



REFUERZO DE CONTENIDOS SOBRE VOLEIBOL

Tema: Biomecánica

Dr. Carlos Echeverría





¿Para qué sirve el enfoque mecanicista en nuestro deporte?



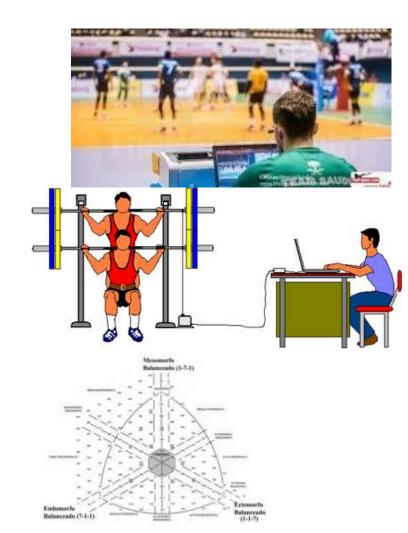


¿Qué es el análisis con enfoque mecanicista?

Analizar en foto o video un gesto técnico

Medir con cronómetro, células foto sensibles o transductor de fuerzas una acción de nuestro jugador

Registrar perímetros, pliegues y medidas antropométricas de nuestros jugadores



¿Qué es el análisis con enfoque mecanicista?

En esencia, a la hora de la verdad, una posible clasificación se debe al "timing" del

dispositivo y aplicación en tiempo real o en diferido





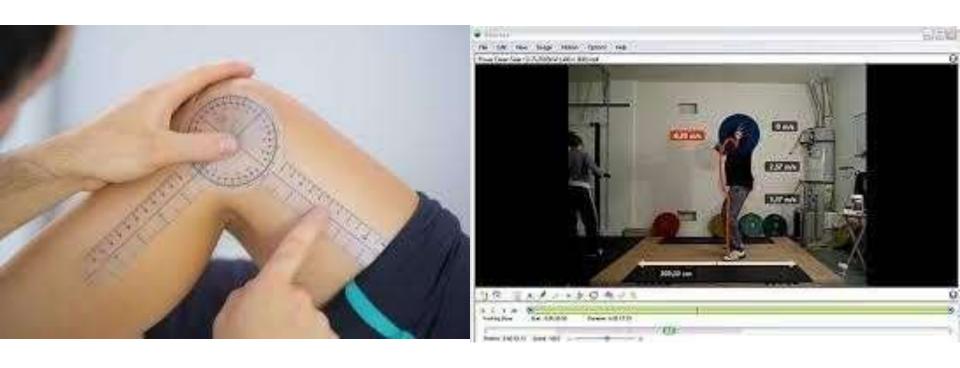






¿Qué es el análisis con enfoque mecanicista?

Tomar en cuenta el carácter **directo** o **indirecto** de la medición de cara al cómo y cuándo se da la información útil al jugador



¿En qué nos basamos para realizar en análisis biomecánico del jugador?

Grosser et al. (1989) comentan cinco pasos para generar el control de la acción técnica del gesto deportivo: **Diagnosis de una ejecución**; establecimiento de los objetivos y su entrenamiento; ejecución sistemática de la acción (entrenamientos y competiciones); **control y análisis de las acciones**; comparación de antes y después y rectificación del proceso.

¿Sé cómo se hace? ¿Entiendo lo que hace falta para hacerlo mejor? ¿Tengo forma de comparar la acción real con la ideal?

Ferro, A.; Floría, P. (2007). La aplicación de la biomecánica al entrenamiento deportivo mediante los análisis cualitativo y cuantitativo. Una propuesta para el lanzamiento de disco. Revista Internacional de Ciencias del Deporte. 7(3), 49-80 http://www.cafyd.com/REVISTA/00705.pdf

Fases en el análisis biomecánico del jugador

- 1. Recopilar la información relevante del gesto técnico
- 2. Fijar el **objetivo final** del movimiento.
- 3. Dividir el movimiento en fases.
- 4. Fijar los **criterios de eficacia** biomecánica de cada fase.
- 5. Identificar los **aspectos técnicos** utilizados por los entrenadores para enseñar la técnica y mejorarla.
- 6. Identificar y definir las **variables biomecánicas** que están relacionadas con dichos aspectos técnicos.
- 7. Señalar los criterios de valoración.
- 8. Anotar los valores aportados por la bibliografía para esas mismas variables biomecánicas.

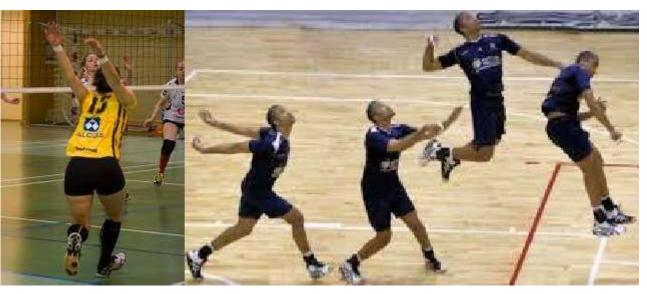
Ferro, A.; Floría, P. (2007). La aplicación de la biomecánica al entrenamiento deportivo mediante los análisis cualitativo y cuantitativo. Una propuesta para el lanzamiento de disco. Revista Internacional de Ciencias del Deporte. 7(3), 49-80 http://www.cafyd.com/REVISTA/00705.pdf

Fases en el análisis biomecánico del jugador

En esencia, sobre el papel, consiste en hacer análisis anatómico de la acción, identificar núcleos articulares, palancas corporales y los músculos que las movilizan, identificar la velocidad/cadencia/orden de sus contracciones musculares y ver cómo mejorar lo que no encaja con lo que resulte más eficaz según las posibilidades del jugador.



1. Principio de la fuerza inicial



- Gesto previo en sentido contrario
- Relación frenado/aceleración
- Acción excéntrica
- Tiempo de transición entre contramovimiento y acción de aceleración

2. Principio del curso óptimo de la aceleración



- Distancia que recorre el gesto
- Aceleración constante
- Movimiento recto o angular uniforme
- Ojo a quién es el responsable de ese tipo de movimiento (esquema locomotor de la acción)
- Más no siempre es mejor (ej. Profundidad del contramovimiento en salto)

3. Principio de coordinación de impulsos parciales



- Cada segmento es diferente
- Cada parte tiene distancias y velocidades propias
- Cada elemento de la cadena carga con valor diferenciado del resto
- En el momento exacto de contacto con el balón, todos deben estar en el mismo nivel de tensión, posición y orientación según modelo ideal de eficacia

4. Principio de reacción



- Cada segmento necesita equilibrio
- Torsiones y flexo-extensiones marcan la pauta en cada articulación
- Cuidado con la asimetría
- Tanto en el aire como en el suelo cada elemento está relacionado antagónicamente con su opuesto según eje o plano

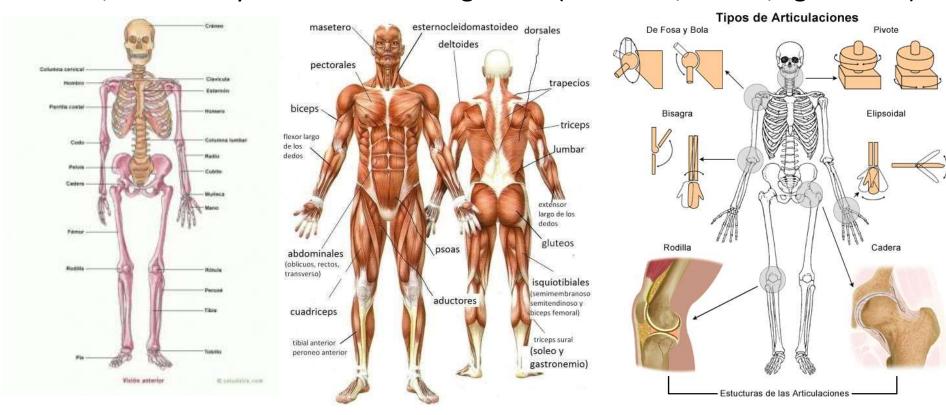
5. Principio de conservación del impulso



- No importa longitud de la cadena
- Cuantos más núcleos articulares, más control técnico es necesario
- Diferenciar velocidad "prolongada" respecto a "frenada" (golpeo potente vs floating)
- Tener claro motores principales y secuencia óptima de suma entre elementos

¿Cuáles son los componentes estructurales que conforman los elementos mecánicos de nuestro cuerpo?

Huesos, músculos y elementos cartilaginosos (tendones, fascias, ligamentos)



¿Cuáles son los componentes estructurales que conforman los elementos mecánicos de nuestro cuerpo?

- A nivel profundo, son los responsables de (1):
- **Movimiento,** sobre desplazamiento en el espacio con una velocidad y la aceleración determinadas
- **Fuerza,** como el empuje o la tracción que provocan que una persona o un objeto impulsado acelere, desacelere, detenga o cambie de dirección
- **Momento,** como el resultado de una masa y de su velocidad en su desplazamiento (entrando el concepto de momento inercial, brazos de potencia o resistencia...)

¿Cuáles son los componentes estructurales que conforman los elementos mecánicos de nuestro cuerpo?

A nivel profundo, son los responsables de (2):

Palancas, como los segmentos que nos constituyen y sus tres componentes mecánicos propios (brazo de resistencia, punto de apoyo y eje de rotación)

Equilibrio, en el sentido de estabilidad a partir de la alineación del centro de gravedad del cuerpo sobre la base de apoyo

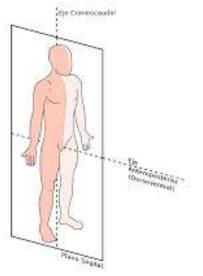
Depende de los planos de referencia que se tengan en cuenta:

Plano Horizontal (o transversal): divide al hombre en dos mitades, una superior y otra inferior y en dicho plano se pueden realizar los movimientos de rotación (interna y externa)



Depende de los planos de referencia que se tengan en cuenta:

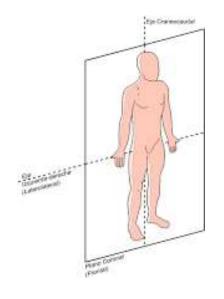
Plano Sagital (o Anteroposterior): divide al cuerpo en dos mitades iguales o simétricas (izquierda y derecha). En el se pueden realizar los movimientos de flexión o extensión.





Depende de los planos de referencia que se tengan en cuenta:

Plano Frontal (o Lateral): divide al cuerpo en dos mitades anterior y posterior. Permite los movimientos de abducción (separación) y aducción (aproximación).





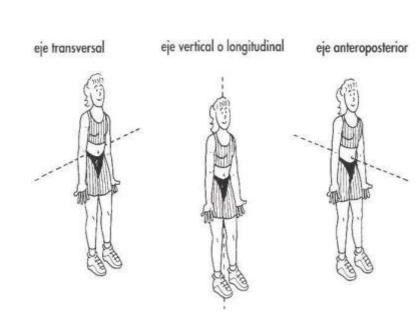


Los planos tienen, como elemento constituyente, diferentes ejes:

Eje coronal (frontal): en plano trasversal y se extiende horizontalmente. Los movimientos de flexión y extensión se localizan en este eje en plano sagital que es perpendicular al plano horizontal o transversal

Eje longitudinal (vertical): dirección proximal-caudal

Eje sagital (o anteroposterior): en plano sagital, se extiende horizontalmente desde la parte anterior hasta la posterior



A partir de planos y ejes surgen los nombres de los movimientos corporales:

-Separación o Abducción: es un movimiento de alejamiento respecto al plano medio sagital del cuerpo -Aproximación o Adducción: es el

movimiento opuesto al anterior



A partir de planos y ejes surgen los nombres de los movimientos corporales:

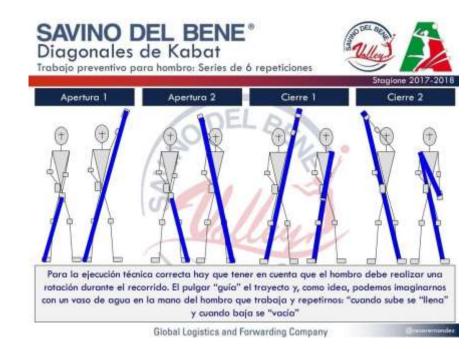
- -Flexión: es el movimiento en el que un miembro o segmento aproxima los extremos distales de una articulación común.
- -Extensión: es el movimiento opuesto al anterior donde los segmentos óseos del miembro flexionado tienden a ponerse en prolongación uno de otro.



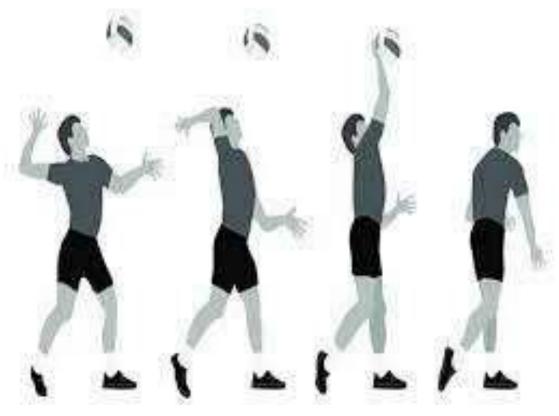


A partir de planos y ejes surgen los nombres de los movimientos corporales:

- -Rotación: La rotación de la cara anterior hacia el centro del cuerpo se denomina *rotación interna*, mientras que la *rotación externa* sería el movimiento contrario.
- -Circunducción: Es un movimiento que combina sucesivamente la flexión, abducción, extensión y aducción. Este movimiento sólo es posible en las articulaciones con gran movilidad como son la cadera y el hombro.



Descomposición de los gestos técnicos desde el punto de vista mecanicista:



Descomposición de los gestos técnicos desde el punto de vista mecanicista:







Descomposición de los gestos técnicos desde el punto de vista

mecanicista:





Descomposición de los gestos técnicos desde el punto de vista mecanicista:







Descomposición de los gestos técnicos desde el punto de vista mecanicista:

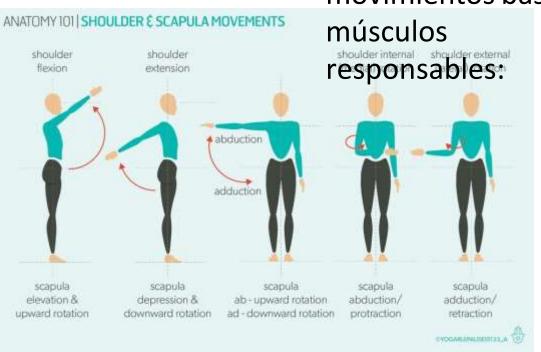








Núcleos articulares, movimientos basicos y Flexión

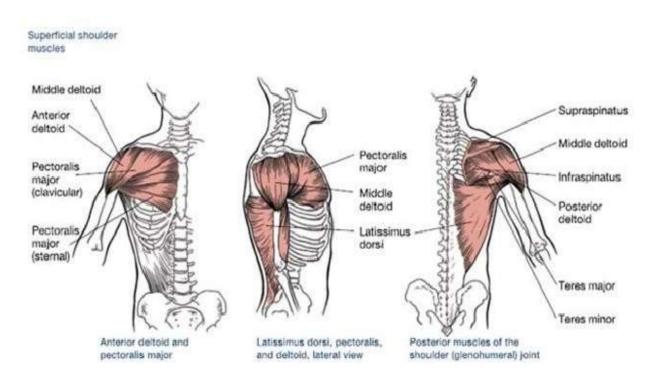


Flexión
Extensión
Abducción
Aducción
Abducción horizontal
Aducción horizontal
Rotación interna
Rotación externa

Circunducción

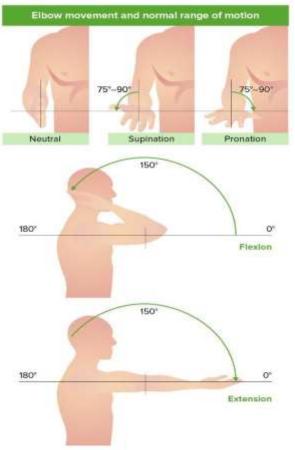
Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

HOMBRO



Flexión
Extensión
Abducción
Aducción
Abducción horizontal
Aducción horizontal
Rotación interna
Rotación externa
Circunducción

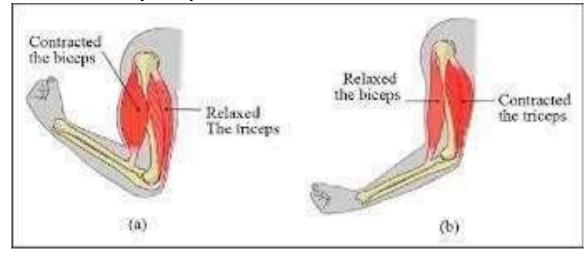
Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:



CODO

Flexión y extensión (con y sin flex/ext del hombro)

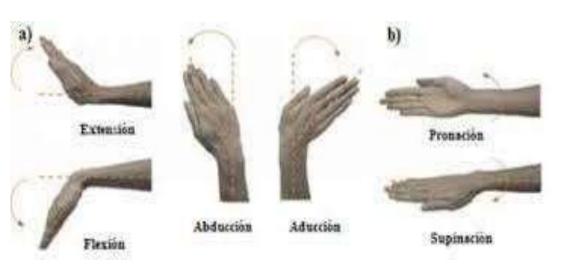
Pronación y supinación



Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

MUÑECA

Flexión y extensión, pronación y supinación, abducción y aducción

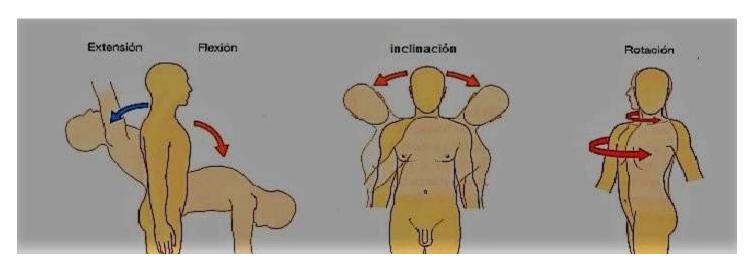




Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

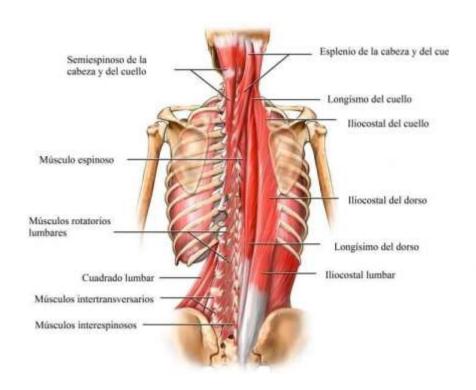
RAQUIS

Flexión y extensión Inclinación izquierda y derecha Rotación izquierda y derecha



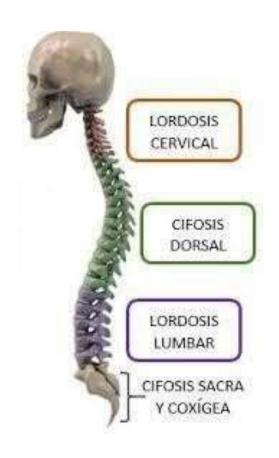
Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

RAQUIS

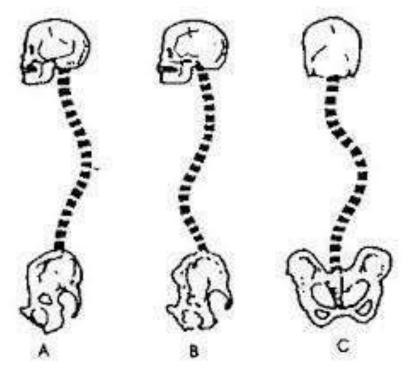




Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

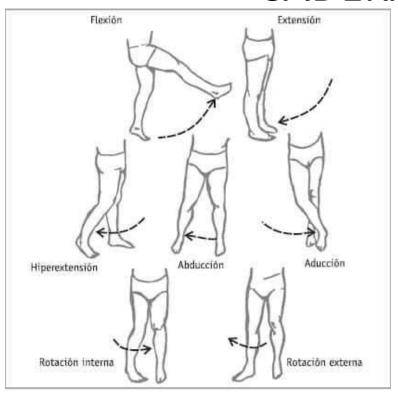


RAQUIS



Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

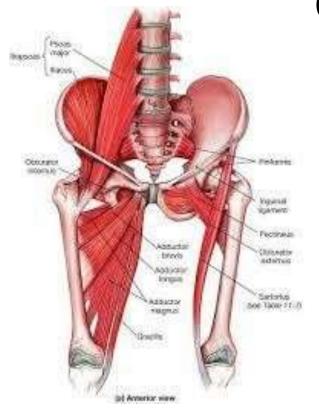
CADERA

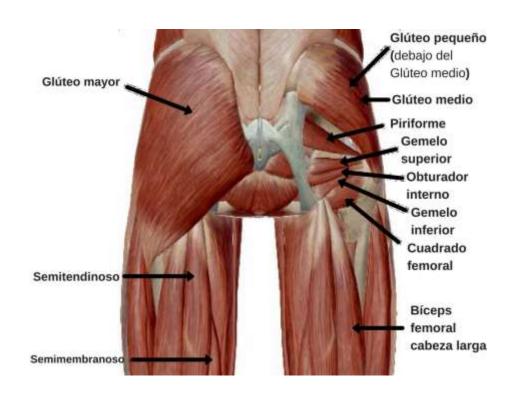


Flexión
Extensión
Hiperextensión
Abducción
Aducción
Rotación interna
Rotación externa

Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

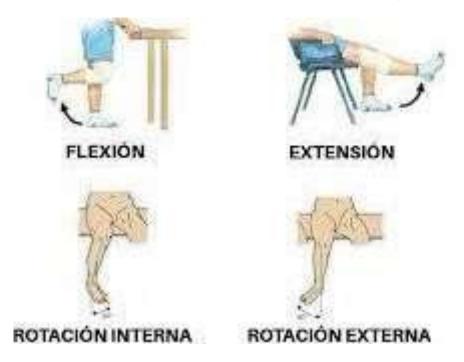






Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

RODILLA



Flexión Extensión Rotación interna (en flexión) Rotación externa (en flexión)

Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

RODILLA



Flexión Extensión Rotación interna (en flexión) Rotación externa (en flexión)

Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

RODILLA



¿Causa? ¿Solución?

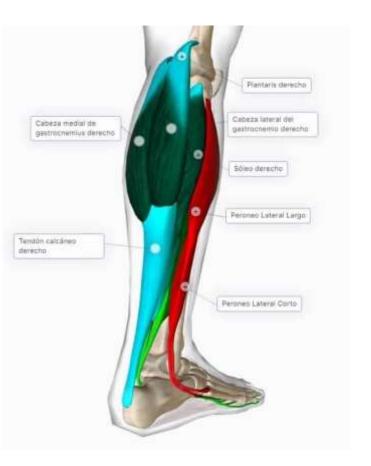
Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:

TOBILLO

Flexión, extensión, supinación (inversión), pronación (eversión), abducción, aducción



Núcleos articulares, movimientos básicos y músculos responsables:



TOBILLO



Sentadillas:

Barra delante, barra detrás, barra baja, mancuernas arriba, mancuernas abajo, asimétricas, diferentes profundidades...

Zancadas:

Con desplazamiento, sin desplazamiento, apoyo alto, en cajón, con carga dinámica, con carga estática,...

Levantamientos olímpicos:

Arrancada baja, arrancada alta, pushpress, mancuernas (unilateral,
bilateral), carga en plataforma,...

Entrenamiento de la cadena posterior:
Peso muerto (barra, mancuerna,
rumano, con prolongación de

cadena), lanzamiento tipo «swing»,

hip-thrust,...

Multisaltos:

Con cambio de base, en pliometría, de gemelo, con fase isométrica, en cajón, con carga, rodeados de elementos técnicos,...

Press banca:

Barra, mancuernas, diferentes angulaciones, en suelo, por fases, parciales,...

Fondos de triceps:

Variantes de suelo, variantes de altura, variantes de apoyos, de cadena parcial, de cadena completa, en inestabilidad,...

Pull-over:

Barra, mancuerna, cadera alta, cadera baja, agarre amplio, agarre cerrado, con cadena parcial, en polea, con lanzamiento,...

Voleo:

Simétrico, alterno, con alturas, unilateral, bilateral, según ángulo de proyección,...

Accesorios:

Rotadores de hombro (externo, interno, con mancuernas, en polea, en plano horizontal, en plano vertical, con bandas elásticas, en TRX,...), biceps (barra, mancuernas, según pronosupinación, con flexión del hombro, con extensión del hombro,...),...

Musculatura escapular:

Deltoides posterior, lateral, anterior, trapecio y dorsal ancho (con barra, mancuernas, polea, TRX, bandas elásticas,...)

Core:

Encogimientos, rotaciones, planchas isométricas, planchas dinámicas, cambios de apoyo, cadena posterior, trabajo del transverso, flexores de cadera,...

Propiocepción:

De tobillo, de rodilla, de cadera, de raquis, de hombro (bosu, fitball, plataformas basculantes, máquinas de vibración,...)

Lanzamientos:

Bilateral, unilateral, con cambio de apoyo, estático, dinámico, en plano vertical, en plano horizontal, en polea, balón medicinal, con gesto técnico,...