

Print & Play DALIOPOLY

Preparación

Asegúrese de tener acceso a una impresora a color de alta calidad y papel de grosor adecuado para imprimir las tarjetas. Recomendamos utilizar papel A4, cartulina o papel fotográfico con un gramaje de 80 g/m² o más.

Imprima las tarjetas.

Imprima las tarjetas a color en papel A4 y asegúrese de seleccionar la opción "tamaño real" o "sin escala". Esto garantiza que las tarjetas se impriman en las dimensiones correctas. Si su impresora tiene la opción de impresión a doble cara, puede seleccionarla para imprimir tanto el anverso como el reverso de las tarjetas en una sola hoja. Si no utiliza esta opción, deberá imprimir el anverso y el reverso de las tarjetas por separado.

Recorta las tarjetas.

Después de que sus tarjetas impresas estén secas, utilice una regla y un cortador o una guillotina para recortar las tarjetas. Asegúrese de seguir las líneas de corte especificadas en el formato de archivo PDF y corte de manera precisa para crear tarjetas de tamaño uniforme. Si desea que sus tarjetas tengan esquinas redondeadas, puede utilizar una cortadora de esquinas redondeadas después de recortarlas para darles un aspecto más profesional.

Insertar las tarjetas (opcional).

Después de recortar las tarjetas, puede colocarlas en fundas transparentes de tamaño estándar para cartas de juego. Si ha impreso sus cartas a doble cara, coloque una carta en cada funda individual. Si ha impreso las caras y los reversos por separado, asegúrese de emparejar el frente de cada tarjeta con el reverso correspondiente antes de colocarlas en la funda.

Instrucciones del juego

Puede imprimir las instrucciones en una hoja de papel A4 y utilizarla como referencia mientras juega, si lo desea. Sin embargo, recomendamos leerlas en formato digital para contribuir al cuidado del medio ambiente.

ÍNDICE

Instrucciones_____	3
Cartas_____	5



Co-funded by
the European Union

Dali Data Literacy for
Citizenship Project Number:
2020-1-NO01-KA204-076492



dalicitizens.eu

@DaLi_Citizens

DalioPoly

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser la primera persona en reunir 3 juegos completos de cartas de artefactos.

CÓMO JUGAR

1. Baraja las cartas.
2. Reparte 5 cartas a cada persona que juega y coloca las restantes en el centro de la mesa, para formar un montón de robo.
3. Determina quién comenzará.
4. La primera persona roba 2 cartas del montón de robo.
5. A continuación, dicha persona puede jugar hasta 3 cartas como máximo en su turno. Las cartas pueden ser artefactos, que permanecen sobre la mesa a menos que sean retirados por un efecto, o cartas de acción, cuyos efectos se desarrollan instantáneamente.
6. La mayoría de las cartas de acción se descartan una vez utilizados sus efectos, sin embargo, algunas cartas de acción, como la carta "Protección de datos", permanecen en juego a menos que sean eliminadas por otro efecto.
7. Una vez que el/la jugador/a haya jugado las cartas que desee, hasta un máximo de 3, puede finalizar su turno. Si tiene más de 5 cartas en la mano, debe descartarse de cartas hasta poseer 5.
8. El juego pasa a la siguiente persona, y así sucesivamente hasta que alguien reúna 3 juegos completos de cartas de artefacto.
9. Si no quedan cartas en el montón de robo, baraja el montón de descartes y crea un nuevo montón de robo.



Erasmus+

Este proyecto ha recibido financiación de la Comisión Europea dentro del programa Erasmus+ "Erasmus+ KA204 – Asociaciones Estratégicas para la educación de adultos (Literacidad de datos para la ciudadanía)" (Número de proyecto: 2020-1-NO01-KA204-076492). La Comisión Europea no constituye un respaldo de los contenidos, que reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser responsabilizada por el uso que se haga de la información contenida en el mismo.

CARTAS DE ARTEFACTOS

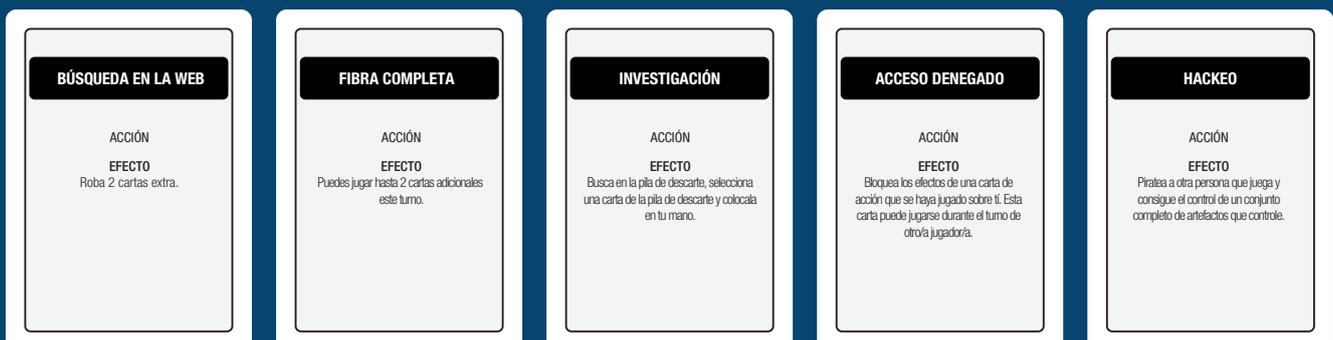
Las cartas de artefactos vienen en juegos de dos, tres o cuatro cartas. Cada conjunto diferente está indicado por su color y algo de texto. Por ejemplo, las cartas del conjunto "Contribución social" son de color naranja. El número de cartas dentro de cada juego se indica entre paréntesis.

Cuando se juegan, las cartas de artefacto deben colocarse boca arriba sobre la mesa, donde permanecerán a menos que se vean afectadas. Las cartas de artefacto de una misma serie deben agruparse. Si completa un conjunto de artefactos, podrá utilizar el efecto indicado sobre ellos. No podrá utilizar un efecto si el conjunto está incompleto. Siempre que utilice un efecto de artefacto, debe anunciar claramente que lo está haciendo, y no puede volver a utilizar ese efecto hasta el comienzo de su siguiente turno.



CARTAS DE ACCIÓN

Generalmente, las cartas de acción tienen un efecto inmediato que entra en juego antes de que la carta sea descartada. Sin embargo, hay algunas excepciones a esta regla, y cuando éste es el caso se indica en la propia carta. Por ejemplo, una carta de "Acceso Denegado" puede jugarse fuera de su turno para contrarrestar los efectos de una carta jugada por otra persona. Las cartas que hayan sido almacenadas mediante la carta "Almacenamiento de datos" también pueden utilizarse en cualquier momento.



COMPROBACIÓN DE AUTOR/A

COMPROBACIÓN DE HECHOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x2 CARTAS)

Selecciona un artefacto para protegerlo. Mientras este conjunto permanezca en juego, ese artefacto no podrá verse afectado por las acciones de otras personas.

INVESTIGACIÓN

COMPROBACIÓN DE HECHOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x2 CARTAS)

Selecciona un artefacto para protegerlo. Mientras este conjunto permanezca en juego, ese artefacto no podrá verse afectado por las acciones de otras personas.

CONTRIBUCIÓN EN LÍNEA

CONTRIBUCIÓN SOCIAL

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x2 CARTAS)

Puedes jugar una carta adicional durante tu turno.

PENSAMIENTO CRÍTICO

CONTRIBUCIÓN SOCIAL

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x2 CARTAS)

Puedes jugar una carta adicional durante tu turno.

TELÉFONO MÓVIL

COMUNICACIONES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Puedes obligar a otra persona que juega a descartar una carta de su mano al azar una vez durante su turno.

CORREO ELECTRÓNICO

COMUNICACIONES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Puedes obligar a otra persona que juega a descartar una carta de su mano al azar una vez durante su turno.

SOFTWARE DE MENSajerÍA

COMUNICACIONES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Puedes obligar a otra persona que juega a descartar una carta de su mano al azar una vez durante su turno.

CONTRASEÑA DEL ORDENADOR

SEGURIDAD DEL SISTEMA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Los/as jugadores/as no pueden mirar tu mano, ni intercambiar cartas de su mano con las de la tuya.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



CORTAFUEGOS

SEGURIDAD DEL SISTEMA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Los/as jugadores/as no pueden mirar tu mano, ni intercambiar cartas de su mano con las de la tuya.

SOFTWARE ANTIVIRUS

SEGURIDAD DEL SISTEMA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Los/as jugadores/as no pueden mirar tu mano, ni intercambiar cartas de su mano con las de la tuya.

CUMPLIMIENTO DEL GDPR

GESTIÓN DE DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes guardar una carta de acción. Coloca esta carta boca abajo sobre la mesa, puedes jugarla en cualquier momento y no cuenta para el número máximo de cartas que puedes jugar en cada turno. Podrás sustituir esta carta por otra una vez que haya sido utilizada.

GESTIÓN DE DATOS

GESTIÓN DE DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes guardar una carta de acción. Coloca esta carta boca abajo sobre la mesa, puedes jugarla en cualquier momento y no cuenta para el número máximo de cartas que puedes jugar en cada turno. Podrás sustituir esta carta por otra una vez que haya sido utilizada.

ALMACENAMIENTO DE DATOS

GESTIÓN DE DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes guardar una carta de acción. Coloca esta carta boca abajo sobre la mesa, puedes jugarla en cualquier momento y no cuenta para el número máximo de cartas que puedes jugar en cada turno. Podrás sustituir esta carta por otra una vez que haya sido utilizada.

GENERADOR DE CONTRASEÑAS

SEGURIDAD DE LOS DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Este conjunto no puede verse afectado por las acciones de otras personas que juegan.

GESTOR DE CONTRASEÑAS

SEGURIDAD DE LOS DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Este conjunto no puede verse afectado por las acciones de otras personas que juegan.

AUTENTICACIÓN EN 2 PASOS

SEGURIDAD DE LOS DATOS

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Este conjunto no puede verse afectado por las acciones de otras personas que juegan.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



PROTOCOLOS DE SEGURIDAD

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes bloquear los efectos de una carta de acción jugada sobre ti una vez cada turno. Múltiples instancias de la misma carta de acción no son bloqueadas por este conjunto.

CIFRADO

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes bloquear los efectos de una carta de acción jugada sobre ti una vez cada turno. Múltiples instancias de la misma carta de acción no son bloqueadas por este conjunto.

RED PRIVADA VIRTUAL

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes bloquear los efectos de una carta de acción jugada sobre ti una vez cada turno. Múltiples instancias de la misma carta de acción no son bloqueadas por este conjunto.

COMPRAS SEGURAS

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes robar una carta adicional al comienzo de tu turno.

PHISHING

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes robar una carta adicional al comienzo de tu turno.

CORREOS ELECTRÓNICOS FRAUDULENTOS

SEGURIDAD EN LÍNEA

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X3 CARTAS)

Puedes robar una carta adicional al comienzo de tu turno.

FRIENDFACE

REDES SOCIALES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X4 CARTAS)

Puedes cambiar una carta de tu mano por una carta elegida al azar de la mano de otra persona que juega una vez durante tu turno.

SQUAWK

REDES SOCIALES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (X4 CARTAS)

Puedes cambiar una carta de tu mano por una carta elegida al azar de la mano de otra persona que juega una vez durante tu turno.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



NOWGRAM

REDES SOCIALES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x4 CARTAS)

Puedes cambiar una carta de tu mano por una carta elegida al azar de la mano de otra persona que juega una vez durante tu turno.

TAKTIK

REDES SOCIALES

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x4 CARTAS)

Puedes cambiar una carta de tu mano por una carta elegida al azar de la mano de otra persona que juega una vez durante tu turno.

PAQUETE ARTÍSTICO

SOFTWARE

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Al principio de tu turno, puedes descartarte de toda tu mano y robar 5 nuevas cartas. Esta acción debe realizarse antes de jugar ninguna carta.

PAQUETE DE OFICINA

SOFTWARE

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Al principio de tu turno, puedes descartarte de toda tu mano y robar 5 nuevas cartas. Esta acción debe realizarse antes de jugar ninguna carta.

EDITOR DE VÍDEO

SOFTWARE

ARTEFACTO

EFFECTO DEL CONJUNTO (x3 CARTAS)

Al principio de tu turno, puedes descartarte de toda tu mano y robar 5 nuevas cartas. Esta acción debe realizarse antes de jugar ninguna carta.

COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

COMODÍN

GENERAL

ARTEFACTO

EFFECTO

Coloca esta carta sobre un artefacto. El comodín adopta todos los aspectos de ese artefacto y puede utilizarse para completar un conjunto. Si todos los artefactos de la carta replicada están en juego, devuélvete el Comodín a tu mano.

BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO

Roba 2 cartas extra.

BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO

Roba 2 cartas extra.

BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO

Roba 2 cartas extra.

BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO

Roba 2 cartas extra.

BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO

Roba 2 cartas extra.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



BÚSQUEDA EN LA WEB

ACCIÓN

EFFECTO
Roba 2 cartas extra.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

FIBRA COMPLETA

ACCIÓN

EFFECTO
Puedes jugar hasta 2 cartas adicionales este turno.

MINERÍA DE DATOS

ACCIÓN

EFFECTO
Roba tres cartas adicionales. Selecciona y conserva hasta 5 cartas en tu mano, coloca las cartas restantes en el montón de descarte.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



MINERÍA DE DATOS

ACCIÓN

Roba tres cartas adicionales. Selecciona y conserva hasta 5 cartas en tu mano, coloca las cartas restantes en el montón de descartar.

MINERÍA DE DATOS

ACCIÓN

Roba tres cartas adicionales. Selecciona y conserva hasta 5 cartas en tu mano, coloca las cartas restantes en el montón de descartar.

MINERÍA DE DATOS

ACCIÓN

Roba tres cartas adicionales. Selecciona y conserva hasta 5 cartas en tu mano, coloca las cartas restantes en el montón de descartar.

REINICIO

ACCIÓN

Descarta tu mano y roba 5 nuevas cartas.

REINICIO

ACCIÓN

Descarta tu mano y roba 5 nuevas cartas.

COMPRA INSEGURA

ACCIÓN

Obliga a otra persona a descartarse de su mano y luego le hace robar 3 nuevas cartas.

COMPRA INSEGURA

ACCIÓN

Obliga a otra persona a descartarse de su mano y luego le hace robar 3 nuevas cartas.

PHISHING

ACCIÓN

Toma el control de un artefacto que actualmente pertenece a otro/a jugador/a. Sólo puedes tomar el control de artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



PHISHING

ACCIÓN

Tomar el control de un artefacto que actualmente pertenece a otro/a jugador/a. Sólo puedes tomar el control de artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

PHISHING

ACCIÓN

Tomar el control de un artefacto que actualmente pertenece a otro/a jugador/a. Sólo puedes tomar el control de artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

PHISHING

ACCIÓN

Tomar el control de un artefacto que actualmente pertenece a otro/a jugador/a. Sólo puedes tomar el control de artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

ACTIVISMO DE DATOS

ACCIÓN

Cambiar tu mano con otra persona a tu elección.

ACTIVISMO DE DATOS

ACCIÓN

Cambiar tu mano con otra persona a tu elección.

INVESTIGACIÓN

ACCIÓN

Buscar en la pila de descartes, seleccionar una carta de la pila de descartes y colocarla en tu mano.

INVESTIGACIÓN

ACCIÓN

Buscar en la pila de descartes, seleccionar una carta de la pila de descartes y colocarla en tu mano.

ROBO DE DATOS

ACCIÓN

La persona que elijas debe mostrarte su mano. Selecciona una carta de su mano y colocarla en la tuya.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



ROBO DE DATOS

ACCIÓN

La persona que elijas debe mostrarte su mano. Selecciona una carta de su mano y colocala en la tuya.

ACCIÓN

La persona que elijas debe mostrarte su mano. Selecciona una carta de su mano y colocala en la tuya.

ROBO DE DATOS

ACCIÓN

La persona que elijas debe mostrarte su mano. Selecciona una carta de su mano y colocala en la tuya.

ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



ACCESO DENEGADO

ACCIÓN

Bloquea los efectos de una carta de acción que se haya jugado sobre ti. Esta carta puede jugarse durante el turno de otro/a jugador/a.

EFECTO

PROTECCIÓN DE DATOS

ACCIÓN

Coloca esta carta sobre un artefacto de tu propiedad. Ese artefacto no podrá ser objetivo de ningún efecto mientras esta carta permanezca en juego.

EFECTO

PROTECCIÓN DE DATOS

ACCIÓN

Coloca esta carta sobre un artefacto de tu propiedad. Ese artefacto no podrá ser objetivo de ningún efecto mientras esta carta permanezca en juego.

EFECTO

VIRUS

ACCIÓN

Retira del juego la carta de acción o el artefacto objetivo. Coloca la carta eliminada en la pila de descarte.

EFECTO

VIRUS

ACCIÓN

Retira del juego la carta de acción o el artefacto objetivo. Coloca la carta eliminada en la pila de descarte.

EFECTO

FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

EFECTO

FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

EFECTO

FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

EFECTO

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

EFECTO
Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

EFECTO
Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

FALLO DE SOFTWARE

ACCIÓN

EFECTO
Obliga a otra persona que juega a descartarse al azar de una carta de su mano.

ALMACENAMIENTO DE DATOS

ACCIÓN

EFECTO
Puedes guardar una carta de acción. Colocala boca abajo sobre la mesa, puedes jugarla en cualquier momento y no cuenta para el número máximo de cartas que puedes jugar este turno.

ALMACENAMIENTO DE DATOS

ACCIÓN

EFECTO
Puedes guardar una carta de acción. Colocala boca abajo sobre la mesa, puedes jugarla en cualquier momento y no cuenta para el número máximo de cartas que puedes jugar este turno.

TRANSFERENCIA DE DATOS

ACCIÓN

EFECTO
Intercambia un artefacto que controles por otro controlado por otra persona que juega. Sólo puedes intercambiar artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

TRANSFERENCIA DE DATOS

ACCIÓN

EFECTO
Intercambia un artefacto que controles por otro controlado por otra persona que juega. Sólo puedes intercambiar artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

TRANSFERENCIA DE DATOS

ACCIÓN

EFECTO
Intercambia un artefacto que controles por otro controlado por otra persona que juega. Sólo puedes intercambiar artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



TRANSFERENCIA DE DATOS

ACCIÓN

Intercambia un artefacto que controles por otro controlado por otra persona que juega. Sólo puedes intercambiar artefactos que no formen parte de un conjunto completo.

EFEECTO

HACKEO

ACCIÓN

Piratea a otra persona que juega y consigue el control de un conjunto completo de artefactos que controle.

EFEECTO

HACKEO

ACCIÓN

Piratea a otra persona que juega y consigue el control de un conjunto completo de artefactos que controle.

EFEECTO

HACKEO

ACCIÓN

Piratea a otra persona que juega y consigue el control de un conjunto completo de artefactos que controle.

EFEECTO

HACKEO

ACCIÓN

Piratea a otra persona que juega y consigue el control de un conjunto completo de artefactos que controle.

EFEECTO

TOMA DEL SISTEMA

ACCIÓN

Tienes un turno extra después de éste.

EFEECTO

TOMA DEL SISTEMA

ACCIÓN

Tienes un turno extra después de éste.

EFEECTO

DENEGACIÓN DE SERVICIO

ACCIÓN

Selecciona un/a jugador/a, ese/a jugador/a pierde su próximo turno. No podrá robar ni jugar ninguna carta.

EFEECTO

DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



DalioPOLY



**DENEGACIÓN DE
SERVICIO**

ACCIÓN

EFFECTO

Selecciona un/a jugador/a, ese/a jugador/a pierde su próximo turno. No podrá robar ni jugar ninguna carta.

DalloPoly

Dal
Data Literacy for Citizenship