La Espeleología dentro de las Raids de Aventura

Antonio Baena Extremera

La Espeleología es una de las disciplinas más espectaculares dentro de los Raids de Aventura, a pesar de ser menos habitual que la Escalada o el piragüismo. Su espectacularidad se debe sobre todo al ofrecimiento de la madre naturaleza, con simas y cuevas con un valor geomorfológico a veces inimaginable.

La espeleología se puede definir como una actividad de exploración y progresión en cavidades subterráneas sorteando los obstáculos inherentes a éstas mediante el empleo de las técnicas y materiales característicos de la espeleología. Se podría decir, que la espeleología moderna es una mezcla de escalada, buceo, senderismo profundo y aventura, por lo que los materiales y los conocimientos de esta disciplina, provienen de diversos campos (AA.VV., 2007). Veamos como surgió:

Un poquito sobre el origen de la Espeleología.

Los primeros homínidos, los antepasados de los preneanderthales, ya vivían en cuevas hace 800.000 años. Aunque, lógicamente, preferían vivir al aire libre, las sucesivas glaciaciones les obligaron a buscar refugio en las cavernas, las cuales hicieron posible su supervivencia.

Uno de los más antiguos pobladores de Europa, conocido como el hombre de Tautavel, vivió hace 450.000 años y fue encontrado en un refugio de roca (Martínez, 2004). En la sima de los Huesos, en la sierra de Atapuerca, en Burgos, se han encontrado restos del europeo más antiguo y de un preneanderthal con una antigüedad de 400.000/200.000 años. Por lo que podemos ver, las cuevas fueron los primeros hogares del hombre (Biosca, 1999).

Sin embargo, no todos los hombres abandonaron las cuevas y hay constancia de comunidades trogloditas, que, además de usar cuevas naturales, excavaban otras artificiales. Así pues, se encuentran desde simples refugios excavados a mano, hasta elaboradas construcciones como las de Petra (Jordania), o las cuevas de Amanta (en la India), con más de 1.300 años. No hace falta irse tan lejos, porque en nuestro país hay numerosos ejemplos de viviendas subterráneas que se pueden encontrar en Castilla, Navarra, Aragón, Andalucía (Guadix), Valencia y también en las Islas Canarias.

En Barcelona, en la Cova del Salnitre, aparece una inscripción que data de 1511 y se pueden encontrar algunas citas aisladas que nos hablan de la exploración de los primeros metros de la gruta de la Balme en 1516. También existen datos del descenso a la sima de Cabra (Córdoba) en 1683, o del hallazgo de Valvasor en 1689, donde se encuentra una curiosa criatura en las grutas de Carniole (se trata de una salamandra troglodita que ha perdido sus ojos al estar habituada a la perpetua oscuridad).

En nuestro país, las primeras exploraciones se deben al padre Gerard Joana, de la abadía de Montserrat, que desde 1800 visitó la Cova del Salnitre y algunas otras zonas. El interés por las cuevas va en aumento gracias a las alabanzas de hombres como Víctor Balaguer, Lord Byron, Edouard Alfred Martel o Font i Sague, quines revolucionaron y precursaron la espeleología moderna en nuestro país.

Hay que comentar, que las iniciativas más serias comenzaron a manos del Centro de Excursionistas de Cataluña y por el Club Munanyenc Barcelonés, hasta que en 1983 se creó la Federación Española de Espeleología (Biosca, 1999). Ya en el año 2001, esta federación contaba con más de 7.000 personas federadas, pertenecientes a más de 350 clubs (Villalvilla, 2001).

¿Cuál es el material imprescindible en esta disciplina deportiva de aventura?

En la espeleología, el material a utilizar presenta semejanzas a otros deportes (sobre todo al de la escalada) utilizando en muchos casos los mismos instrumentos:

- Arnés de espeleología: se trata de un arnés parecido al de escalada, con la peculiaridad de llevar cintas más gruesas y resistentes, puesto que tendrán que soportar las gateras, las lajas cortantes, etc. Suele ir acompañado de un cinturón de seguridad, unido con un maillón ovalado de 7 mm al maillón principal. Y en algunos casos, también se suele utilizar un arnés de pecho. Las marcas más comunes son Petzl, Roca, Marbach, Seii, etc.

- Maillones: son mosquetones con seguro específicos para este deporte. En el arnés hay que llevar uno tipo delta de 10 mm con cierre a rosca. Se fabrican en acero inoxidable (soportan de 4.500 a 5.200 kg), acero cincado o zycral (que soportan unos 1.750 kg).

- **Mosquetones:** son grilletes de acero galvanizado o de zycral, duraluminio o aleaciones similares, que se utilizan para realizar maniobras en las actividades de montaña. Pueden ser en forma de pera, simétricos, con seguro, automáticos, y de marcas como petzl, faders, etc.

- **Descensor:** el más famoso es el 8, por su facilidad y bajo coste, pero dentro de las cavernas se desgastan con gran facilidad debido al barro y la arena que sostienen las cuerdas. En el caso de la espeleología, el más utilizado es el stop o el dressler, siendo descensores de deslizamiento continuo que permiten autobloquearse para quedar suspendido con total seguridad.

- Ascendedores: son los aparatos que permiten subir por una cuerda, como el puño o yumas, el croll, el pico de pato, etc.

- Baga de anclaje o cinta: se trata de una cinta con mosquetón que se utiliza para anclarse a la pared o a algún aparato de ascensión.

- Casco e iluminación: es imprescindible y obligatorio para esta disciplina deportiva, además debe ser específico de espeleología. Con respecto a la iluminación, dependiendo de la temperatura y si existe agua o no, optaremos por un frontal acuático o resistente a las bajas temperatura y a la humedad. Los carbureros o generadores de acetileno, prácticamente están en desuso por su contaminación y por dar únicamente de 5 a 6 horas de luz aproximadamente.

- Vestimenta: en este deporte, la vestimenta es muy importante y va a depender del tipo de actividad, altura y región en la que se encuentra la cavidad, estación del año en la que nos situamos, tiempo de permanencia previsto y existencia o no de agua. Así pues, según estas variables, podemos ir vestidos desde con un mono de trabajo, hasta con un traje de neopreno de 7 mm si existe agua a baja temperatura.

- Calzado y guantes: El calzado más idóneo son las botas, aunque dependiendo de las variables mencionadas, podrá ser impermeable, permeable, llevar escarpines, medias. etc. Con respecto a los guantes, lo más

normal es llevarlos, aunque igualmente variará el tipo si hay agua, barro, arena, roca, etc.

A modo de ejemplo, en el Raid de la Sierras Subbéticas de la Liga Española de Raids de Aventura, celebrado el día 19 y 20 de mayo de 2007, el material necesario para esta prueba era un casco (con posibilidad de usar el de la bicicleta), una luz frontal y una bolsa estanca portamapas.

¿Cómo es el entrenamiento de la disciplina?

El entrenamiento de esta disciplina es bastante complejo, puesto que se necesitan de técnicas de escalada y de espeleología a la vez. Puesto que en los raids de aventura, lo que se busca es hacer el recorrido dentro de la cueva en el menor tiempo posible, el entrenamiento se basaría en conocer los elementos técnicos de las dos disciplinas mencionadas, empezando por los relacionados con el terreno. En relación con el terreno, el raider debe conocer los diferentes elementos del paisaje karstico, como son los sumideros, las simas, las chimeneas, cascadas, las juntas de estratificación, los sifones, las surgencias, el cañon, etc., para poder desplazarse por ellos, ocasionando el menor impacto posible en los puntos sensibles como las concreciones, los depósitos de sedimentos, los suelos frágiles, las surgencias, etc. (Marbach y Tourte, 2003) La técnica de progresión se basaría en las siguientes recomendaciones (Marbach y Tourte, 2003; Martínez, 2004):

- En las galería de techo bajo, hay que evitar hacer movimientos bruscos para evitar golpearse en la cara, siendo las posiciones más usuales en cuclillas, en encorvado o a cuatro patas.
- En las grandes salas, caminar por lugares balizados o por donde hayan pasado otros visitantes, puesto que el terreno estará más asentado.
- Al transitar por zonas inestables, cada paso dado tiene que tener calculado un paso alternativo donde saltar si alguna piedra bascula.
- En gateras descendentes, hay que entrar siempre con los pies por delante, ya que recular en algunas ocasiones resulta complicado.
- La superación de pasos y de gateras es casi siempre cuestión de serenidad. Si pasan los hombros, pasa el resto del cuerpo.

Con respecto a las técnicas de escalada y de progresión con cuerdas, en ocasiones dentro de la espeleología y de los raids de aventura se utilizan las escalas para las cavidades verticales. Dependiendo del raid y del tipo de cavidad, a veces se hace más interesante que los raiders utilicen la escalada que los ascendedores, puesto que ralentizan la prueba. Aquí lo importante es que los raiders se aseguren de disponer siempre de tres puntos de apoyo, por si uno de ellos falla. Otras veces, si la cavidad es horizontal o con alguna inclinación, se utilizan pasamanos (utilizando la baga de anclaje) y pequeñas tirolinas (en caso de aguas, grandes pozas, etc.). Y en raras ocasiones, los raiders deben realizar fraccionamientos (una técnica un poco más compleja) para ascender o descender por una cavidad.

¿Y cómo se desarrolla las pruebas de Espeleología en los raids de aventura?

En algunas ocasiones, en los raids de aventura se realizan pruebas de espeleología, aunque hay que comentar que no se dan muy a menudo, debido a que es una prueba lenta y que necesita de un lugar muy específico para que se pueda realizar. Cualquier cueva no es apta para un raid, así que se

necesitan cuevas relativamente fáciles de entrar y de salir, con pocas complicaciones técnicas, seguras y con gran atractivo para los competidores.

Esta disciplina dentro de los raids de aventura, se ubican generalmente dentro de las secciones o pruebas especiales. Si se establece un control en la entrada de la cueva, se entendería como una prueba especial dentro del raid de aventura; pero si se pone un control dentro de la cueva y se da un croquis para encontrarlo, entonces estamos antes una sección especial.

Al considerarse una prueba especial, se puede dar el caso siguiente: los competidores comienzan por ejemplo la competición a las 8h con la BTT, de manera que la prueba de espeleología se encuentra a 25 Kms. de distancia y sólo permanecerá abierta desde las 9h hasta las 10h de la mañana. El equipo que la consiga realizar, podrá bonificar. Luego, el tiempo tardado en realizar la prueba, dependerá de la pericia de los raiders y de la dificultad y longitud del recorrido subterráneo.

En nuestro país, disponemos de cuevas tan largas como la de Ojo Guareña (Burgos) con 98 kms. de longitud o el Sistema Red del Río del Silencio (Cantabria-Vizcaya) con 60 kms, etc., pero no se aprovechan para estas competiciones. Pero de cara a los raids, lo que interesa no es recorrer grandes longitudes, sino realizar una prueba práctica, rápida e interesante (Villalvilla, 2001).

En los raids de aventura, las pruebas de espeleología suelen discurrir sobre un recorrido corto, no llegando a 2-3 kilómetros, aunque hay ya raids que se están organizando donde se tiene pensado realizar una sección de espeleología sobre la Cueva de Sumidero-Gato, con una longitud de 5 kms.

Como conclusión.

El raider, el duatleta, el triatleta y el deportista en general, no se han conformado con descubrir los montes más altos, las selvas más tupidas o los mares más remotos, sino que se ha adentrado en el suelo que pisamos para descubrir la competición en los parajes más remotos.

La espeleología es una de las disciplinas deportivas más espectaculares, debido especialmente a que unen el formidable medio subterráneo (generalmente bien conservado y espectacular), con técnicas tan atractivas como las provenientes de la escalada o el descenso de barrancos. Tanto es así, que existen cuevas tan asombrosas, que dentro de la cavidad discurre un río y se mezcla la espeleología con el barranquismo, con gateras, saltos, pozas, rapeles, fraccionamientos, etc., siendo un escenario ideal para un raid de aventura.

En el próximo artículo y en relación a la Espeleología (por materiales, técnicas, terrenos, etc.), trataremos el Descenso de Barrancos como deporte de aventura dentro de los Raids de Aventura.

BIBLIOGRAFÍA

- AA.VV. Atlas ilustrado de los Deportes de Aventura. Madrid. Ed. Global Edition. 2007.
- Baena Extremera, A. Análisis del perfil sociodemográfico y deportivo del raider de aventura que compite en ámbito nacional [tesis doctoral]. Granada. Universidad de Granada. 2007.
- Marbach, G. y Tourte, B. Técnicas de espeleología alpina. Madrid, Ed. Desnivel; 2003.

- Biosca, C. Deporte de Aventura, Espeleología. Madrid. Edmde. 1999
- Capdevilla, L. y Aguilera, M. Raids. La aventura del deporte. Madrid. Ed. Desnivel; 2001.
- Martínez Hernández, J. Manual de espeleología. 3ª Edición. Madrid. Desnivel. 2004
- Sección de Raids de Aventura [sede Web]*. Madrid: Federación Española de Orientación (2007) [acceso 15 enero 2007]. Salguero, A. Manual para la organización de pruebas de raids de aventura 2007 (46 folios pdf). Disponible en:www.raids.fedo.org/descargas/Manual_2007.pdf
- Villalvilla Asenjo, H. y otros. Deporte y Naturaleza. Madrid. Talasa. 2001