

Tecnologías específicas en la Ingeniería informática

BLOQUE II Tema 1: Virtualización

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA – 2025/26

Pantaleone Nespoli pantaleone.nespoli@um.es



Investigador posdoctoral(2021-present)



Estudiante de doctorado(2017-2021)



Investigador (2016-2017)

NEC



Cybersecurity - Cyber defence - AI
Simulation platforms - Disinformation
Situational Awareness

Miembro del [CyberDataLab](#)
Info en el [portal de la investigación](#)
pantaleone.nespoli@um.es

1. Introducción
2. Tipos de virtualización
3. Soporte Hardware virtualización
4. Soluciones virtualización
5. Referencias



1. Introducción
2. Tipos de virtualización
3. Soporte Hardware virtualización
4. Soluciones virtualización
5. Referencias



- **Virtualización**

- *“Una técnica (normalmente con un software asociado) que permite encapsular una unidad de proceso (ya sea un programa, un sistema operativo o incluso un equipo completo, dependiendo de a que profundidad se sitúe el nivel de virtualización) para que su ejecución dentro de un entorno en un equipo anfitrión que emula el entorno real transparente”*
- La virtualización sustituye la versión hardware de un recurso por una versión software con idéntica funcionalidad aparente
- El “cuánto” se aísla depende del nivel



- **Virtualización de plataforma**
 - Permite la creación y simulación de máquinas virtuales
 - Se lleva a cabo en una plataforma de hardware mediante un software “**host**” (anfitrión) que representa el programa de control y simula un entorno computacional (máquina virtual) para su software “**guest**” (invitado)
 - Este software “**guest**”, que generalmente es un sistema operativo completo, corre como si estuviera instalado en una plataforma de hardware autónoma
 - Muchas máquinas virtuales son simuladas en una máquina física dada
 - Para que el sistema operativo “**guest**” funcione, la simulación debe ser lo suficientemente grande como para soportar todas las interfaces externas del sistema a virtualizar, las cuales pueden incluir a los drivers de hardware



¿Por qué virtualizar?

Beneficios

- Consolidación de servidores y ahorro energético.
- Aislamiento de cargas de trabajo y entornos reproducibles.
- Snapshots/rollback y recuperación ante desastres.
- Automatización: despliegues rápidos (Dev/Test → Prod).
- Portabilidad: mover una VM/imagen entre hosts.

Costes y riesgos

- Nuevo plano de gestión (capas extra).
- Riesgo de punto único de fallo.
- Sobrecarga y cuellos de botella (I/O, almacenamiento).
- Tendencia a sobre-aprovisionar si no se gobierna bien.
- Seguridad: aislamiento imperfecto + superficie de ataque.



- **Ventajas (I)**

- Ahorro **costes** de infraestructura
 - Menor número de dispositivos hardware
 - Menores costes de adquisición y mantenimiento
 - Menor consumo de energía
- La infraestructura se vuelve **flexible**, superando límites geográficos y siendo más reconfigurable
- Mayor **aprovechamiento** recursos (p.ej., servidores)
- **Simplifica** la gestión (múltiples equipos: configuración, detección de errores, etc.)
- Mayor **confiabilidad** (sustitución ante caídas)
- Reducen la complejidad de las copias de seguridad
- Capacidad de **rollback** de un sistema completo



- **Ventajas (II)**

- Mejora la **eficiencia del uso de recursos** porque permite:
 - El uso compartido de un recurso no congestionado en el mismo instante
 - Complementar picos y valles en el ciclo anual de servicios
 - El uso complementario de cargas que afectan a distintos aspectos del hardware (CPU, IO, memoria, etc.)
- **Aislamiento de cargas** de trabajo distintas
- Permite hacer **despliegues automatizados** tanto para crecer como para decrecer
- Extender el Datacenter privado a un público
- Convertir una inversión (compra) en un suministro (pago por uso)



• Problemas de la virtualización

- Se concentra toda la exigencia (IO, RAM, CPU) en menor cantidad de recursos físicos
- La cantidad de elementos a gestionar se multiplica
- Los cuellos de botella que se presentan en la nube privada suelen tener soluciones costosas.
- Es una nueva capa que hay que conocer y gestionar además de las existentes en un Datacenter no virtualizado
- Posibles nuevos fallos de seguridad (aumenta la superficie de ataque)
- Se necesita hardware de mayor potencia
- Depende del tipo de virtualización
- Menor rendimiento de las aplicaciones
- Servidor puede ser un único punto de fallo
- Tendencia a sobre-provisionar



- **Algunos conceptos básicos de virtualización**
 - **Host**
 - Anfitrión en un entorno virtualizado
 - Como ejemplo, podríamos pensar en un equipo físico con un sistema operativo donde se crean máquinas virtuales
 - **Guest**
 - El recurso virtual acogido en el host
 - Típicamente la máquina virtual



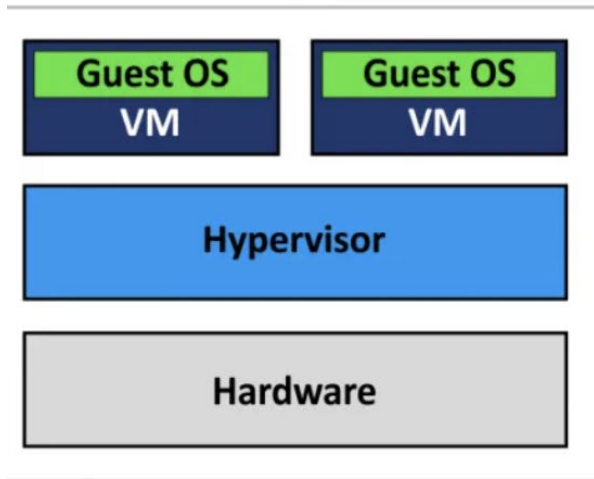
- **Algunos conceptos básicos de virtualización**
 - **Hypervisor o VMM (Virtual Machine Monitor/Manager):**
 - Componente software donde reside (casi toda) la función de emulación y la gestión de las máquinas virtuales
 - Maneja, gestiona y arbitra los cuatro recursos principales de un ordenador (CPU, Memoria, Red y Almacenamiento), repartiendo dichos recursos entre todas las máquinas virtuales existentes
 - En el fondo, permite tener varios ordenadores virtuales en el mismo ordenador físico



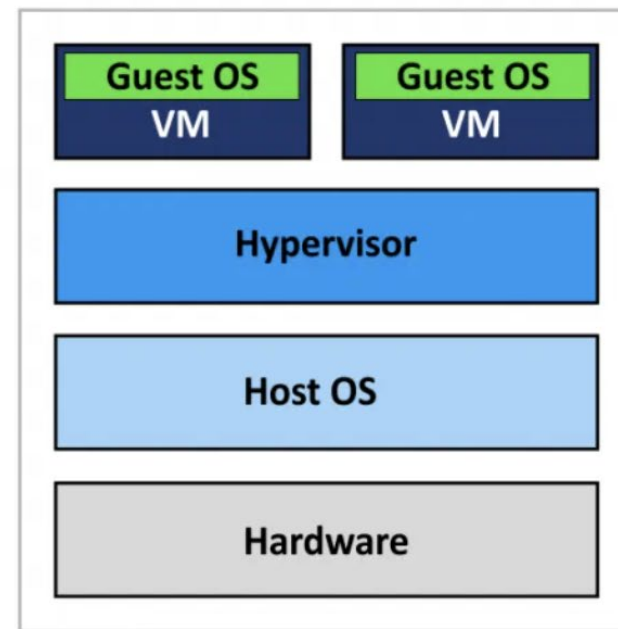
- **Tipos de Hypervisor (I)**
 - **Type-1: Hypervisor nativo (*bare-metal*)**
 - Se ejecuta directamente sobre el hardware de la máquina
 - Mejor rendimiento que el tipo 2
 - Ejemplos:
 - Vmware ESXi
 - Hyper-V (Versión de Windows server)
 - Xen
 - **Type-2: Alojado (*hosted*)**
 - Se ejecuta sobre el sistema operativo del host
 - Ejemplos:
 - Virtualbox
 - Vmware Workstation / player
 - Vmware fusión (soporte MAC adicional)



- Tipos de Hypervisor (II)



**Type 1 Hypervisor
(Bare-Metal Architecture)**



**Type 2 Hypervisor
(Hosted Architecture)**



- **Escenarios de aplicación (I)**
 - **Optimización de la infraestructura Tecnológica**
 - Utilización de recursos infrautilizados
 - Reducción del uso del HW
 - Reducción de dependencias, costes de gestión, etc.
 - **Continuidad de negocio / recuperación ante desastres**
 - Pool de máquinas virtuales y recursos de almacenamiento
 - Pueden ser colocados, reubicados y replicados
 - **Pruebas y desarrollo**
 - Pruebas software, sistemas operativos
 - Reduce el número de servidores para test
 - Distintas configuraciones
 - Ejemplo: Vagrant



- **Escenarios de aplicación (II)**
 - **Infraestructura de escritorio virtual**
 - Simplifica las tareas de gestión de los administradores
 - Mayor control de la información y seguridad
 - Ejemplo: Proyecto EVA (UMU): <https://eva.um.es>
 - **Soporte a sistemas operativos y aplicaciones antiguas**
 - Aplicaciones *legacy* que no funcionan en S.O. modernos



1. Introducción

2. Tipos de virtualización

- Emulación
- Virtualización completa
- Paravirtualización
- Virtualización a nivel de sistema operativo
- Virtualización de aplicaciones

3. Soporte Hardware virtualización

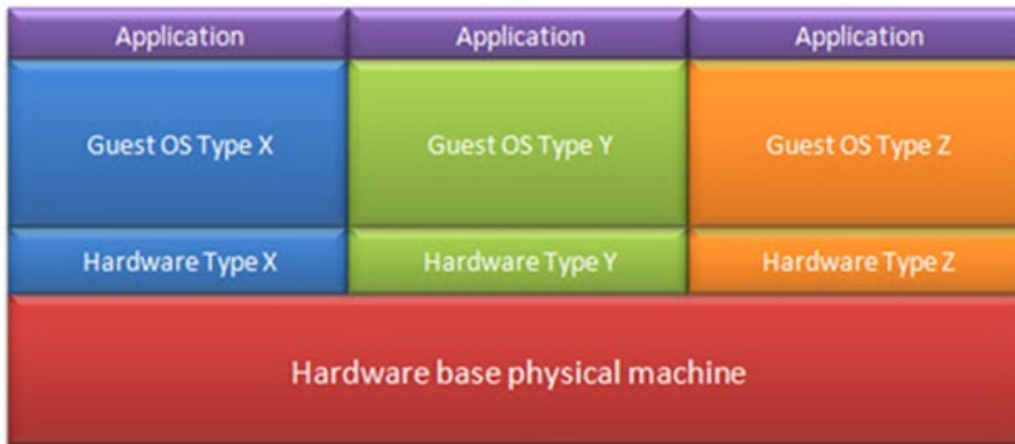
4. Soluciones virtualización

5. Referencias

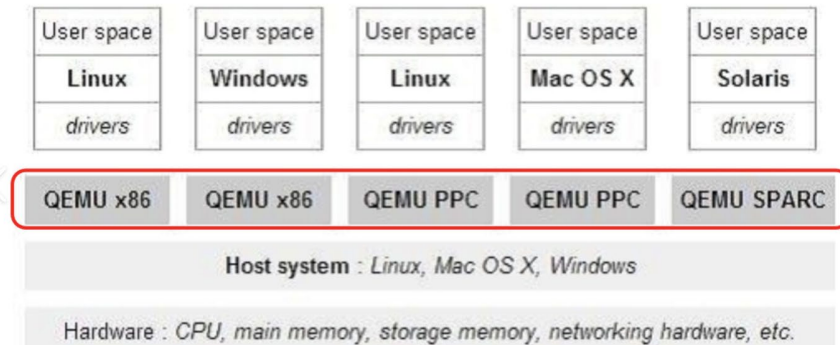


• Emulación

- El software replica la funcionalidad al completo del hardware de la máquina
- Máxima compatibilidad
- Bajo rendimiento
- En general, la configuración es más compleja



Ejemplo: QEMU



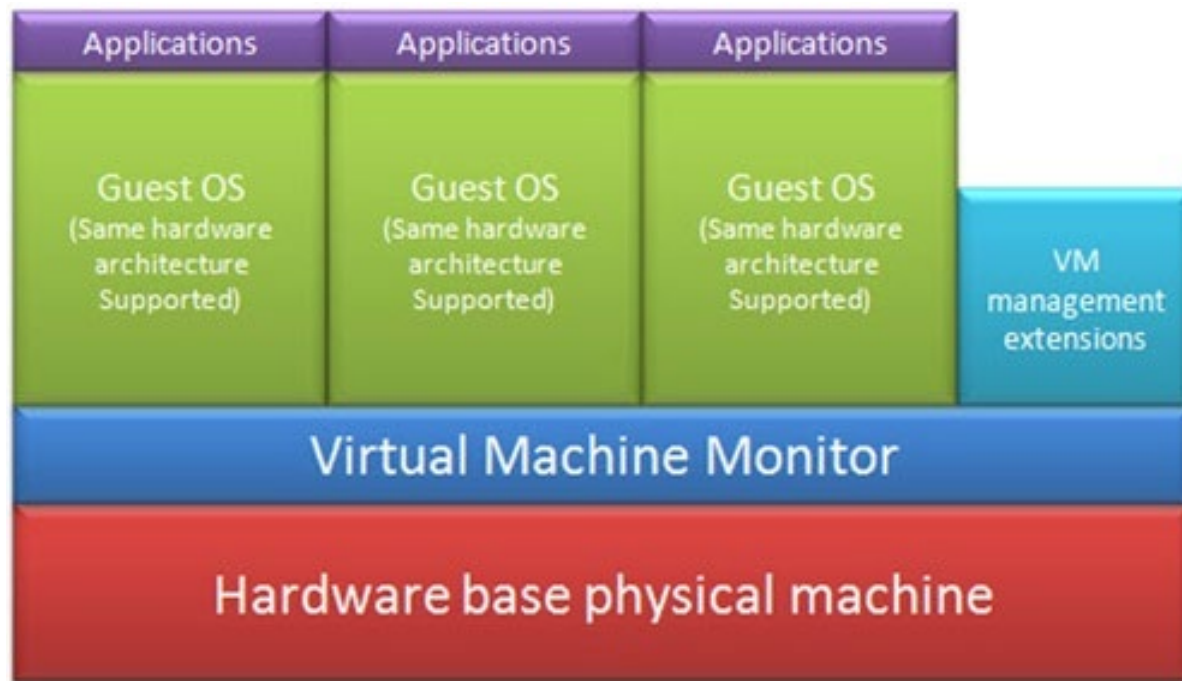
<https://blog.csdn.net/whatday>



- **Virtualización completa – Full virtualization**
 - **Características**
 - La simulación del hardware es completa, tanto que permite que el guest ejecute el software sin modificación alguna, principalmente su sistema operativo
 - Proporciona una capa de adaptación a las máquinas virtuales
 - **El guest no es modificado**
 - Permite muchas instancias ejecutándose al mismo tiempo
 - **Tipos de soporte hardware**
 - **Binary rewriting:** cuando no hay soporte hardware en el procesador físico.
 - **Hardware-assisted Virtual Machine (HVM):** se cuenta con soporte hardware en el procesador

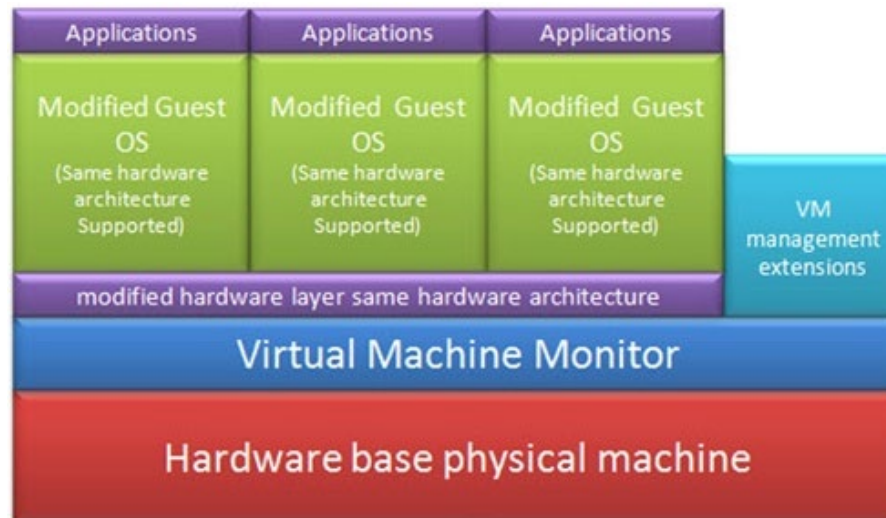


- **Virtualización completa – Full virtualization**



- **Paravirtualización (I)**

- Se realizan pequeñas modificaciones en el S.O. invitado para cooperar con hipervisor del host
- Se pueden realizar llamadas al hipervisor que actúa como host o directamente a los dispositivos reales
 - A través de instrucciones de hardware especiales

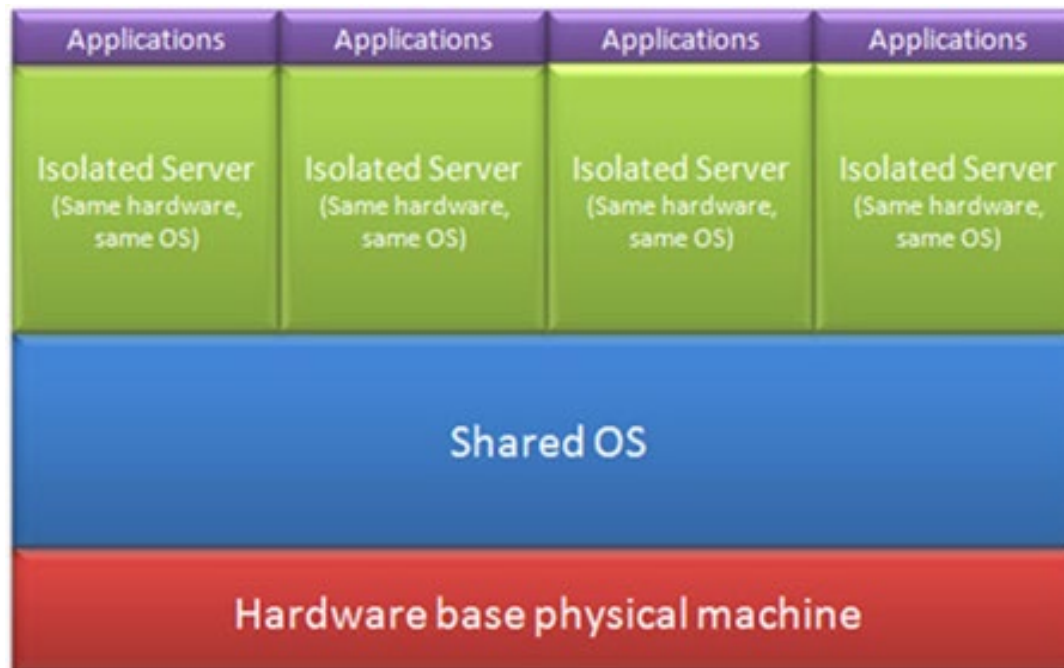


- **Paravirtualización (II)**

- A veces es complementaria (opcional) a la virtualización completa
- Si se utiliza, el guest es consciente de que está siendo virtualizado
- Al utilizarla, se necesitan configuraciones adicionales, pero en general mejora el rendimiento
- Se suelen emplear drivers de dispositivo para-virtualizados y el objetivo es reducir la sobrecarga
- Rápida y ligera
- Ejemplos: Xen, Vmware, Hyper-V, KVM y Virtualbox



- **Virtualización a nivel de Sistema Operativo (I)**
 - Particiona la capa del SO existente
 - Tanto anfitrión como invitados comparten el mismo SO / Kernel



- **Virtualización a nivel de Sistema Operativo (II)**
 - Rápida y eficiente
 - Soporta un gran número de instancias virtuales
 - Todas del mismo SO
 - El kernel proporciona diferentes espacios de usuario del SO
 - La capa de virtualización proporciona un sistema de archivos propietario y una capa de abstracción de servicio de kernel que garantiza el aislamiento y seguridad de los recursos entre distintos contenedores
 - El objeto en el que tiene lugar la virtualización se denomina contenedor



- **Virtualización a nivel de Sistema Operativo (III)**
 - Ejemplos: LXC, LXD, **Docker**, OpenVZ, chroot, XenApp ...
 - Riesgos de seguridad
 - Un contenedor no lanza una nueva instancia de sistema operativo
 - Es un proceso del SO del host con cierta cantidad de recursos que el contenedor le permite usar: RAM, el espacio de direcciones “virtual”, puertos de conexiones, etc.



MVs

- Aislamiento fuerte (kernel propio)
- Sirven para “cualquier SO”
- Arranque más lento, más overhead
- Ideal para multi-tenant y cargas heterogéneas

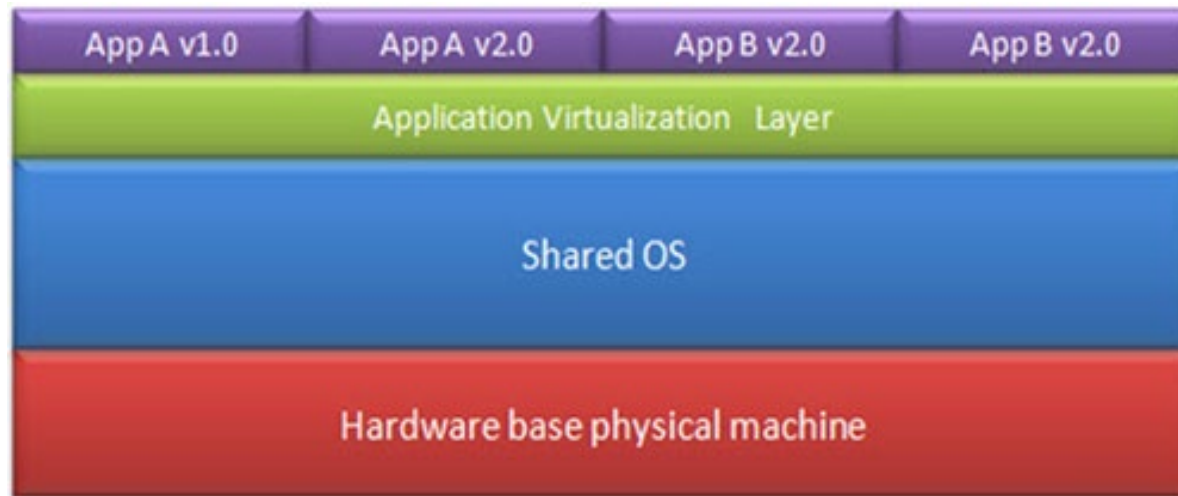
Contenedores

- Aislamiento a nivel de proceso (kernel compartido).
- Arranque en segundos (o menos).
- Gran densidad y portabilidad de aplicaciones.
- Ideal para microservicios y CI/CD.



- **Virtualización de aplicaciones (I)**

- Requiere una capa de virtualización de aplicación
- Esta capa genera un registro del sistema y un sistema de ficheros virtual donde se realizan los cambios necesarios para ejecutar la aplicación sin que estos se realicen en los sistemas del SO subyacente



- **Virtualización de aplicaciones (II)**
 - Las llamadas de la aplicación virtualizada al sistema de ficheros son redirigidas a una localización virtual
 - La aplicación se abstrae de la plataforma física
 - Mejora la portabilidad de las aplicaciones
 - Se pueden ejecutar en distintos sistemas operativos
 - Ejecución más lenta de las aplicaciones
 - No todo el software se puede virtualizar
 - Ejemplos: Microsoft App-V, sandboxing



- **Seguridad (visión práctica)**
 - Aislamiento $\neq$ máxima seguridad
 - VM escapes y ataques a la cadena de suministro
 - Minimizar superficie de ataque
 - Hipervisores mínimos, parches diarios, control de los dispositivos
 - Segmentación de red
 - Redes dedicadas para gestión/almacenamiento, y firewall
 - Contenedores
 - Usuarios no privilegiados, imágenes firmadas



1. Introducción

2. Tipos de virtualización

3. Soporte Hardware virtualización

- Formatos de disco
- Formatos de máquinas virtual
- Soporte hardware en procesador

4. Soluciones virtualización

5. Referencias



- **Formatos de disco (imágenes)**
 - VDI
 - Permite emular discos duros para las VMs de VirtualBox
 - QCOW2 (QEMU Copy On Write)
 - Tipo de archivo de disco virtual utilizado por QEMU y KVM
 - VMDK
 - Utilizado por Vmware. Distintas versiones a lo largo del tiempo
 - VHD
 - Formato de disco utilizado por Microsoft en Hyper-V
 - RAW (.img, .raw, etc.)
 - Disco servido directamente desde un dispositivo local o remoto que no constituye un datastore



- **Formatos de máquinas virtuales**
 - Open Virtualization Format (OVF)
 - Formato de paquete que incluye varios archivos:
 - Un archivo descriptor en XML que describe una máquina virtual y su configuración
 - Uno o más archivos de disco virtual que contiene los datos del disco
 - Open Virtual Appliance (OVA)
 - Versión empaquetada (archivo comprimido) del paquete OVF
 - Más conveniente para su distribución
 - Vagrant “boxes”
 - Formato Vagrant (DevOps) específico para cada hypervisor
 - Cada uno contiene un SO y configuraciones básicas para iniciar una máquina virtual



- **VMM o Hypervisor en síntesis**

- Es el *arbitro*: controla CPU, memoria y dispositivos garantizando aislamiento.
 - Controla el acceso concurrente de las MVs
- Virtualización de CPU:
 - **Problema**: el SO usa instrucciones privilegiadas
 - **Solución VMM**: intercepta esas instrucciones y emula o gestiona la operación (*trap-and-emulate*)
- Virtualización de la memoria:
 - **Problema**: cada SO cree que tiene memoria propia
 - **Solución VMM**: doble traducción de direcciones, i.e., Virtual → Física guest → Física real
- Virtualización de I/O
 - **Problema**: múltiples MVs quieren usar red, discos, etc.
 - **Solución VMM**: Dispositivos virtuales, emulación, VirtIO

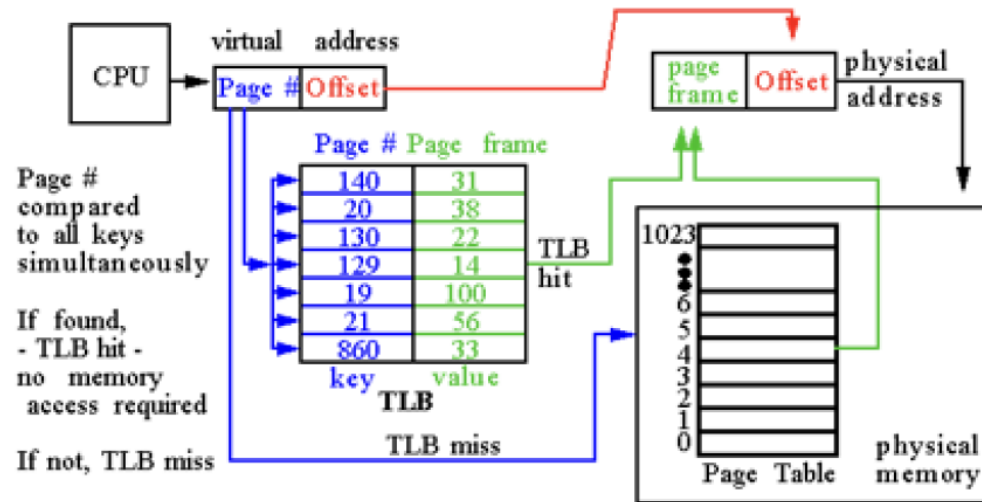


- **VMM (Virtual Memory Management) (I)**
 - Mecanismo de virtualización **previo** a la virtualización de MVs y los hipervisores
 - Permite extender el uso de la RAM más allá de la memoria física
 - La gestión de la VMM se realiza desde el SO con apoyo de características del hardware del procesador
 - Características:
 - La cantidad máxima direccionable es mayor que la RAM existente
 - La cantidad de memoria virtual disponible es la suma de la RAM más el espacio de intercambio o SWAP
 - Los procesos desconocen la memoria total y no saben si sus bloques de memoria están en RAM o en disco
 - Los bloques pueden estar sin orden y dispersos

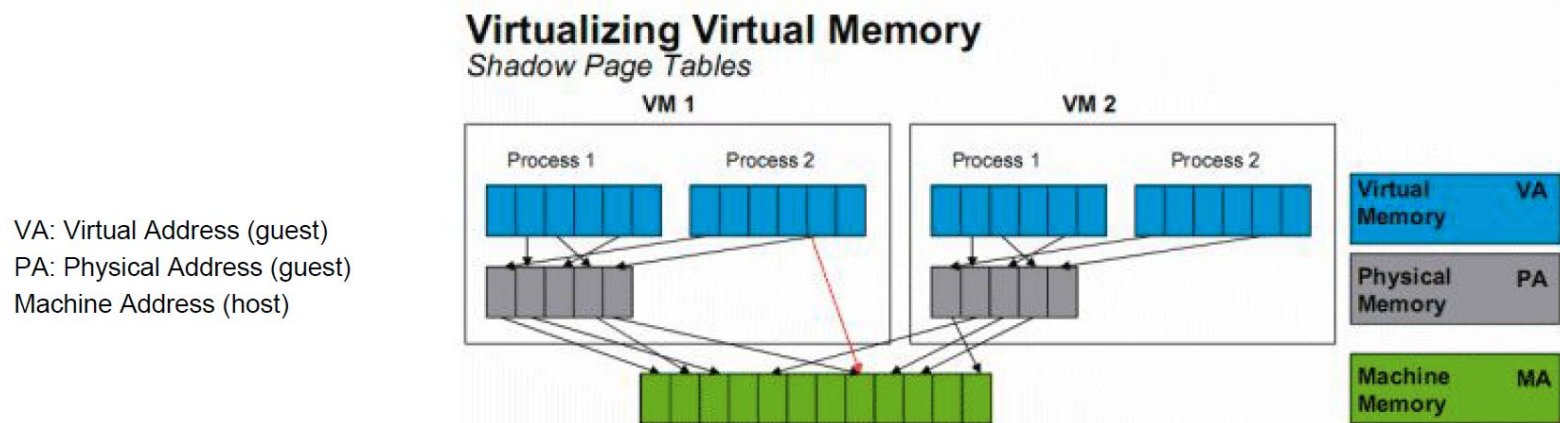


• VMM (Virtual Memory Management) (II)

- MMU – Memory Management Unit
 - Es el hardware que gestiona la VMM y gestiona las direcciones de memoria físicas (páginas de 4 KB)
 - Administra la TLB (Translation look-aside buffer), que es una memoria caché que contiene parte de la tabla de paginación

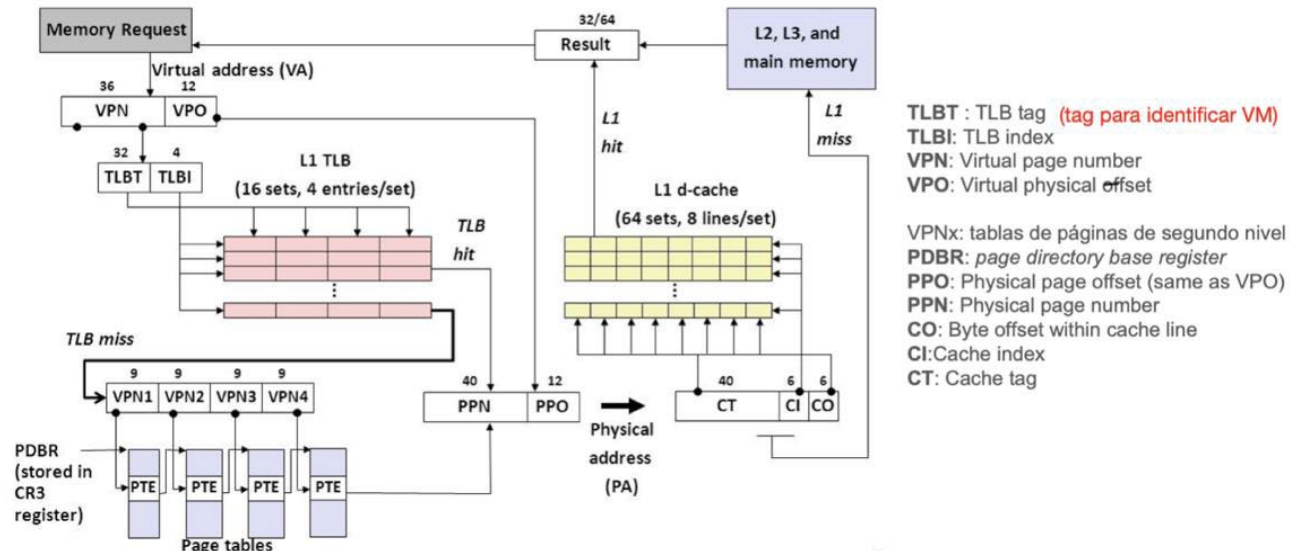


- **Virtualización de memoria basada en software**
 - Shadow Paging
 - La memoria del guest se virtualiza añadiendo un nivel extra de traducción de direcciones
 - El VMM intercepta las operaciones de memoria física del SO guest y las convierte en memoria virtual del hardware real



- **Virtualización de memoria asistida por hardware**
 - Nested paging
 - Las CPU proveen soporte usando 2 niveles de tablas de página
 - La primera tabla almacena la traducción virtual a física del guest
 - La segunda la traducción a dirección de la máquina host

End-to-end Core i7 Address Translation

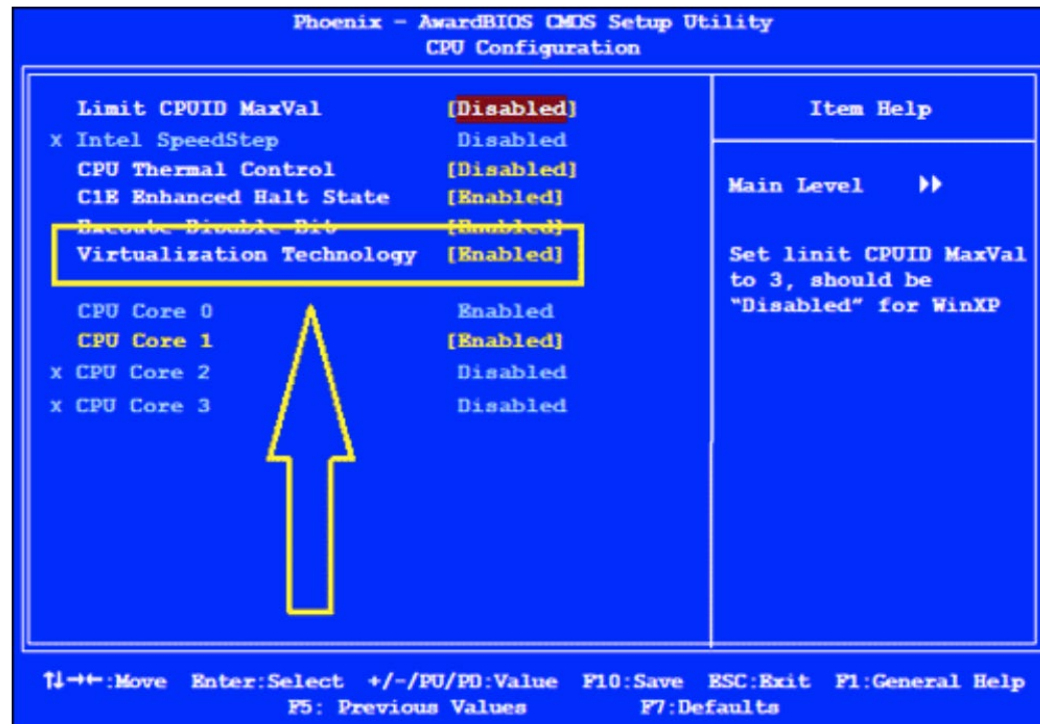


- **AMD-V (I)**

- Tecnología de virtualización de AMD
- Se basa en un conjunto de instrucciones con chips agregados que ayuda a aprovechar y mejorar el rendimiento de los recursos de virtualización
- Algunas características técnicas que contiene:
 - Extensiones de virtualización al conjunto de instrucciones x86
 - TLB etiquetado (TTLB)
 - Indexación de virtualización rápida (RVI)
 - Migración extendida de AMD-V
 - Virtualización de E/S



- **AMD-V (II)**
 - Estas tecnologías normalmente tienen que activarse en la BIOS



- **Intel VT-x**

- Tecnología de virtualización de Intel
- Características técnicas que añade:
 - Extensión de 10 instrucciones “vmx” (Virtual Machine Extension): VMPTRLD, VMPTRST, VMCLEAR, VMREAD, VMWRITE, VMCALL, VMLAUNCH, VMRESUME, VMXOFF Y VMXON.
 - Nivel de privilegio adicional VMX root (ring -1) para el VMM
 - EPT
 - VMCS shadowing



- **Tabla comparativa de tecnologías**

Intel-VT	AMD-V	
EPT	RVI	La memoria virtual del guest se gestiona accediendo a HW específico de paginación (TLB). Conocido como Nested Page Tables (NPT)
VPID, Virtual Processor ID	ASID, Address Space ID	Permite identificar sobre el HW real todos los objetos de las VM.
APICv	AVIC	Interrup virtualization
Intel VT-d	AMD-Vi	I/O MMU virtualization
Intel GVT-d, GVT-g y GVT-s	AMD-Vi	Graphics Technology
(VT-c) Virtualization tech for connectivity	AMD-Vi	Network virtualization.



1. Introducción
2. Tipos de virtualización
3. Soporte Hardware virtualización
4. Soluciones virtualización
 - VirtualBox
 - Libvirt
 - XEN
 - VMWARE
5. Referencias



- **VirtualBox (I)**

- Hipervisor Tipo 2 que permite virtualización completa
- Cuenta tanto con un entorno visual como con un Shell de comandos
- Algunas de las operaciones que ofrece:
 - Clonar VMs
 - Exportar VMs
 - Gestionar discos
 - Compartir recursos
 - Migrar VMs (teleporting)
 - Carpetas compartidas entre el host y el guest VMs
 - Snapshots
 - Gestionar redes



- **VirtualBox (II): Virtual networking**

- Modos de red soportados
 - NAT (la MV sale a Internet “a través” del host)
 - Red NAT (como NAT, pero compartido por varias VMs)
 - Red solo-anfitrión (Host-only, red privada entre host ↔ MVs)
 - Internal network (red privada solo entre VMs (el host no participa))
 - Bridge (la VM aparece como un equipo más)
- <https://www.virtualbox.org/manual/ch06.html>

Mode	VM→Host	VM←Host	VM1↔VM2	VM→Net/LAN	VM←Net/LAN
Host-only	+	+	+	-	-
Internal	-	-	+	-	-
Bridged	+	+	+	+	+
NAT	+	Port forward	-	+	Port forward
NATservice	+	Port forward	+	+	Port forward



- **VirtualBox (III): Shell**

- Modo avanzado de configuración
- Se utiliza el comando **VBoxManage**
- Operaciones disponibles
 - Operaciones con VMs: Crear, modificar, listar, clonar, importar, exportar, shapshots, migrar, ...
 - Gestionar estado VMs: Iniciar, parar, reiniciar, pausar ...
 - Operaciones en red
 - Gestionar discos: cambiar formato, redimensionar ...
 - Gestionar dispositivos: teclado, CDs, audio, usb...



- **VirtualBox (IV): comando VBoxManage**

- Uso comando:

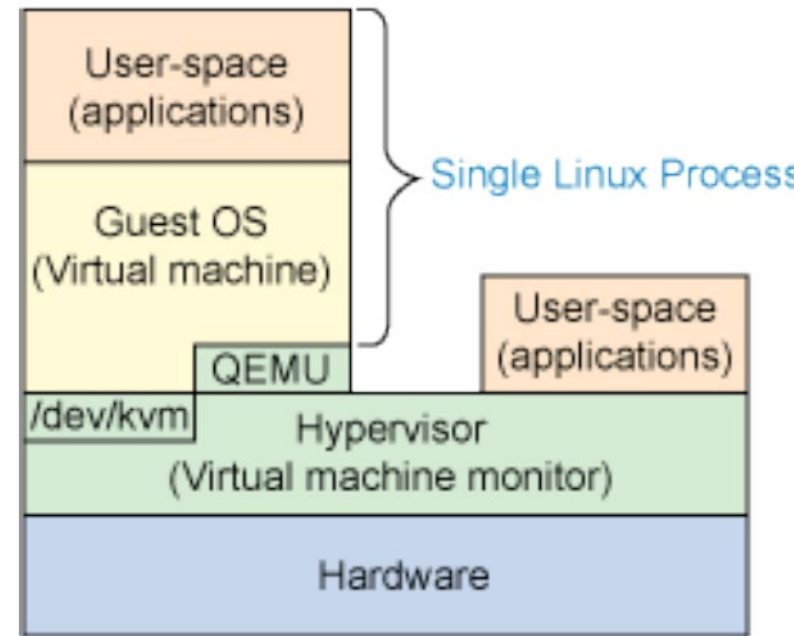
VBoxManage [<general option>] <command>

- Ejemplos:

- VBoxManage createvm --name 'SUSE 10.2' --register
 - VBoxManage list vms|hdds|natnets
 - VBoxManage modifyvm 'Windows XP' --memory 512
 - VBoxManage startvm 'Windows XP'
 - VBoxManage showvminfo 'Windows XP'
 - VBoxManage import WindowsXp.ovf --dry-run
 - VBoxManage createmedium ...
 - VBoxManage storagectl --add ide|sata|scsi



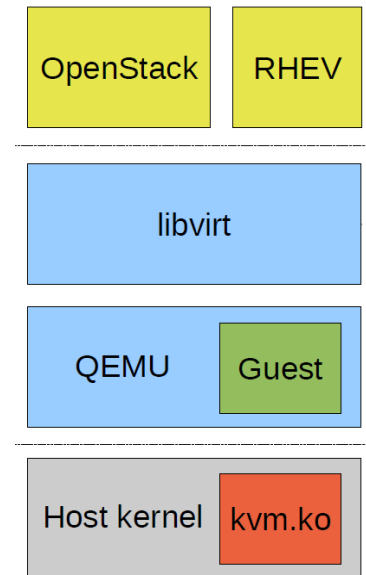
- **KVM – Kernel-based Virtual Machine (I)**
 - Solución de virtualización completa open source para Linux en hardware x86 que utiliza extensiones de virtualización
 - Intel-VT_x o AMD-V
 - KVM convierte el kernel Linux en un hipervisor
 - Cada VM es un proceso de Linux



- **KVM – Kernel-based Virtual Machine (II)**
 - Consiste en:
 - un módulo del kernel, **kvm.ko**, que proporciona la infraestructura de virtualización principal
 - un módulo específico del procesador, **kvm-Intel.ko** o **kvm-amd.ko**
 - Normalmente se utiliza **QEMU** para la emulación hardware
 - El componente del kernel de KVM está incluido desde Linux 2.6.20
 - KVM puede ejecutar huéspedes Linux/Unix/Window de 32 o 64 bits
 - Se puede utilizar **libvirt** para la gestión de las MVs
 - Existen interfaces de escritorio:
 - Virtual Machine Manager
 - AQEMU (muy parecida a la de VirtualBox)



- **Relación entre KVM, QEMU y libvirt**
 - QEMU se despliega en el espacio de usuario de la máquina host y usa el driver `kvm.ko` para ejecutar los procesos del invitado (guest)
 - Soluciones de Cloud Computing (ej. Openstack) utilizan libvirt como librerías para proporcionar IaaS
 - KVM virtualiza la CPU, QEMU proporciona el HW virtual
 - KVM acelera, QEMU emula



- **Libvirt (I)**

- La “capa de gestión”
- Se podría considerar como un servicio de software que permite la gestión y administración de máquinas virtuales y otras funcionalidades de virtualización
- Incluye:
 - API en C
 - Daemon libvirtd
 - Utilidad de línea virsh
- El objetivo principal de libvirt es proporcionar una única forma de gestionar múltiples proveedores / hipervisores de virtualización diferentes
 - KVM/QEMU, Xen, LXC, OpenVZ, VirtualBox ...



- **Libvirt (II): Principales características**

- Gestión de VM
 - Varias operaciones del ciclo de vida del dominio (VM), como iniciar, detener, pausar, guardar, restaurar y migrar. Operaciones hotplug para muchos tipos de dispositivos, incluidas las interfaces de disco y de red, la memoria y las CPU
- Administración remota
 - Se puede acceder a todas las funciones en cualquier máquina que ejecute libvirt Daemon, incluidas las máquinas remotas
- Administración de almacenamiento
 - Cualquier host que ejecute libvirt Daemon puede usar para administrar varios tipos de almacenamiento: crear imágenes de varios formatos (qcow2, vmdk, raw....), montar recursos compartidos NFS, enumerar grupos de volúmenes LVM...



- **Libvirt (III): Principales características**
 - Gestión de interfaz de red
 - Cualquier host que ejecute libvirt Daemon puede utilizarse para gestionar interfaces de red físicas y lógicas.
 - Posibilidad de configurar (y crear) interfaces, puentes, vlans y dispositivos de enlace
 - Redes virtuales basadas en NAT y rutas
 - Cualquier host que ejecute libvirt Daemon puede administrar y crear redes virtuales
 - Las redes virtuales libvirt usan reglas de firewall para actuar como un enrutador, proporcionando a las VM acceso transparente a la red de máquinas host



• Libvirt (IV): Ejemplos comandos virsh

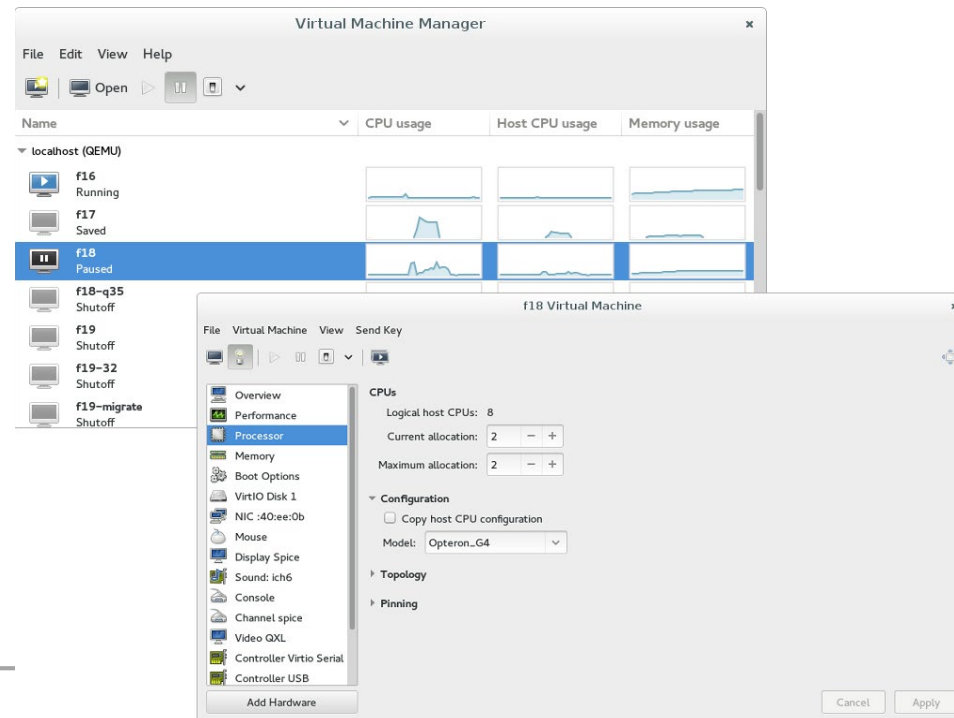
- `virsh connect qemu:///system`
- `virsh create <path XML file>`
- `virsh -c qemu:///system start PruebaVM`
- `virsh save [domain-name][domain-id | domain-uuid][filename]`
- `virsh shutdown [domain-id | domain-name | domain-uuid]`
- `virsh dominfo [domain-id | domain-name | domain-uuid]`
- `virsh list domain-name [ ||inactive | || -all]`
- `virsh setvcpus [domain-name|domain-id|domain-uuid] [count]`
- `virsh net-list`

- Muchos comandos requieren ejecutarse como root
- Los comandos requieren que el demonio libvirtd esté operativo



- **Virtual Machine Manager**

- Una de las interfaces visuales que permite la gestión de VMs de tipo KVM
- virt-viewer: es una interfaz gráfica para conectar a la VM por VNC



- **XEN (I)**

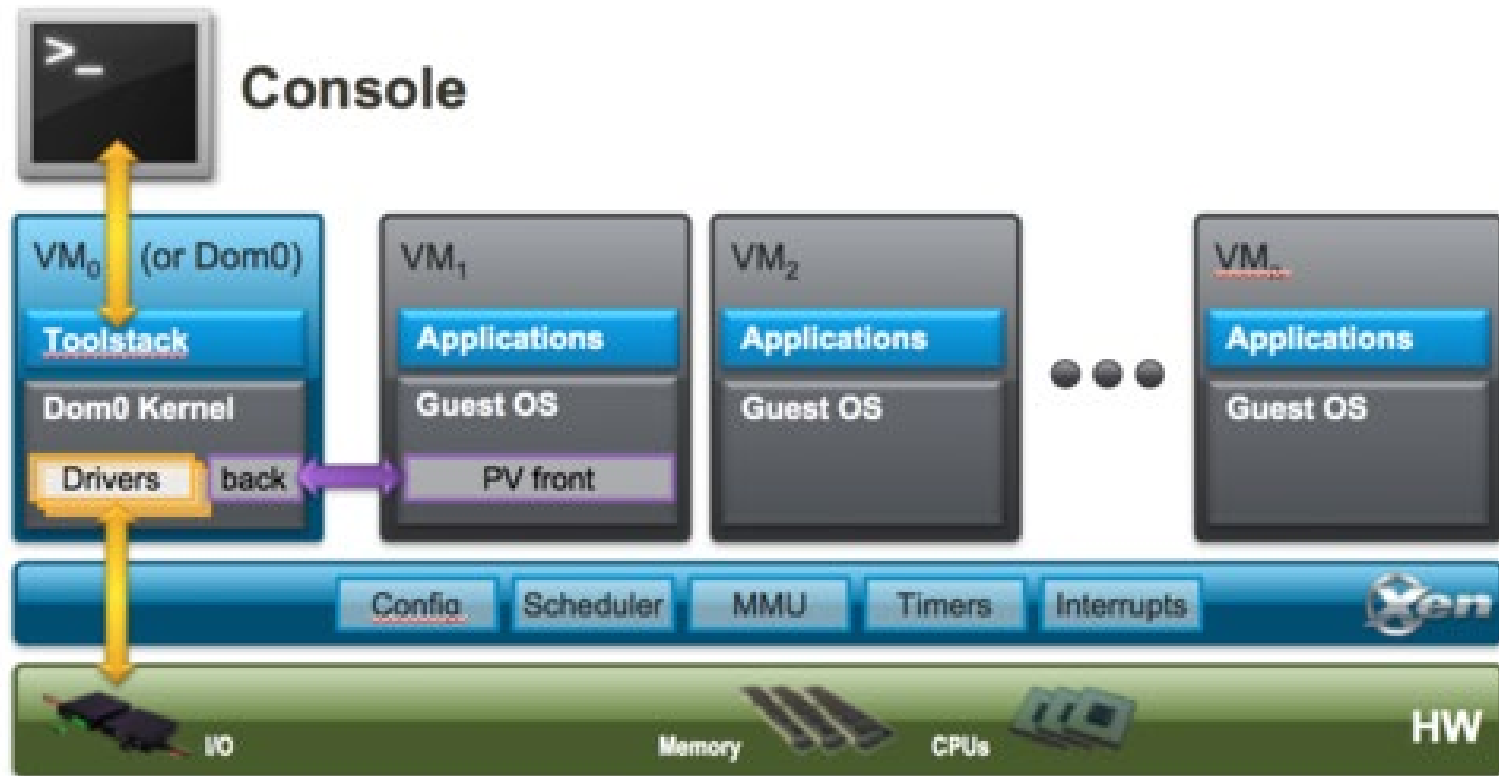
- El hypervisor se ejecuta directamente en el hardware y es responsable del manejo de la CPU, la memoria y las interrupciones. Es el primer programa que se ejecuta después de salir del gestor de arranque. Encima del hipervisor ejecuta varias máquinas virtuales.
- El hypervisor en sí no tiene conocimiento de las funciones de E/S, como las redes y el almacenamiento.
- Una instancia en ejecución de una máquina virtual se llama dominio o invitado.



- **XEN (II)**
 - Un dominio especial, llamado dominio 0 contiene los controladores para todos los dispositivos en el sistema.
 - El dominio 0 también contiene una pila de control para administrar la creación, destrucción y configuración de la máquina virtual.
 - UNIX-based como el sistema anfitrión



- **XEN (III)**



- **VMWare**

- La empresa Vmware fue la pionera en popularizar la virtualización aplicada al PC y al servidor corporativo
- Productos:
 - **Vmware Workstation/Fusion/Player:** versiones de escritorio de sus hypervisores de tipo 2, que permite la virtualización en un host
 - **Vmware ESXi:** hypervisor de tipo 1
 - Full virtualization: Asistida o no asistida por hardware
 - Paravirtualización de dispositivos (no de CPU)
 - Gratuito el primer mes, luego se desactivan algunas funciones avanzadas.
 - Networking con vSwitch donde se crean redes que conectan VMs
 - **Vmware vSphere:** la consola universal de gestión del DataCenter VMware



1. Introducción
2. Tipos de virtualización
3. Soporte Hardware virtualización
4. Soluciones virtualización
5. Referencias



- "Mastering Cloud Computing", Foundation and applications Programming, Rajkumar Buyya, Editorial: Morgan Kaufmann
- VirtualBox
 - <https://www.virtualbox.org/wiki/Documentation>
- VirtualBoxManage
 - <https://www.virtualbox.org/manual/ch08.html>
- Virsh Command Reference
 - <https://libvirt.org/sources/virshcmdref/html-single/>
- Virsh documentation in Ubuntu
 - <http://manpages.ubuntu.com/manpages/xenial/en/man1/virsh.1.html>
- KVM www.linux-kvm.org
- XEN <http://www.xen.org/>



¿Preguntas?

