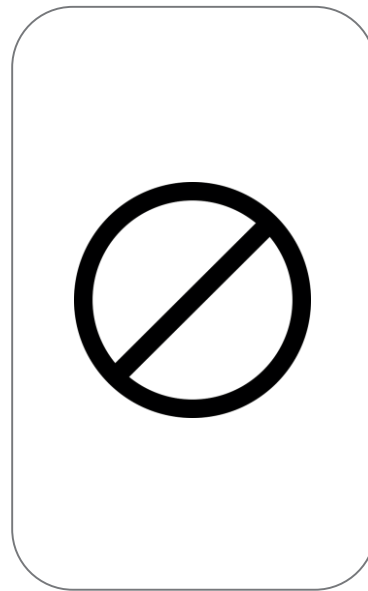
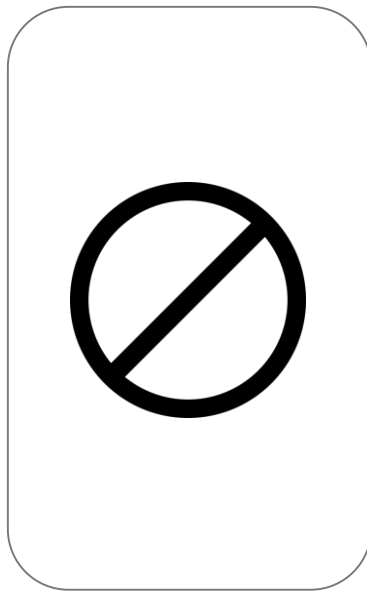
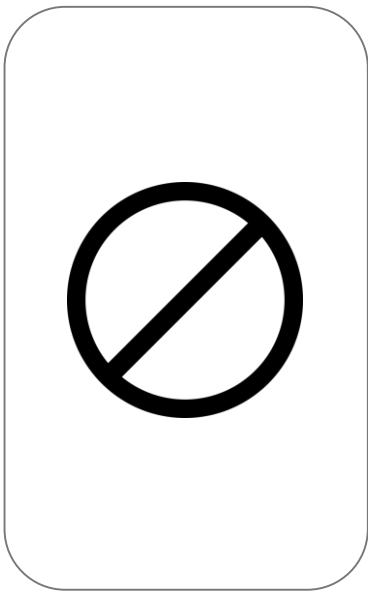
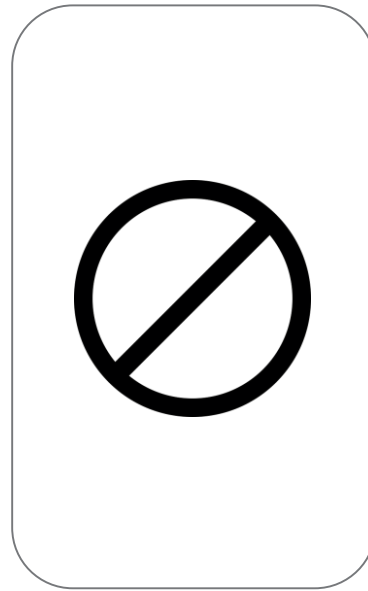
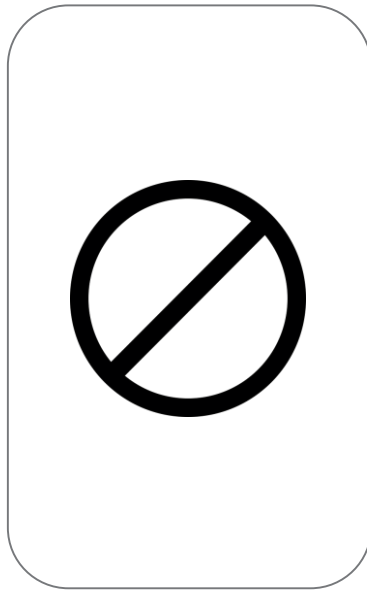
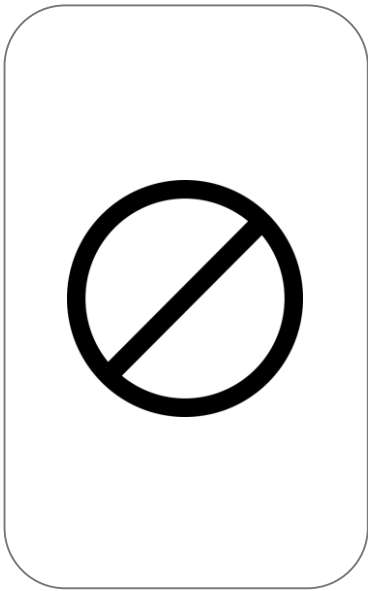
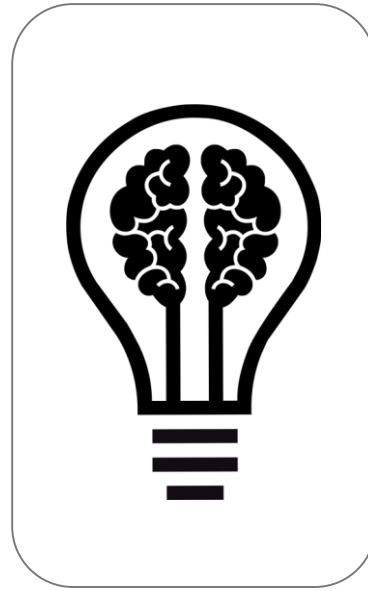
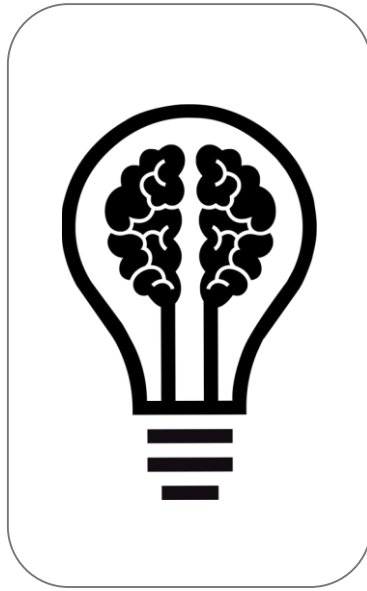
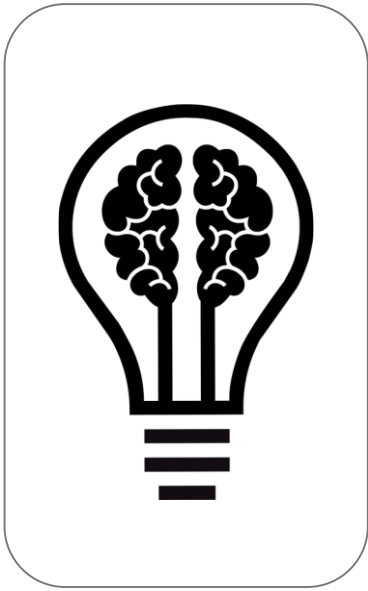
— | | | | —



— | | | | —

— | | | | —

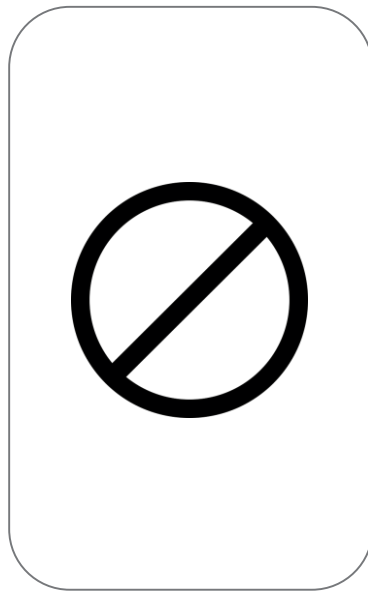
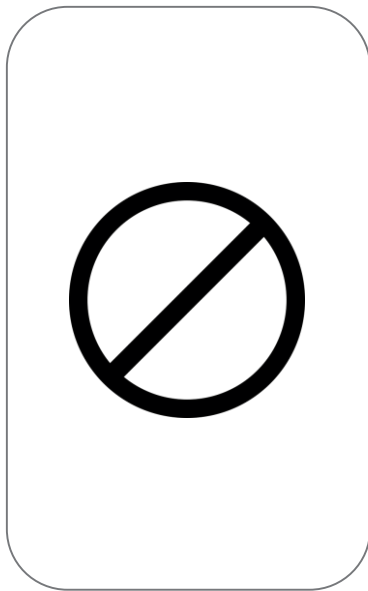
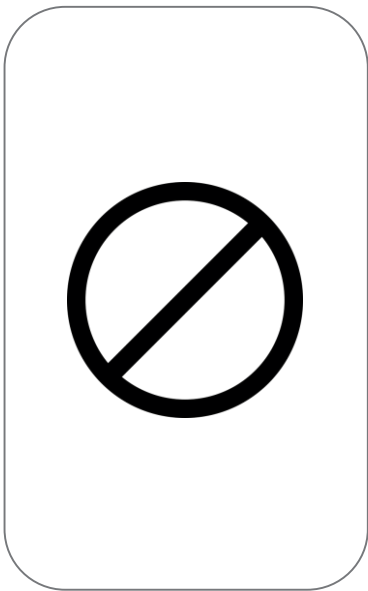
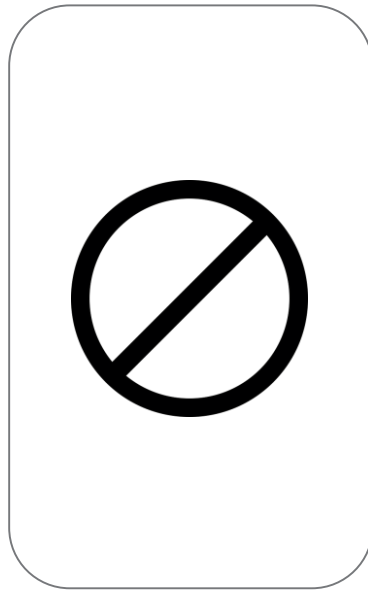
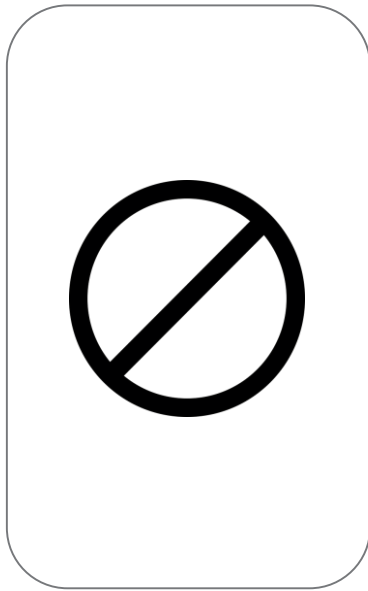
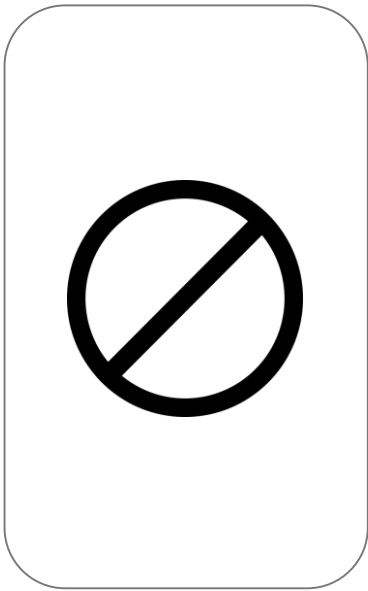
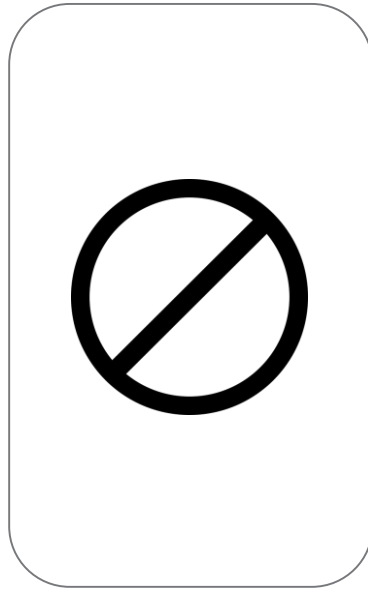
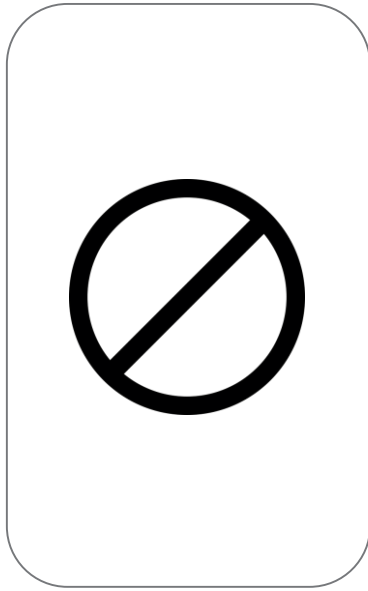
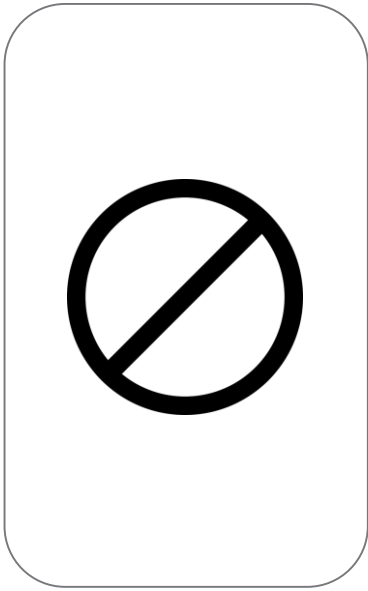
— | | | | —



— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

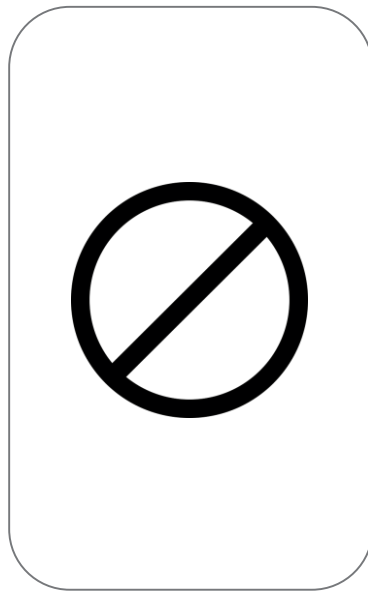
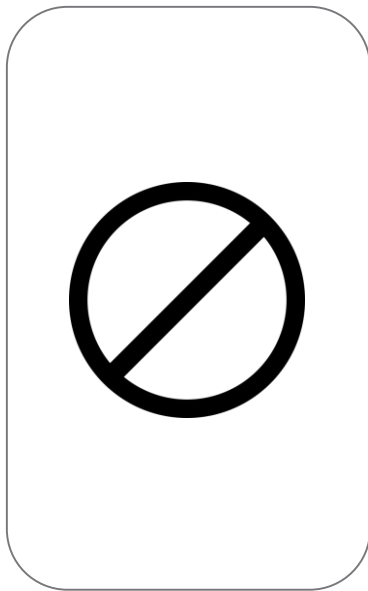
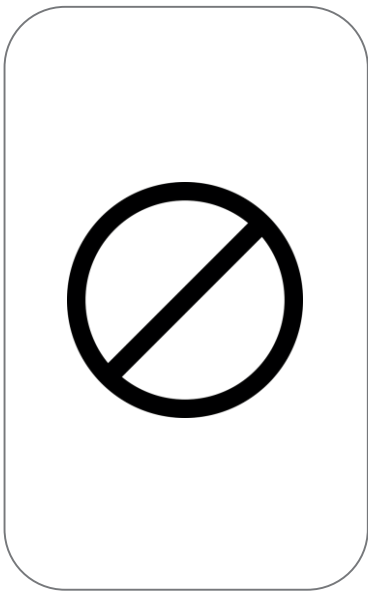
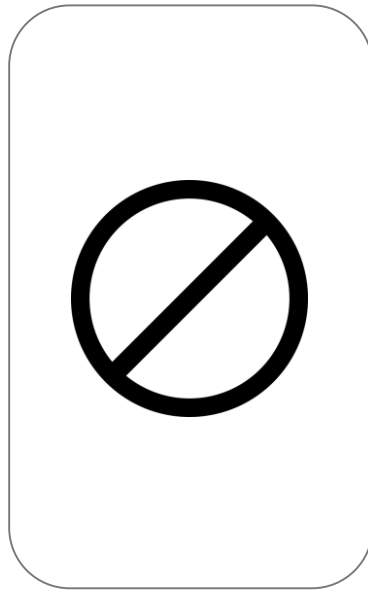
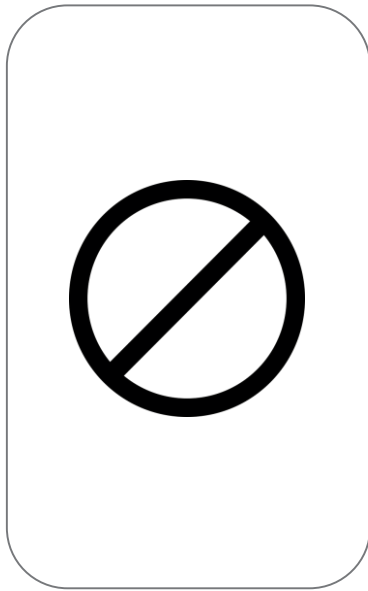
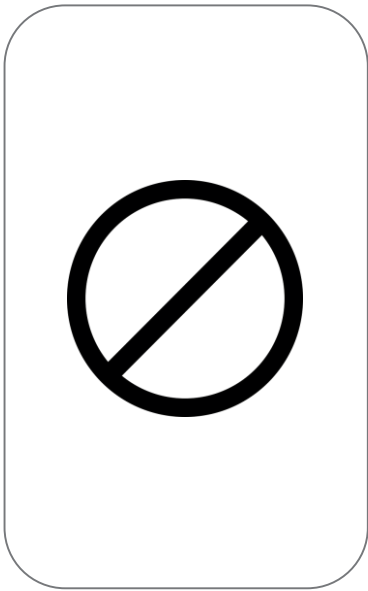
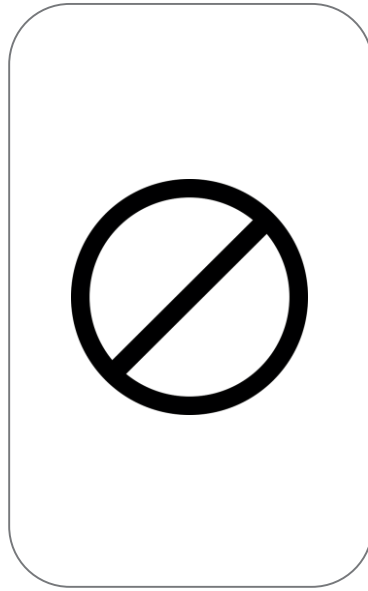
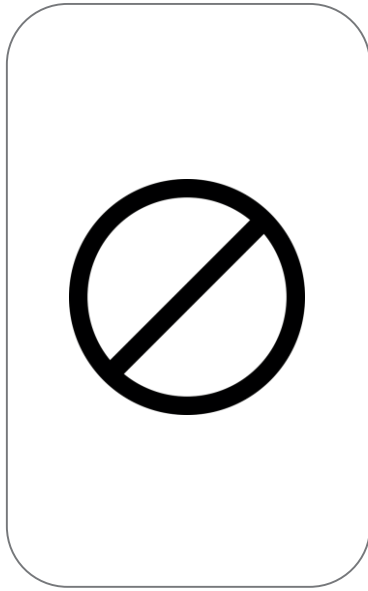
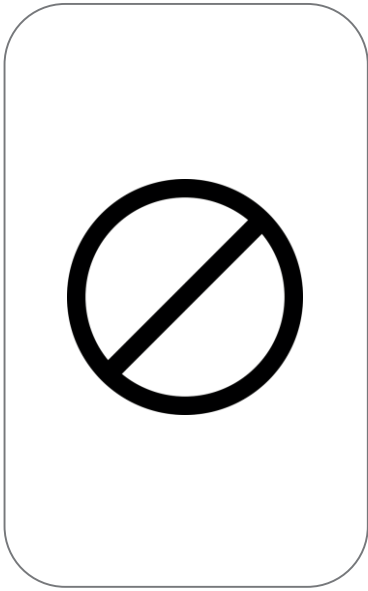


— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —



— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

— | | | | —

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Lees
periódicos
en línea

3

Haces una lista
de tus
canciones
favoritas en
una aplicación
de música

2

Te inscribes
en una
aplicación de
salud.

1

Te registras
un viaje en
una aplicación
de mapas

10

Juegas a
aplicaciones
de juegos

9

Ves
vídeos de
cocina

4

Compartes
noticias en
línea

13

Lees blogs
sobre
bienestar

12

Realizas
transferencias
bancarias con
su aplicación
bancaria

11

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Escribes en tu blog sobre los libros que lees

20

Compartes vídeos en plataformas de streaming

19

Compartes fotos en las redes sociales

18

Reservas tus habitaciones de hotel en línea

27

Buscas información sobre las ciudades que visita

22

Participas en las cuentas de políticos/as en los sitios de microblogging

21

Comentas sobre hoteles en sitios web para viajeros/as

30

Comentas los menús de los restaurantes en las redes sociales

28

Creas documentos de texto en línea

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Utilizas una app de supermercado para hacer la compra

37

Utilizas aplicaciones online para la compra y venta de productos de segunda mano

36

Utilizas una aplicación de aparcamiento

35

Utilizas un asistente de voz

55

Utilizas hojas de trabajo interactivas para aprender lenguas extranjeras

54

Descargas hojas de trabajo imprimibles para aprender idiomas extranjeros

48

Miras el perfil de las personas que publican en las redes sociales

7

Mira el momento en que creaste tus vídeos

6

Cuentas cuántas fotos has hecho

5

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Miras las estadísticas de uso de tu aplicación

24

Miras las publicaciones de tus amigos/as en las redes sociales y haces comentarios

23

Miras las estadísticas de salud en tu teléfono

8

Miras el número de veces que se ha compartido un post de noticias falsas

38

Miras el número de personas que han visto tu publicación

26

Miras las estadísticas de tus contenidos compartidos

25

Sigues las recomendaciones de tus redes sociales para vincularte con nuevas cuentas

41

Sigues las recomendaciones de tu aplicación de música

40

Sigues los consejos de la app para mejorar tus hábitos y rutinas saludables

39

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Miras la temperatura en tu app del tiempo

51

Miras las estadísticas de tu aplicación para dormir

50

Miras las estadísticas sobre tus lugares más visitados en tu aplicación de mapas

49

Lees los detalles de la empresa propietaria de las aplicaciones que descargas

56

Observa los datos en los comentarios sobre productos para confirmar que son honestos

53

Miras la previsión de lluvia en tu aplicación del tiempo

52

Sigues las recomendaciones de las redes sociales para comprar productos de moda

62

Miras el lugar donde se creó una foto de noticias falsas

58

Miras la fecha de creación de una noticia falsa

57

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Miras las estadísticas de uso del teléfono de los últimos siete días

68

Miras las estadísticas de tu aplicación para correr

67

Miras los anuncios de viajes en el buscador con los mejores precios de billetes de avión

63

No has comprobado las condiciones de privacidad

16

Comentas noticias falsas

15

Te has dado de alta en una app y aceptas que recoja datos mientras no la usas

14

Compartes contenidos sin haber comprobado la fuente original

32

Nunca borras las cookies de tus búsquedas

31

Compartes noticias falsas

17

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Subes contenidos inapropiados

42

Etiquetas a tus amigos/as sin haberles pedido permiso

34

Siempre etiquetas a todo el mundo

33

No tienes en cuenta los sentimientos de los demás a la hora a hacer una publicación.

45

Te olvidas de ser amable y educado/a en tus comentarios

44

Subes una foto de amigos/as sin haberles pedido permiso

43

Nunca reflexionas sobre cómo gestionar tus datos para controlar tu identidad digital

59

Nunca reflexionas sobre cómo los datos que se crean de los/as niños/as podrían influir en su identidad digital

47

Nunca reflexionas sobre cómo se están generando los datos de los/as niños/as

46

D

D

D

D

D

D

D

D

D

Escribes
comentarios
negativos sobre
restaurantes sin
preocuparte por
el bienestar de
los/as
trabajadores/as

64

Crees las
opiniones
positivas de las
plataformas de
ventas sin
cuestionarlas

61

Nunca miras
las
estadísticas
de tus apps

60

Siempre
prefieres utilizar
los servicios
ofrecidos por las
grandes
empresas
tecnológicas

69

Te pagan por
publicar falsos
comentarios
positivos de
productos

66

Compartes
publicaciones
ofensivas de
microblogging

65

Nunca
comparas las
aplicaciones
por sus
condiciones
de privacidad

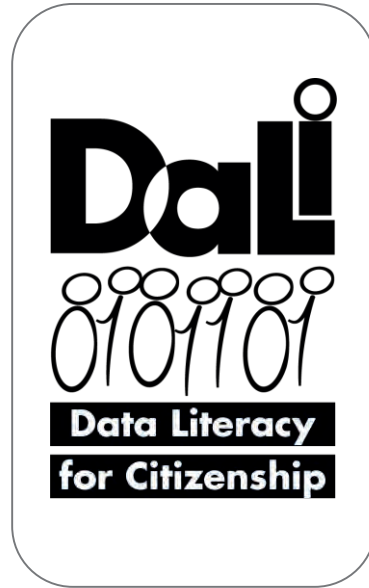
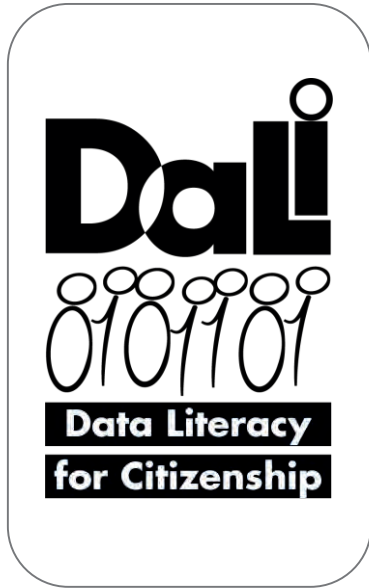
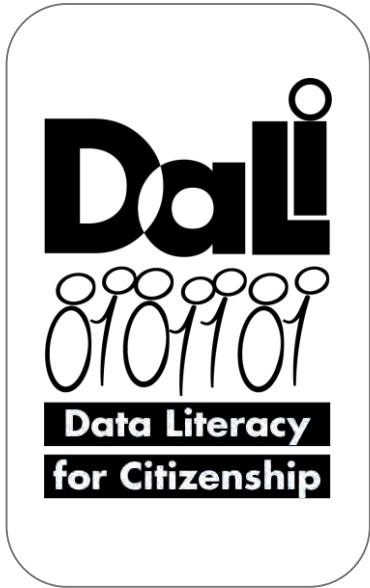
72

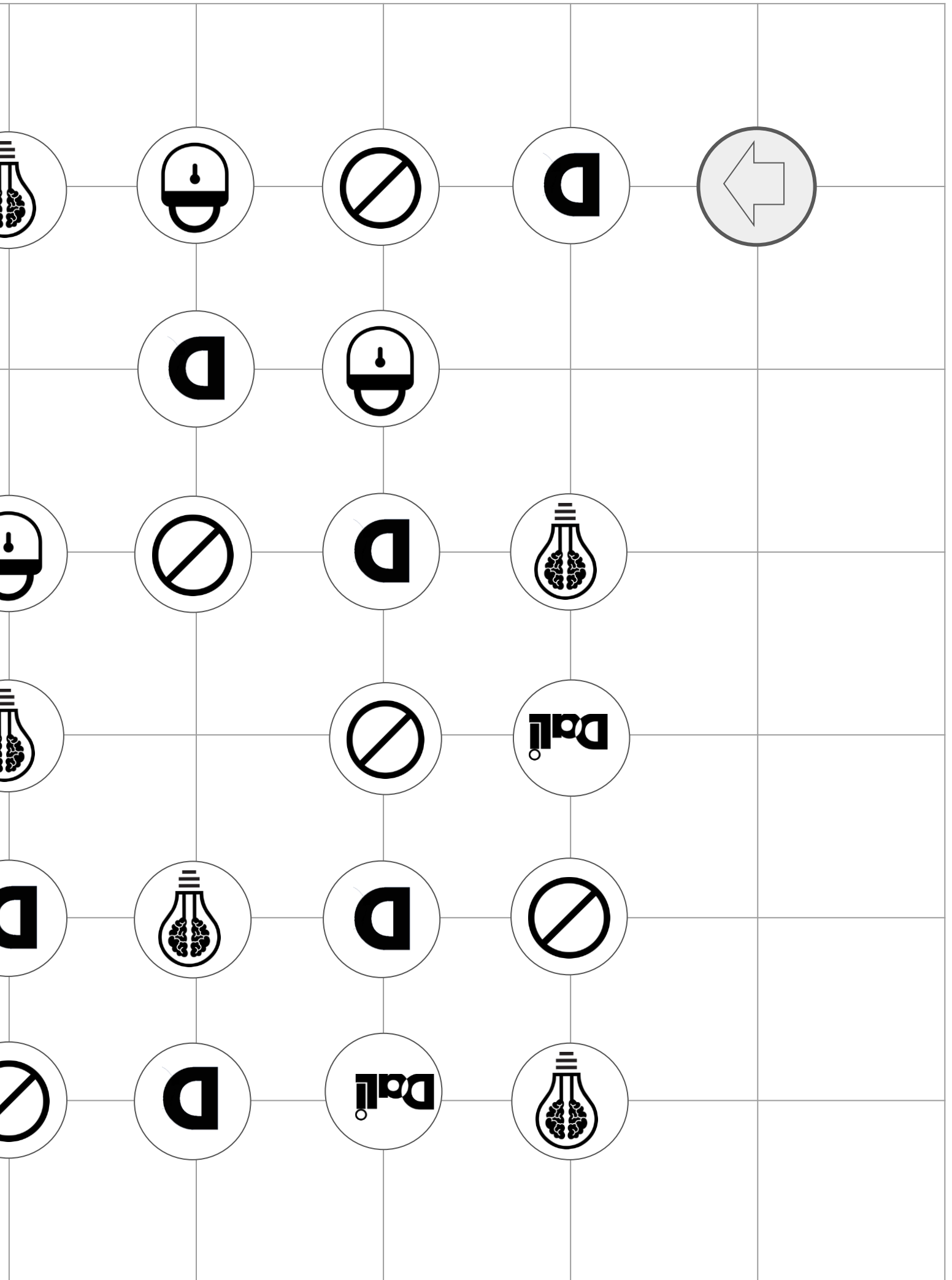
Actúas como
un hater en las
redes sociales

71

Sólo te
registras en
aplicaciones
gratuitas






70

























Hoja de soluciones





Acciones de datos que tienen que ser emparejadas con cartas con el icono...		
1 D	Te registras en una aplicación de salud.	
2 D	Haces una lista de tus canciones favoritas en una aplicación de música	
3 D	Lees periódicos en línea	
4 D	Ves videos de cocina	
5 D	Cuentas cuántas fotos has hecho	
6 D	Miras la hora en que creaste tus videos	
7 D	Miras el perfil de las personas que publican en las redes sociales.	
8 D	Miras las estadísticas de la app de salud	

9	D	Juegas con aplicaciones de juegos	
10	D	Registras un viaje en una aplicación de mapas	
11	D	Haces una transferencia bancaria con la app del banco	
12	D	Lees blogs sobre bienestar y salud	
13	D	Compartes noticias en línea	
14	D	Te registras en una aplicación y aceptas que recopilan tus datos mientras no la está utilizando	
15	D	Comentas una noticia falsa	
16	D	No has revisado los términos de privacidad	
17	D	Compartes noticias falsas	
18	D	Compartes fotos en las redes sociales	






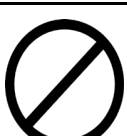
19 D	Compartes videos en plataformas en línea	
20 D	Escribes un blog sobre libros que lees	
21 D	Interactúas con cuentas de políticos/as en sitios de microblogging	
22 D	Buscas información de las ciudades que vas a visitar	
23 D	Ves los posts de amigos/as y haces comentarios	
24 D	Miras las estadísticas en la app de Uso	
25 D	Miras las estadísticas de tu contenido compartido	
26 D	Miras el número de personas que han visto tu publicación	
27 D	Reservas un hotel en línea	

28	D	Creas documentos en línea	
29	D	Haces comentarios de restaurantes en las redes sociales	
30	D	Comentas hoteles en webs de viajeros/as	
31	D	Nunca limpias las cookies de tus búsquedas	
32	D	Compartes contenido sin haber consultado la fuente original	
33	D	Siempre etiquetas a todo el mundo	
34	D	Etiquetas a un amigo sin haberle pedido permiso	
35	D	Usas la app del parking	
36	D	Utiliza aplicaciones en línea para comprar y vender productos de segunda mano.	
37	D	Usas la app de un supermercado para hacer la compra en línea	

38	D Miras el número de veces que ha sido compartida una noticia falsa	
39	D Sigues los consejos de una app para mejorar tus hábitos de salud	
40	D Sigues las recomendaciones de la app de música	
41	D Sigues las recomendaciones de tus redes sociales para interactuar con nuevas cuentas	
42	D Descargas contenido inapropiado	
43	D Subes una foto de amigos/as sin haberles pedido permiso	
44	D Olvidas ser amable y educado/a en comentarios en las redes	
45	D Te olvidas de pensar en los sentimientos de los demás cuando haces descargas	
46	D Nunca reflexionas sobre cómo se generan datos de los/as niños/as	
47	D Nunca reflexionas sobre cómo los datos que creas de los/as niños/as podrían influir en su identidad digital	

48 D	Descargas hojas de trabajo imprimibles para aprender idiomas extranjeros.	
49 D	Miras las estadísticas sobre tus lugares más visitados en tu aplicación de mapas	
50 D	Miras las estadísticas en la app del sueño	
51 D	Miras la temperatura en la app del tiempo	
52 D	Miras el parte de lluvias en la web del tiempo	
53 D	Observas datos en los comentarios sobre productos para confirmar que son honestos.	
54 D	Utilizas hojas de trabajo interactivas para aprender idiomas extranjeros.	
55 D	Usas un asistente de voz	
56 D	Lees sobre los detalles del propietario de las aplicaciones que descargas	

57	D	Miras la fecha en que se creó una publicación de noticias falsas	
58	D	Miras el lugar donde se creó una foto de una noticia falsa	
59	D	Nunca reflexionas sobre cómo gestionar tus datos para controlar tu identidad digital	
60	D	Nunca miras las estadísticas de tus apps	
61	D	Cree acríticamente datos de votos positivos en plataformas de venta	
62	D	Sigues las recomendaciones de tus redes sociales para comprar productos de moda	
63	D	Miras los anuncios de viajes en tu buscador con los mejores precios de billetes de avión	
64	D	Escribes impulsivamente comentarios negativos sobre restaurantes sin preocuparte por el bienestar de los trabajadores/as.	
65	D	Compartes publicaciones de microblogging ofensivas	
66	D	Te pagan por publicar comentarios falsos positivos de productos.	

67 D	Miras las estadísticas de tu aplicación de correr	
68 D	Miras las estadísticas sobre el uso de la aplicación durante los últimos siete días.	
69 D	Siempre prefiere utilizar los servicios ofrecidos por las grandes empresas tecnológicas.	
70 D	Solo te registras en apps gratuitas	
71 D	Actúas como un <i>hater</i> en las redes sociales	
72 D	Nunca comparas aplicaciones a través de sus términos de privacidad.	

Protege y conoce tus datos está bajo la licencia [CC BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/).



dalicitizens.eu
um.es/dliteracy
[@Dali_Citizens](https://twitter.com/Dali_Citizens)



Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for Citizenship Project Number: 2020-1-NO01-KA204-076492

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.